

## 目錄

|                        |    |
|------------------------|----|
| 圖次.....                | 1  |
| 第一章 緒論.....            | 1  |
| 第一節 研究背景及動機.....       | 1  |
| 第二節 研究目的及問題.....       | 2  |
| 第三節 研究流程.....          | 3  |
| 第二章 文獻回顧.....          | 4  |
| 第一節 遊戲式學習定義.....       | 4  |
| 第二節 AR擴增實境應用於數位學習..... | 5  |
| 第三章 遊戲介紹.....          | 6  |
| 第一節 AR 調酒桌遊設計理念.....   | 6  |
| 第四章 研究方法.....          | 9  |
| 第一節 研究方法分析.....        | 9  |
| 第二節 實驗設計.....          | 11 |
| 第五章 研究分析與結果.....       | 12 |
| 第一節 成就評量測驗卷.....       | 12 |
| 第二節 動機三階段問卷.....       | 13 |
| 第六章 結論與建議.....         | 14 |
| 第一節 結論.....            | 14 |
| 第二節 未來研究建議.....        | 14 |
| 參考文獻.....              | 15 |
| 中文文獻.....              | 15 |
| 英文文獻.....              | 18 |