

# 致理科技大學

## 資訊管理系 專題期末報告書

### 衣櫥莫展 虛擬穿搭服務之研發 --系統建置--

指導老師：呂崇富 老師

學生：方婍娟(10110325)

羅 毅(10110307)

林靖庭(10110314)

李 昂(10110319)

劉家瑄(10110324)

徐敏捷(10110358)

中華民國 104 年 11 月

# 致理科技大學

## 資訊管理系 專題期末報告書

### 衣櫥莫展 虛擬穿搭服務之研發 --系統建置--

學生：方婍娟(10110325)

羅 毅(10110307)

林靖庭(10110314)

李 昂(10110319)

劉家瑄(10110324)

徐敏捷(10110358)

本成果報告書經審查及口試合格特此證明。

指導老師：

中華民國 104 年 11 月

# 實務專題研究授權書

本授權書所授權之實務專題研究為\_\_\_\_衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發\_\_\_\_  
共\_\_6\_\_人，在致理科技大學資訊管理系\_\_104\_\_學年度第\_\_2\_\_學期完成資  
管實務專題。

實務專題名稱：\_\_\_\_\_

同意 不同意

本組同學共\_\_\_\_\_人，皆同意著作財產權之論文全文資料，授予教育部  
指定送繳之圖書館及本人畢業學校圖書館，為學術研究之目的以各種方法重  
製，或為上述目的再授權他人以各種方法重製，不限地域與時間，惟每人以  
一份為限。

上述授權內容均無須訂立讓與及授權契約書。依本授權之發行權為非專屬  
性發行權利。依本授權所為之收錄、重製、發行及學術研發利用均為無償。  
上述同意與不同意之欄位若未鉤選，該組同學皆同意視同授權。

指導教授姓名:

專題生簽名:

學號:

(親筆正楷)

中華民國      年      月      日

# 誌 謝

本專題研究的完成，首先最需要感謝的是指導老師呂崇富老師，老師提供很多議題與相關報導，指導我們去了解研究，提出許多突破性的見解，一步一步的引導著大家學習，並給予我們充分發揮的空間，每當我們有困難，老師都盡心盡力的教導並幫助我們完成，每星期的專題討論，繁忙中抽空來檢查大家的進度，從一開始的雛形描述、蒐集相關資料，到專題發表的前一天都還陪著我們修改內容及報告方式，非常感謝老師的協助。

其次，感謝資管系提供了實務專題這項課程，讓我們學習到組織的合作、文件的撰寫、程式收集與應用，受益良多。還要感謝三位評審，徐正賢老師點出介面介紹不完整呈現的缺陷，卻也在我們所準備的計畫書中給予肯定。林春鶯老師希望我們能夠修正 APP 功能，讓本組 APP 方向可以更加精確及完整。董金偉老師建議我們修改一個更貼切又容易記住的名稱，讓 APP 聽起來是帶有正面能量的。

老師們的建議，都在幫助我們學習團隊的分工配合，製作規劃書、撰寫程式、美術設計，後面的行銷包裝也很重要，一個好聽好記的名稱，清楚簡易的操作介面，都是大家合作的去完成，才会有這最後豐收的結果。

# 摘要

本專題研究計畫主要目的是研究與開發一款虛擬試衣間 APP，我們將來的研究成果希望可以有效解決有關現代人常見的三項衣物穿搭煩惱，首先是希望可以節省出門前試穿衣服的時間，因為許多人在出門前通常都會先思考要如何穿搭衣服及相關飾物，致使翻箱倒櫃而浪費了許多寶貴時間，而本專題研發之 APP 構想將能讓使用者可以將較常穿出門的衣服先拍下來，並從 APP 模擬自身試穿衣服後的樣子，以有效節省試穿衣服的時間。其次，本專題成果希望可以幫助消費者方便的買到符合預期的衣服，因為現今電子商務發展迅速，但網路購物網站卻往往只擺放單服飾或是模特兒穿搭後的圖片，並無法實際試穿或是看到自己穿搭後的可能樣子，或是實際到服飾店選購服飾時，卻因試衣間不足或時間匆促等因素不便當場立即試穿，致使當消費者不清楚服飾穿在自身是否好看合宜時，就會猶豫是否購買，或是購買後於家中在實際穿搭服飾後，才發現與原本想像有許多的落差而衍生後續不必要的相關問題，因此本專題研發之 APP 將搭配使用掃描 QR code 的功能，讓消費者可以直接從網路上取得商家的服飾圖片，並可立即自行模擬穿搭該服飾的樣子，並且可直接與自己現有之服飾做模擬穿搭，降低買到服飾不符合心理預期的風險與困惱。最後，使用者可以留存穿搭服飾後的紀念照片，因為許多人內心都有想扮演的角色，而本專題研發之 APP 能夠讓使用者以本身為模特兒穿搭各種服飾，再以手機內存檔功能留下紀念照片，滿足消費者的慾望，並可作為日後穿搭的參考或是與好友分享。

本專題的研究成果不但有實際穿搭衣服的樣式讓使用者去調整，更可以讓使用者嘗試穿搭不同的衣服，並可幫忙商家作有效的行銷，大大增加了此專題的趣味實用性及效益性。本專題研發成果可以利用網路和廠商服飾的資料庫作連結，消費者可以在 APP 上選擇和我們合作的廠商所提供的服飾樣式，或是掃描條碼/QR code 後就可以取得服飾圖片資訊並模擬穿搭。另外，因為服飾對於現今社會是一種品味，也可以顯現出一個人的氣質與個

性，本專題研發成果可以有助於使用者長期營造自身的服飾品味與風格。

有關本專題研究的未來發展與須克服相關問題可能包括兩項，首先是 APP 成果的推廣與同性質 APP 的競爭，因為近年來智慧型手機發展愈發盛行，各類 APP 的數量繁多，本專題的 APP 雖然掌握了一些獨特性，也必定會面臨到同性質 APP 的競逐問題，因此本專題將會思考如何有效推廣相關成果，並會依使用者實際回饋修訂相關功能及更新。第二個面臨的挑戰為如何尋覓適當的合作廠商，因為合作廠商多寡將可以決定本專題成果的經濟規模發展，合作廠商越多，使用者的選擇也就越多，但是如果沒有合作廠商的參與配合，則本專題 APP 的相關服飾資料就只能先限制在使用者所擁有的服飾，對於本專題成果發揮的效益空間就會稍有影響。

關鍵字：APP、Bar code、QR code

# 目 錄

實務專題研究授權書	i
誌 謝	ii
摘 要	iii
目 錄	v
圖目錄	vi
表目錄	vii
第一章 序論	1
第一節 研究背景	1
第二節 研究動機	2
第三節 研究目的	3
第四節 研究範圍	3
第五節 操作性定義	4
第六節 章節結構	5
第二章 文獻探討	6
第一節 行動裝置平台系統	6
第二節 虛擬穿搭相關研究探討	7
第三節 相關虛擬穿搭 APP 應用探討	8
第三章 研究方法	10
第一節 研究流程	10
第二節 研究方法	12
第三節 SWOT 分析	15
第四章 系統規劃與設計	16
第一節 系統功能	16
第二節 系統特色	20
第三節 使用對象	20
第四節 使用環境	20
第五節 開發工具	21
第六節 系統平台架構	22
第五章 結論與未來發展	23
第一節 預期研究效益	23
第二節 預期研究限制	24
第六章 分工執掌與進度表	25
第一節 分工執掌	25
第二節 進度表	26
參考文獻	27
附錄一	29

## 圖目錄

圖 1、本專題計畫之研究方法及步驟.....	11
圖 2、使用作業系統統計圖.....	12
圖 3、穿搭困擾統計圖.....	13
圖 4、有意願使用 APP 統計圖.....	13
圖 5、使用功能意願統計圖.....	14
圖 6、增加 QR Code 功能意願統計圖.....	14
圖 7、主功能選單介面圖.....	16
圖 8、擷取介面圖.....	16
圖 9、人物介面圖.....	17
圖 10、穿搭介面圖.....	17
圖 11、衣櫃介面圖.....	18
圖 12、掃描介面圖.....	19
圖 13、設定介面圖.....	19
圖 14、後台系統介面圖.....	19
圖 15、系統平台架構圖.....	22

## 表目錄

表 1、兩大行動裝置平台系統比較.....	7
表 2、本專題研究相關虛擬穿搭 APP 功能比較.....	9
表 3、SWOT 分析 .....	15
表 4、分工執掌.....	25
表 5、進度表.....	26

# 第一章 序論

本專題研發的主題是虛擬穿搭 APP 程式，主要給對穿搭服飾有興趣或煩惱的消費者進行虛擬試衣，在此將說明本專題研發的 APP 功能導向、開發目的、市場需求、介面規劃以及如何推廣虛擬穿搭 APP 等企劃。

## 第一節 研究背景

許多人在出門前都會依據天候狀況、場合等因素，再來思考要如何搭配當天的衣服及相關飾物，但是要從滿滿的衣櫃中一一挑選及穿搭服飾，並尋找到適合的穿著，無形中時間必定會一分一秒地流失，通常須花費 10 幾分鐘，甚至 30 分鐘亦或是更長時間，或許有人會認為花在穿搭服飾的時間沒什麼，但是當看到被你(妳)翻箱倒櫃造成滿屋子凌亂的衣服時，則因另須花費額外的功夫來一一整理歸位，反而會造成自己事後的煩惱，若是在時間緊迫的情況下，更會顯得手忙腳亂。

此外，當消費者實際到服飾店選購服飾時，若是遇到搶購的人潮，則因工作人員的忙碌、消費者的倉促、試衣間的爆滿，導致消費者想試穿一件衣服也要花上不少時間來排隊等候，此時若沒有工作人員可以詢問，又不清楚服飾穿在自身是否好看合宜時，則消費者就會猶豫是否要購買該商品，或是購買後於家中實際穿搭服飾後，才發現與原本想像有許多的落差，進而可能衍生後續不必要的換退貨相關問題，造成消費者時間及金錢損失。

目前衣服的市場不僅僅只有實體店面，租金低廉的網路商家也越來越發達，消費者也因為價格便宜、購買方便、多樣化選擇等因素，許多消費者開始改用網路來購買衣服，但網路上僅僅只有衣服的图片，無法像實體店家一樣能直接試穿衣服看看是否合適，因而容易發生消費者買到不如心理預期的衣服，進而衍生與前述相同的換退貨相關問題。

針對上述有關穿搭服飾的問題，進而觸發本專題計畫的研究動機，我們希望透過相關研究成果，可以有效舒緩上述問題所造成消費者、商家及一般民眾的困惱，進而達到多贏的目的。

## 第二節 研究動機

為了節省一般民眾出門前試穿服飾的時間、呈現穿搭服飾後留下紀念的照片，提供日後穿搭之參考、幫助消費者買到符合預期的服飾、幫助商家紓解試衣間不足問題，並提供消費者相關商品資訊，具體而言本研究動機有四：

### 動機一

能把服飾擷取出來並儲存於手機中，方便日後使用。有了上述幾項功能後，往後每次想穿什麼服飾就不用翻箱倒櫃的尋找服飾，只需要拿起你的手機，開啟我們的 APP，找出自己當天想要的穿搭服飾後，再去衣櫃取出服飾直接穿戴在身，即可直接出門赴約。

### 動機二

使用者服飾直接呈現在自己的身形上，不再須麻煩的實體換穿服飾便能看到穿搭樣貌，使用者可將自身面貌照片以小貼圖方式呈現在模特兒的人物造型上，並搭配服飾的穿搭模擬，幫助使用者搭配造型後，全身的服飾造型將可一覽無遺，不論春夏秋冬，均可不須一再穿脫衣物即可看到服飾穿上身後的自信，有助於使用者長期營造自身的服飾品味與風格，並可作為日後類似的天候狀況、場合等因素之穿搭參考。

### 動機三

現今社群網站發展迅速，網路上卻只擺放服飾的圖片及模特兒試穿的圖片，想購買的消費者往往不清楚自身穿起來是否好看。透過我們所開發 APP 的 QR code 或搜尋功能，就能直接從網路上取得廠商服飾的圖片，並可直接與目前已擁有的服飾作模擬穿搭，以觀看自行模擬穿戴服飾的樣子，降低發生退貨或是買到不符合心理預期服飾的情形。

另外，實體店面時常遇到試衣間排隊的情況，這容易讓消費者沒有經過試穿就購買該服飾，雖然消保法有 7 天鑑賞期，但是還要去換貨甚至退貨，往往都會造成很多不必要的紛爭，因此我們打算尋找有意願合作的廠商，利用後台系統讓該廠商提供相關的服飾圖片，而使用者只須要下載該廠商的服飾圖片就能在手機上模擬試穿結果，這樣一來就能夠降低許多不

必要的紛爭。

#### 動機四

實體服飾店面的試衣間有限，但實際進入該商家的消費者人數卻無法預估，對商家來說當然是消費者越多越好，那麼當試衣間不夠的時候，只要消費者使用本專題的 APP 就能夠有效解決試衣間不足的問題與抱怨。本專題另開發商家後台系統，提供商家來擺放相關商品及通知消費者最新商品資訊，並以手機 APP 提醒使用者有關該商家的新品、當季服飾等，使用者即可利用 APP 進行服飾穿搭模擬，以達到行銷目的。

### 第三節 研究目的

出門購物花費時間又消耗體力，常常逛了許久都沒遇到心儀的衣服，商店買衣服時，更駐足在穿衣鏡前思考許久，為了改善大家的困擾，本專題製作了一個可以讓使用者動動手指即看到全身穿搭的 APP，廠商可以把商品材質等資訊放上資料庫，顧客便一目了然所有資訊，減少網路購物常買到不如預期的商品的困擾。

### 第四節 研究範圍

本專題研究範圍先以小區塊著手製作，基本上會先以台灣本島為市場，尋找配合的廠商嘗試進行資料庫的匯入，使用者的部分，不限男女老幼皆可，研究此模擬試衣間 APP 的實用性及趣味性進行開發。

#### 一、 研究標的(What)

1. 建立 APP 解決穿搭衣服的煩惱。
2. 讓自己擁有專屬的虛擬衣櫃。
3. 利用社群網站分享自己的穿搭。

#### 二、 研究人物(Who)

1. 時常網購衣服的買家。

2. 不喜歡擠更衣間的顧客群。
3. 出門經常需要注重搭配的男性或女性。

### 三、 研究地點(Where)

1. 台灣本島的服飾實體店面需求。
2. 販售服飾的網路賣家需求。
3. 對於出門需要注重搭配的男性及女性需求。

### 四、 研究時間(When)

2014 下半年至 2015 年 11 月。

## 第五節 操作性定義

本專題的操作性定義 APP 行動應用程式，可以說是時下最熱門的一種軟體；Bar、QR code，兩者都是條碼，方便管理各式項目。

### 一、APP 介紹

行動應用程式(英語：mobile application，簡稱 mobile app、app)，或手機應用程式、行動應用程式、手機 app 等，是指設計給智慧型手機、平板電腦和其他行動裝置上運行的應用程式。

### 二、Bar code 介紹

條碼或稱條形碼 (barcode) 是將寬度不等的多個黑條和空白，按照一定的編碼規則排列，用以表達一組資訊的圖形識別元。常見的條碼是由反射率相差很大的黑條 (簡稱條) 和白條 (簡稱空) 排成的平行線圖案。條碼可以標出物品的生產國、製造廠家、商品名稱、生產日期、圖書分類號、信件起止地點、類別、日期等資訊，因而在商品流通、圖書管理、郵政管理、銀行系統等許多領域都得到了廣泛的應用。

### 三、QR code 介紹

(全稱為快速響應矩陣碼；英語：Quick Response Code) 是二維條碼的一種，於 1994 年由日本 DENSO WAVE 公司發明。QR 來自英文

Quick Response 的縮寫，即快速反應，因為發明者希望 QR 碼可以讓其內容快速被解碼。QR 碼使用四種標準化編碼模式（數字，字母數字，位元組（二進制）和漢字）來存儲資料。QR 碼最常見於日本，為目前日本最流行的二維空間條碼。QR 碼比較普通條碼可以儲存更多資料，也無需要像普通條碼一般在掃描時需要直線對準掃描器。因此其應用範圍已經擴展到包括產品跟蹤，物品識別，文檔管理，營銷等方面。

## 第六節 章節結構

本研究書面整體架構共分成六個章節，各章節的編排與概要說明如下：本研究書面製作，第一章為「序論」，描述「研究背景」、「研究動機」、「研究目的」、「研究範圍」、「操作性定義」以及「章節結構」。第二章「文獻探討」，敘述本專題開發所需要的技術相關文獻。第三章「系統研究方法」，介紹本專題整體研究系統架構、研究方法、流程以及 SWOT 分析。第四章「系統規劃與設計」，詳述系統實作上的功能及特色、使用的對象及環境、開發系統所需要的平台。第五章「結論與未來發展」，詳述本專題研究的效益以及受到的限制。第六章「分工執掌與進度表」，介紹本專題人員的工作分配以及進度規畫。另外還有參考文獻和附錄。

## 第二章 文獻探討

### 第一節 行動裝置平台系統

Android 及 iOS 是目前兩大行動裝置平台系統，有關兩大系統平台之相關特性比較整理如表 1 所示[1-2]，針對相關比較說明概述如下：

1. 市佔率：根據目前 2015 年統計結果顯示出 Android 平台使用率越來越高，並且本專題計畫的問卷統計出來結果也是如此，因此現階段 Android 相較於 iOS 市佔率明顯高出很多。
2. APP 影響力：目前許多 APP 並未提供支援 iOS 平台，而大部分 APP 在 Android 平台都能使用。
3. APP 開發：Android 在網路可尋找到的 APP 開發軟體較 iOS 廣泛，並且 Android 有許多免費的開發工具，所以 Android 在相關開發資源上相對較方便取得，致使讓人覺得 Android APP 比 iOS 要容易開發，相關開發成本也較低。
4. 在消費者觀感上通常認為 iPhone 在品質上較 Android 的手機好，例如在速度、音質、影片擷取、解析度等表現上均較佳。

表 1、兩大行動裝置平台系統比較

優勢 \ 平台	Android	iOS
市佔率	83.1%	12.7%
APP 影響力	高	低
APP 開發	高	低
品質	低	高

根據兩大行動裝置平台系統之上述比較結果，本專題計畫將會採用能同時支援兩者的開發工具來開發 APP，以節省相關開發時間與成本，但顧及上架維運成本，初期會優先以 Android 平台的 APP 進行上架服務。

## 第二節 虛擬穿搭相關研究探討

現今女性對於服飾的需求極高，女性在服飾上花費的金錢也相當龐大，因此國內外女性服飾市場發展蓬勃，到了現今不單只有服飾店面競爭的情況，網路購物更是百家爭鳴[3-4]。實體商店有時會面臨試衣間不足的問題，而網路商店也存在著一些非預期心理等問題，因此為了有效解決上述相關問題，虛擬穿搭的相關研究便陸續被提出。

全球上網人口約有 85%以上使用網路作為購物方式，顯見網路購物所帶來的效益，其中最常在網路購買女裝與服飾配件佔 50.65% [5]。由上述所說，可以知道使用網路購物的人口眾多，理由除了方便、快速，還會因為少了店面租金使產品變得更親民，那麼為何還是會有少部分的人不喜歡在網路購物呢?其實不外乎就是安全性、不會使用網路，但隨著科技的進步，不會使用網路的人漸漸淘汰，資安問題的疑慮也逐漸的減緩與消失，未來

網路購物應該會變成是人人首選的購物方式。但消費者的非預期心裡又要如何解決呢?虛擬穿搭就是為了網路購衣的民眾而發展的服務，消費者只需上傳自己的相片，再來搭配網路上任一件衣服，每一次的虛擬穿搭，就如同在實體店面試衣一樣，大大降低了消費者的非預期心理。網路購物逐漸強大，喜歡或是想要在網路購買服飾的民眾，虛擬穿搭也就會變成消費者的好幫手[6]。

目前網路購物網站通常是以圖片及文字介紹商品為主，消費者因而常會產生一些非預期心理的擔憂，因此最近國內外有少許服飾網站開始提供科技化服務(IT-enabled Services, ITeS)，即為虛擬試衣間服務功能，運用影像互動技術，強調即時顯示、互動方式呈現商品、自由搭配服飾等服務特性[7]。

資訊科技的日新月異，網路購物的資訊不僅止於呈現出視覺上的演變，到了現今的發展，網路購物也開始著重於讓使用者體驗經驗。瀏覽的體驗經驗除了讓瀏覽者能夠獲得不同資訊外，也能即時性的和好友互動，因此，使用者只需要透過網路瀏覽就能擁有身在服飾店穿搭服飾的效果，同時還可以知道朋友對你穿著的建議[8-10]。

### 第三節 相關虛擬穿搭 APP 應用探討

人們的日常生活越來越講求方便性，有關虛擬穿搭類似功能的 APP 亦因應而生，有關目前較被使用者接受的虛擬穿搭 APP 包括 BonRack、服裝穿搭模擬器、瘋穿搭、Stylish 愛穿搭等，針對這些虛擬穿搭 APP[11-14]之功能特性整理分述如下，另有關這些常見虛擬穿搭 APP 及本專題預期成果比較整理如表 2 所示。

- BonRack[11]：使用者可與朋友分享衣櫃，也能發表自己的穿搭風格，同時間大家可以互相的討論及給予評論。如果發現沒合適的單品，還可以去別人衣櫥中尋找，平台上也有一些熱心的時尚達人，可以幫使用者對衣櫥中的衣物進行搭配，不必等朋友來家中再討論，也無需在

出門前翻箱倒櫃試衣服，更不必羨慕街上的潮男潮女。

- 服裝穿搭模擬器[12]：使用者可以模擬太陽眼鏡、珠寶首飾、紋身和耳環等飾物，拖拉小物件到自己的照片上，就可以比較看看哪個好看，除可省下購買新飾品的費用，避免因花錢購買從來沒有嘗試過的飾物而後悔之情況。
- 瘋穿搭[13]：此 APP 分享許多搭配小技巧、造型穿搭、優惠好康、有趣小圖等，透過收集知名部落客及粉絲團的最新穿搭內容、最流行穿搭元素、知名藝人穿搭照，提供適合使用者所在場合的穿搭參考與建議。
- Stylish 愛穿搭[14]：結合社群服務與流行穿搭的應用程式，提供了每日穿搭的最新資訊、發佈穿搭的照片，使用者透過搖一搖手機搜尋附近使用者的穿搭，作為自己穿搭的參考。

表 2、本專題研究相關虛擬穿搭 APP 功能比較

App 功能	本專題 預期成果	BonRack [11]	服裝穿搭模擬 [12]	瘋穿搭 [13]	Stylish 愛穿搭 [14]
穿搭服飾	V	V	V		
服飾內容	V	V			
自身服飾管理	V	V	V	V	V
服飾去背	V	V			
掃描功能	V				
廠商管理功能	V				

## 第三章 研究方法

### 第一節 研究流程

有關本專題計畫的研究方法及步驟整理如圖 1 所示，相關步驟依序說明如下：

1. 確認主題：與指導老師確認專題研究的主題方向，進而思考如何去解決這類問題。
2. 相關系統研究及統整資料：進行相關類似系統功能之研究探討，以作為本專題的主要功能參考，並統整所需要的資料以便進行相關開發工作。
3. 確定範圍及架構：確定相關研究開發之範圍與限制，並整理研究計畫架構。
4. 需求分析及功能規劃：本專題研究先利用問卷調查方式，統計分析相關需求的使用年齡、性別，以及未來可新增的功能方向。本專題研究的問卷表以 Google 問卷來製作，並利用引導式方式來詢問相關的功能導向問題。根據問卷結果統計顯示女性較有穿搭困擾且較有意願使用相關 APP，也因此往後 APP 的開發會較優先考量女性為主的需求，但也是會多方設計開發，使本專題能夠符合所有人的需要。
5. 介面及美工設計：本專題計畫之 APP 及後台系統將以試衣間的風格去設計及發想，相關介面及美工擬使用 Adobe Photoshop 及 Illustrator 進行製作。
6. APP 及後台系統設計：參酌需求分析與功能規畫結果進行 APP 及後台系統的設計分析工作，以作為將來相關開發及測試工作之依據。
7. APP 及後台資料庫設計：針對 APP 及後台系統所需使用的資料相關欄位

等進行規劃設計，行動裝置端擬採用的資料庫為 SQLite，後台系統則是 MySQL 資料庫。

8. APP 及後台系統開發及測試：分別完成 APP 及後台系統的功能開發，並各自測試 APP 及後台系統的流暢度和功能性有無缺失。
9. 整合測試：整合 APP 及後台系統的連結性，並測試 APP 是否能夠從後台取得廠商的服飾圖片，將 APP 連結後台的流暢度進行測試及修改。
10. APP 上架及服務推廣：進行相關的使用說明書製作，並將完成的 APP 上架。另透過參賽、製作影片或發放傳單等方式來推廣本專題研究成果，並尋求是否有相關合作意願的商家來共同參與，以擴大本專題研究計畫之成效。

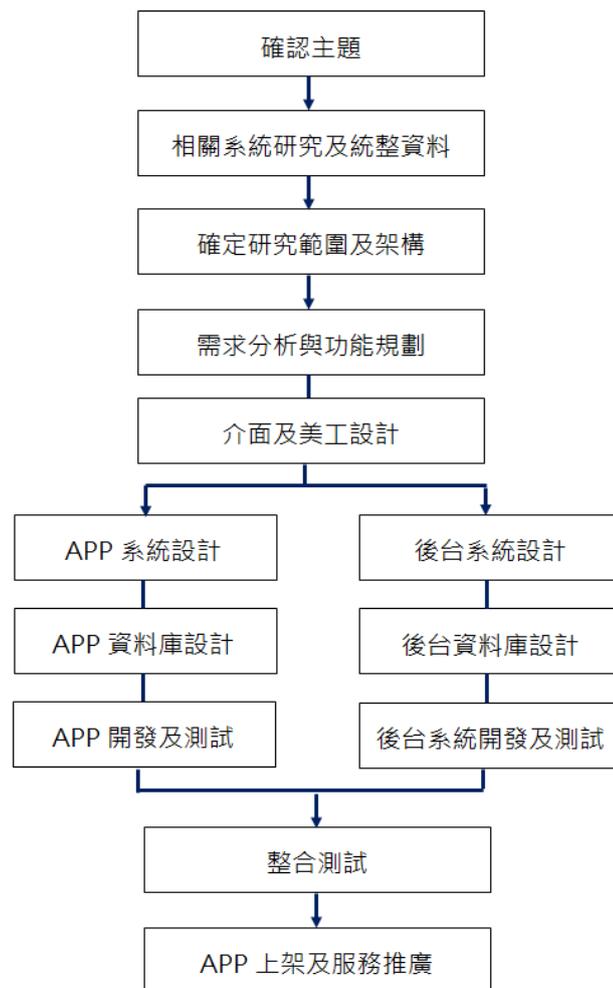


圖 1、本專題計畫之研究方法及步驟

## 第二節 研究方法

本專題的研究方法，是以問卷形式來調查親朋好友的使用習慣，我們利用 Google 所提供的表單設計製作，引導每一位受訪者以本專題 APP 的功能導向回答，收集並統整所有受訪者的回應，製作出簡顯易懂的圖表，來分析本專題 APP 研究功能及方向。

根據我們的調查結果，APP 的主要使用者定位在二十至三十歲這個階段，資料結果顯示出，周邊大多數人使用的手機作業系統是 Android，如圖 2 所示，因此我們決定以優先製作出 Android 的應用程式為考量，並設計相關的後台資料庫。

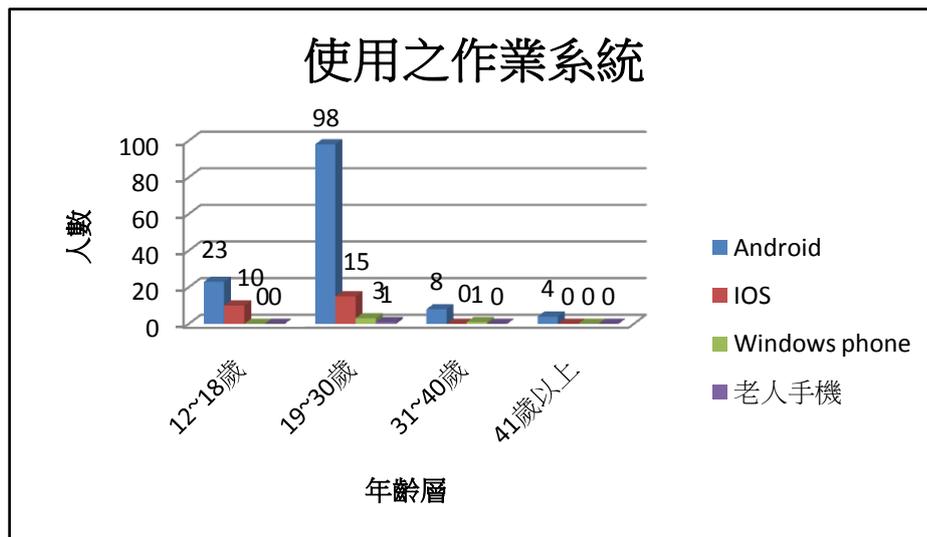


圖 2、使用作業系統統計圖

我們統計的結果中，就有 47% 的人曾經有過穿搭的困擾。市面上女性服飾與男性相比之下，女性可以因為場合、喜好、功能、時尚... 而有千萬種的搭配，同款的外套僅僅是不同的顏色就可以散發出不同的感覺，小小的變化即可襯托出每個女生獨一無二的魅力，難怪每個女生心中，永遠衣櫃少這一件衣服不可，鞋櫃缺那雙鞋不能，女性在挑選服裝比男性有更多元的選擇，因此在穿搭上的困擾，比例更高出男性 38%，如圖 3 所示。

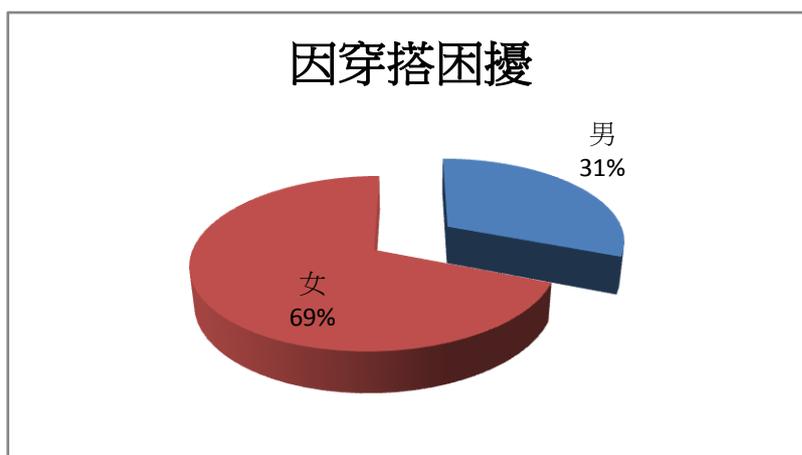


圖 3、穿搭困擾統計圖

有意願使用模擬穿搭系統的人數，大約占了總數的 52.8%，而當中女性受訪者比例高於男性，顯示出目前女性對穿搭的重視；種種的選擇下，玲瓏滿目的商品，給了女生朋友選擇的空間，卻也造成了困擾，如圖 4 所示。

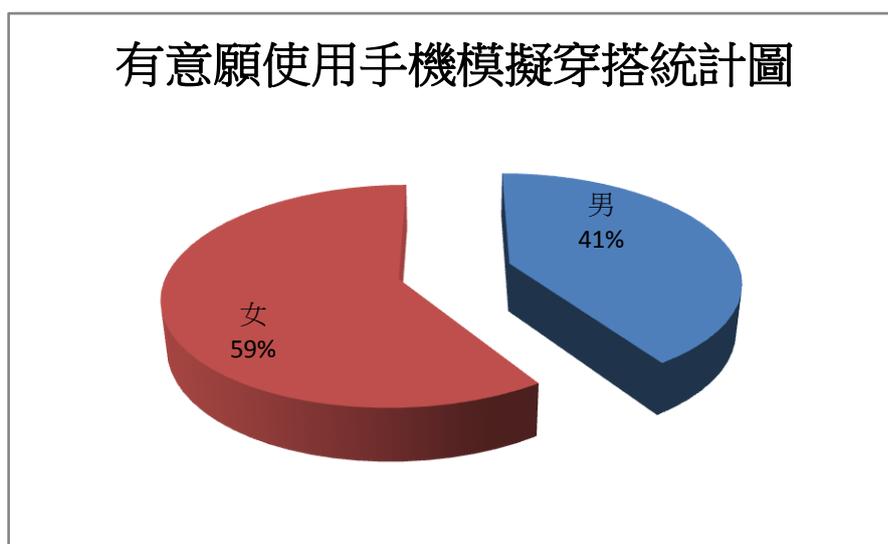


圖 4、有意願使用 APP 統計圖

我們詢問了大家的購物習慣，由結果顯示出，不論是在實體店面購買的顧客，亦或是時常網購的客群，大家都有意願使用本專題的 APP，APP 的目的，即是帮助大家解決購物的麻煩，避免試穿的不方便，快速的讓使用者知道搭配結果，更設計小貼圖吸引女生，為自己的每一次穿搭設計留下不凡的紀念，如圖 5 所示。

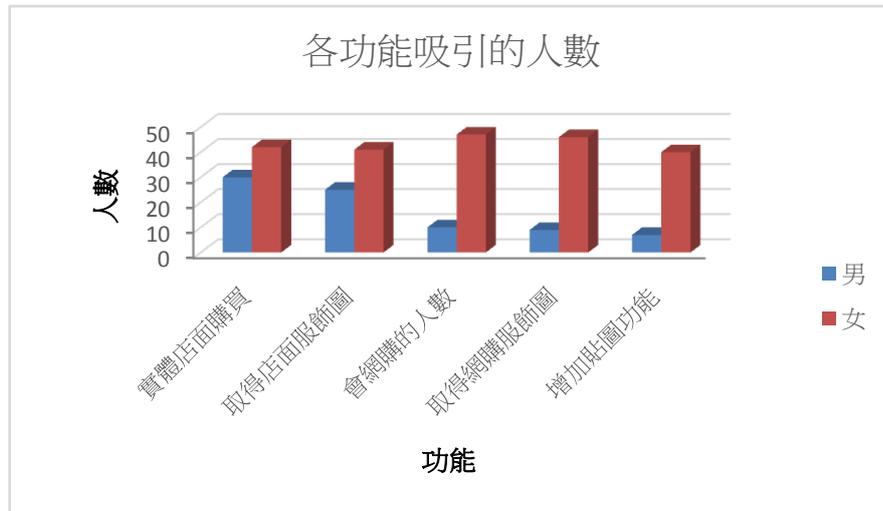
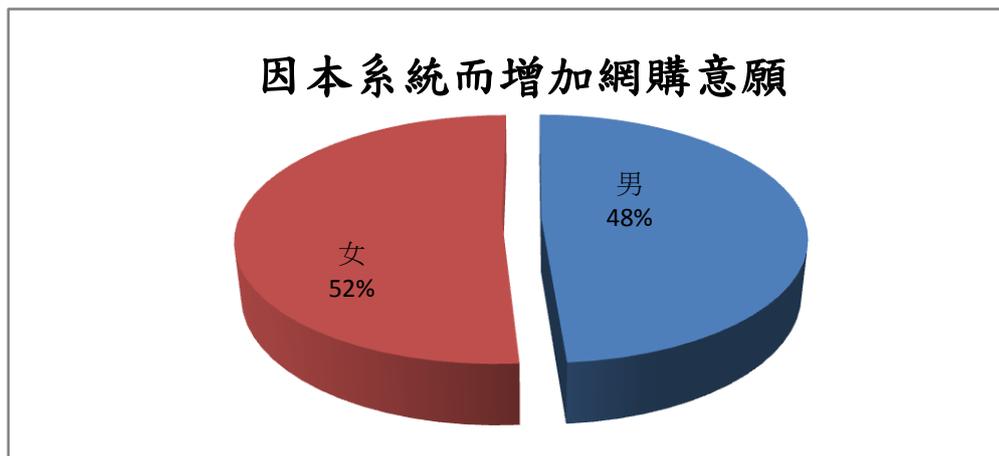


圖 5、使用功能意願統計圖

對於網購沒有太大興趣的顧客，一來是擔心衣服尺寸標示不清，二是對於衣物的搭配感到困惑，本專題有掃描 QR Code 的功能，能夠輕鬆的將圖片載入，為此而願意網購的人數統計圖，如圖 6 所示。

圖 6、增加 QR Code 功能意願統計圖



### 第三節 SWOT 分析

本專題研究前，我們進行 SWOT 分析，藉由 SWOT 分析我們列出自己的優勢、劣勢，因而了解本專題所擁有的機會以及所面臨的威脅，如表 3 所示。

表 3、SWOT 分析

<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 新增資料庫，可增加廠商與民眾的互動性。</li> <li>➤ 目前並無其他相關穿搭系統的 APP 有掃描功能。</li> <li>➤ 有老師可以做為詢問對象，使本組 APP 能夠更加完善。</li> <li>➤ 組員想法創新，更能增加其趣味性。</li> <li>➤ 同學間可給予眾多建議，使本組 APP 能夠更加完整。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 時間過於緊湊，很難完整開發。</li> <li>➤ 對於推銷 APP 的經驗不足，並且無合適管道。</li> <li>➤ 上架此 APP 需要一筆經費，對於學生是種負擔。</li> </ul>		
	優勢	劣勢	
	機會	威脅	
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 此 APP 功能可以抓住大眾需求，具未來性。</li> <li>➤ 此 APP 便利、省時，具潮流趨勢且具長期性。</li> <li>➤ 現今服飾店發展蓬勃，此 APP 具有龐大的發展空間。</li> <li>➤ 並無國際問題，只要了解其運作方法，全國皆能使用。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 競爭對手可能會不斷增加，會有更多功能強大的 APP 取代本組 APP。</li> <li>➤ 如果無廠商使用此 APP，則本組 APP 就無法完全發揮其功用。</li> </ul>		

## 第四章 系統規劃與設計

### 第一節 系統功能

為提升本專題研究計畫預期成果的服務品質，將參酌相關文獻[6-7]來進行相關研究開發，規劃之主要特色功能及介面圖分別列述說明如下：

- 主功能選單：本專題計畫的 APP 主功能選單介面圖如圖 7 所示，可以切換到擷取、人物、穿搭、衣櫃、掃描、設定等功能介面。
- 擷取功能：使用者可以從手機相簿中選擇想要去背的內存服飾圖片，或者是直接使用開啟相機功能即時拍攝服飾照片後，即可進行服飾圖片的去背動作，並將去背完的圖片保存進衣櫃介面內進行管理，以僅保留服飾圖案作為日後模擬穿搭之使用。擷取功能介面圖如圖 8 所示。



圖 7、主功能選單介面圖



圖 8、擷取介面圖

- 人物功能：本專題計畫的人物功能介面圖如圖 9 所示，使用者可以利用左邊及下面的滾軸調整人物身型(高矮胖瘦)，讓穿搭結果更能貼近

事實。

- 穿搭功能：本專題計畫的穿搭功能介面圖如圖 10 所示，在此介面進行模擬穿搭動作，使用者選擇衣櫃後開啟服飾圖片，並點選圖片就會自動對應到相對位置，並且可進行服飾圖片調整縮放，方便使用者調整成適合自己模型的大小。若要重新穿搭所有服飾，可利用右下角的垃圾桶進行畫面上的整潔。如喜歡穿搭結果，則可以按垃圾桶下方的儲存按鈕，以便於日後穿搭的參考。另可點擊頭部取得使用者的大頭貼擺放於模特兒臉部上。



圖 9、人物介面圖



圖 10、穿搭介面圖

- 衣櫃功能：衣櫃功能介面圖如圖 11 所示，使用者利用左邊的介面可以自行新增/刪除衣櫃，並將衣櫃取名，例如：短袖、長袖等，便於管理自己的服飾。右邊的介面則是點擊衣櫃後進行服飾的管理畫面，點擊新增可以選擇要進入擷取介面或是掃描介面，以進行服飾圖片的取得；另針對日後不再需要的服飾圖片，則可點擊刪除按鈕來直接刪除掉該服飾圖片。此外，使用者點擊服飾圖片即可編輯服飾資訊，包括更改服飾名稱、顏色、是否加入最愛等。

- 掃描功能：本專題計畫的掃描功能介面圖如圖 12 所示，使用者利用左邊的介面是先選擇想取得服飾的廠商，點選確認後則會進入右邊的介面，再掃描合作廠商提供的 QR Code/Bar Code，服飾圖樣就會自動新增/儲存於依廠商分類的衣櫃內，方便使用者取得服飾進行模擬穿搭。
- 設定功能：本專題計畫的設定功能介面圖如圖 13 所示，附加 APP 的使用說明內容、展示儲存的穿搭結果和進入穿搭時，是否使用個人大頭貼，及介紹我們的團隊及 APP 資訊。



圖 11、衣櫃介面圖



圖 12、掃描介面圖



圖 13、設定介面圖

- 後台系統功能：合作的服飾廠商透過後台系統管理相關服飾商品，廠商必須先申請一組 Web 帳號，經本專題團隊(管理員)審核通過，廠商利用帳密即可將服飾資料、圖片上傳至後台管理系統，相關主要介面藍圖如圖 14 所示。左圖為廠商之商品上架頁面，廠商須輸入服飾 ID、QR Code/Bar Code(擇一輸入)、服飾名稱、選擇服飾圖片等。右圖的是商品管理頁面，右上角的搜尋可以使用服飾 ID、QR Code/Bar Code 或服飾名稱來作依據，並可將不要或退流行的服飾利用服飾左邊的方框打勾，點選刪除，即可將服飾做刪除的動作。介面左邊的功能按鈕可以點選到想要的頁面，包括使用教學、商品管理、商品上架、修改基本資料、設定及聯絡我們等。



圖 14、後台系統介面圖

## 第二節 系統特色

1. 版面特色：使用手機前置鏡頭顯示頭像於模型上，呈現出最符合自身樣貌的模特兒；可拉動式變更模特身材，以符合每位使用者的身形。
2. 個人化：從衣櫃的命名、服飾項目的分類擺放、個人服裝圖片的資料量增加、頭貼和前置鏡頭的使用，到身材比例的調整，提供細微的差異變化服務，滿足使用者個別的多樣需求。
3. 後台管理：本專題不僅製作 APP 系統介面，更為廠商設計後台資料庫，方便使用者取得廠商服飾圖片，藉由本 APP 廠商可以廣告服飾，使用者也方便得到資訊，希望本 APP 的產生，可以讓雙方都獲得方便。
4. 掃描系統：可使用 Bar code、QR code 掃瞄有結合本系統的廠商，能夠方便的取得該廠商所提供的小插圖、物件，讓本系統更佳的多樣化！

## 第三節 使用對象

1. 前台使用者：此 APP 之使用者，可藉由自行增加的服飾，套用至模特兒身上，方便搭配出適合自己的風格之穿著。
2. 後台管理員：透過後台資料庫，管理廠商上架或下架的服飾圖片，並可以透過資料庫的數據，得知較為受歡迎的服飾，提供廠商參考。
3. 後台廠商：使用此 APP 的廠商，可藉此系統宣傳自家服飾，及了解各年齡層顧客的購買習慣。

## 第四節 使用環境

本組使用的環境是市面上最普遍的 Android APK，可以使用 Google 為 Android 所開發的數位化應用發行平台，該服務允許使用者透過內建在裝置

中的 Play 商店或透過網站對應用程式、音樂、雜誌、書籍、電影、電視節目進行瀏覽、下載或購買。

## 第五節 開發工具

使用 Unity 3D 及 Android SDK 來進行此 app 的製作，運用 Unity 3D 開發介面，Android SDK 輔助 Unity 3D 進行 apk 的發佈設定，會使用 Unity 3D 開發的原因是因為 Unity 3D 雖然是以 3D 來做為開發，但是相較於其他軟體來講，Unity 3D 的延展性較大，且在美工上較無限制，比較能符合本組對此 app 的製作理想。美工則是以 Adobe Photoshop 及 Adobe illustrator 進行圖片的繪製。圖片儲存為 PNG 檔可攜式網路圖像格式，PNG 壓縮影像不失真，可儲存 48 位元的彩色影像，像素色彩也有 256 種不同的透明度選擇，可讓圖像在任何背景上，看不到接縫，改善了 GIF 檔描邊不佳的問題。PNG 格式跨平台的影像亮度控制，可讓影像在不同的作業系統(Windows、Mac、linux)上顯示出相同的效果，而 GIF 檔在不同的作業系統上顯示出的畫面會不一樣，所以 PNG 格式格外適合在網路環境流通。雖然 PNG 格式幾乎支援了 GIF 與 JPEG 的所有功能，但是它不能儲存多張影像資訊，PNG 使用的是非破壞性的壓縮，所以通常比 JPEG 檔大，但使用在此 app 時以小圖顯示，檔案的大小並不會是個問題，畫質也相對 GIF 及 JPEG 格式來的好。(取自於遊戲天堂網頁的專輯介紹)Unity3D 是一個用於創建 3D 視訊遊戲、建築可視化、3D 動畫等互動內容的綜合型工具。因人性化的操作介面但又有詳細的屬性編輯器，所以常被用來創作遊戲或者開發遊戲。

由於 Unity3D 大幅降低遊戲開發的門檻(操作簡易和費用便宜)，但同時卻擁有華麗的 3D 效果，讓使用者可以製作更真實的遊戲，所以成了最多人選擇使用製作遊戲的工具之一。不只個人工作室喜愛，很多遊戲大廠也利用 Unity3D 來減少遊戲製作的時間和成本，像是知名的神廟逃亡(Temple Run)、搗蛋豬(Bad piggies)以及射擊大作反恐菁英、穿越火線等都使用 Unity3D 製作開發！

## 第六節 系統平台架構

有關本組作品之相關平台分為使用者 APP、系統管理者後台及廠商 Web，相關平台的架構整理如圖 8 所示。APP 主要是給予使用者進行自身服飾的管理，也可以透過掃描功能取得後台的廠商服飾資訊，而 Web 是給予廠商進行帳號的註冊及登入，並匯入及管理服飾資訊，後台則是管理者審核管理廠商的控管機制。

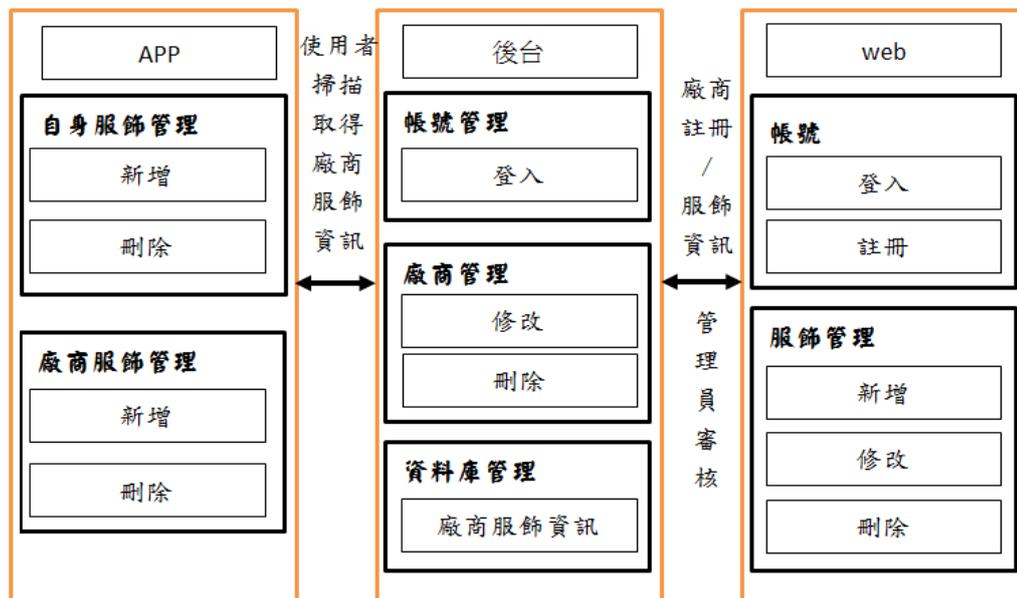


圖 15、系統平台架構圖

## 第五章 結論與未來發展

### 第一節 預期研究效益

有關本專題研究的特色成果所能產生的主要預期效益，將分別針對一般使用者、消費者及合作廠商三部份概要分述如下：

#### 一、一般使用者效益

使用者利用手機拍照功能拍下服飾，再利用截圖功能把衣服擷取並去背儲存於手機上，使用者並可透過提供的自訂衣櫃功能，將自己新增的服飾分類管理。另外，使用者能依照個人需求進行穿搭，穿搭完畢後可選擇是否將結果儲存保留，儲存結果可以提供日後穿搭建議。出門時只要從衣櫃中取出所搭配的衣服，能節省出門試衣的時間。

#### 二、消費者使用效益

為了買到適合自己的衣服都必經試穿的過程，倘若同時看上了多件衣服，則就必須花費許多時間來一一試穿。另外，若是商家之試衣間不足，則恐又須多花排隊等候時間。因此本專題研究成果可與相關服飾廠商合作，利用 APP 進行掃描取得廠商所提供的服飾圖樣，使消費者隨時隨地都能試穿想購買的衣服，進而提供消費者購買參考。如此一來既能方便穿搭，也能大幅節省了試穿衣服的時間，也降低消費者買到不如預期的衣服。而消費者若想嘗試新的風格也不需特別跑到實體店面試穿，也不怕在網路上買到不適合的衣服。

#### 三、合作廠商效益

使用者只要利用 APP 的掃描功能就能取得廠商所提供的服飾圖樣，使用者就能在 APP 上模擬穿搭。不僅能方便使用者進行穿搭不同的衣服，更能幫忙廠商作有效的行銷。

## 第二節 預期研究限制

本研究預期研究限制，主要有下列幾項，茲分別說明如下：

競爭對手可能會不斷增加，會有更多功能強大的 APP 取代本組 APP：本組現階段的程式語言並不能跟專業人是比較，所以有很多的想法被技術方面給限制，也因此如果被其它人給爭相模仿，以我們的功能來說很有可能會被超越甚至取代掉！

如果無廠商使用此 APP，則本組 APP 就無法完全發揮其功用：廠商的寡決定了本組 APP 的發展，廠商越多使用者的選擇也越多，當使用者看到了本組 APP 的多元商品自然也會有越來越多人為求方便而使用，可以說是免費的活招牌；但是如果沒有被廠商給像重，那麼本身 APP 的資料量就只能限制在使用者所擁有的衣服上，其本 APP 發揮的空間也就大大的減少。

## 第六章 分工執掌與進度表

### 第一節 分工執掌

表 4、分工執掌

組員姓名	工作分配	工作內容
方婁娟	程式組	APP 介面開發
李昂	程式組	支援 APP 開發、後臺製作
林靖庭	美工組	APP 介面設計
羅毅	行銷組	計劃書製作
劉家瑄	行銷組	市場調查、需求分析
徐敏捷	行銷組	系統規劃書



## 參考文獻

- [1] 辜騰玉(2015)，全球智慧型手機及發展平台市佔率統計，網址：  
<http://www.ithome.com.tw/article/93455>。
- [2] Benchmark 部落格文章 (2012)，Android 及 iOS 兩大平台的優勢比較，  
網址：  
<http://www.benchmarkemail.com/tw/blogs/detail/comparing-the-top-10-reasons-to-develop-apps-ios-vs-android>。
- [3] 阮亭雯(2010)，從虛擬通路延伸至實體通路之個案研究—以女性服飾為例，碩士論文，台北，政治大學企業管理研究所。
- [4] 陳思仔、王小惠(2013)，虛擬經驗與消費行為之間的關係：以網路服飾購物為例，第九屆知識社群國際研討會，pp.407-418。
- [5] Nielsen Reports 875 Million Consumers Have Shopped Online, Retrieve Date: December. 05,2008, from <http://www.nielsenmedia.com>
- [6] 陳盈秀、劉說芳(2010)，應用 QFD 與 KANO 模式提昇虛擬試衣間服務品質，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會，pp.89-94。
- [7] 陳盈秀(2008)，線上互動虛擬試衣間使用者介面之體驗設計探討，碩士論文，台北，台灣科技大學設計研究所。
- [8] 蕭婉菁(2014)，搭檔虛擬體驗穿搭服務之創新經營模式，碩士論文，台北，政治大學，科技管理與智慧財產研究所。
- [9] 黃文勇、黃子豪(2009)，網路試衣間的購物體驗型式探討，2009 文化創意設計產業學術研討會，pp.137-145。
- [10] 陳君行(2013)，虛擬試衣間科技對消費者網路購買意願影響之研究，碩

士論文，台北，輔仁大學織品服裝學系。

- [11] Google play(2014) ， **BonRack- 你 / 妳 的 虛 擬 衣 櫥** ， 網  
址:<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.smims.BonRack> 。
- [12] Google play(2014) ， **我 的 新 面 貌 - 服 裝 穿 搭 模 擬 器** ， 網  
址 :[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.MyNewLook&hl=zh\\_TW](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.MyNewLook&hl=zh_TW) 。
- [13] Goole play(2014) ， **瘋 穿 搭 - 看 大 家 都 怎 麼 穿 搭** ， 網  
址 :[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.buide.dressie&hl=zh\\_TW](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.buide.dressie&hl=zh_TW) 。
- [14] Google play(2015) ， **Stylish 愛 穿 搭 - 社 群 時 尚 穿 搭 美 學** ， 網  
址:[https://play.google.com/store/apps/details?id=sh.styli&hl=zh\\_TW](https://play.google.com/store/apps/details?id=sh.styli&hl=zh_TW) 。

# 附錄

## 附錄一

先生、小姐您好：

我們製作的 APP 主要是要給使用者進行虛擬穿搭，利用虛擬穿搭 APP 就可以不用試穿衣服即可看自己搭配衣服的樣子，此問卷是為了要調查大家對於穿搭衣服的 APP 的看法，希望您能夠幫助我們使我們 APP 更好，在此很需要您的協助，這份問卷僅供學術研究，絕對不會對外開放，感謝您百忙中抽空填寫問卷，祝您事事順心、萬事如意!

### 一、基本資料

1.性別: 男女

2.年齡: 12~18 歲19~30 歲31~40 歲41 歲以上

3.手機作業系統: AndroidIOS其他\_\_\_\_\_

### 二、問卷調查

此兩題為一組，答完跳到 6

04.請問您平常出門會因為衣服很多，不知道穿什麼而苦惱嗎?

會不會

05.請問如果能在手機裡先拍好您的衣服在手機上模擬穿搭(衣服隨身帶著走~再也不怕臨時找不到!!)，您會想使用嗎?

會不會

06.請問您平常會到服飾店選購衣服、褲子...嗎?

會(跳 7) 不會(跳 10)

此三題為一組，答完跳到 10

07.請問您在服飾店會試穿衣服嗎?

會不會

08.請問您是否在買衣服時，遇過試衣間需要排隊的情形嗎?

是否

09.請問如果可以利用手機掃描取得服飾店的衣服模擬穿搭(用手機掃一下就能試穿那件衣服喔!)，您會想使用嗎?

會不會

10.請問您是否有網購衣服的習慣?

是(跳 11) 否(跳 13)

此兩題為一組，答完跳到 14

11.請問您會害怕網購的東西跟預期的不同嗎?

會不會

12.請問如果可以從手機掃描取得網購的服飾圖片模擬穿搭(在家也能輕鬆穿>///<)，您會想使用嗎?

會不會

13.請問如果可以從手機掃描取得網購的服飾圖片模擬穿搭(手機來 QR 一下吧!)，這樣您會比較想要網購嗎?

會(跳 14) 不會(跳 14)

14.請問如果手機模擬穿搭增加貼圖(玩出屬於自己的獨特照片!!)功能，您會想使用嗎?

會(跳 15) 不會(跳 15)

**15.感謝您的協助~~**

**【專題執行計畫表】**

組名	<b>Fantasy Box</b>			
組員	班級	學號	姓名	
	資三 C	10110325	方婁娟(組長)	
	資三 C	10110314	林靖庭	
	資三 C	10110324	劉家瑄	
	資三 C	10110358	徐敏捷	
	資三 C	10110307	羅毅	
	資三 C	10110319	李昂	
擬選定之開發單位	名稱			
	負責人	聯絡人		
	電話	電話		
	地址			
	本組並無與業務廠商合作，所以並無資料			
專題名稱	<b>衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發</b>			
<p align="center"><b>資訊專案系統功能描述</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>主功能選單：切換到擷取、人物、穿搭、衣櫃、掃描、設定等功能介面。</li> <li>擷取功能：使用者可以從手機相簿中選擇想要去背的內存服飾圖片，進行服飾圖片的去背動作。</li> <li>人物功能：使用者可以利用滾軸調整人物身型(高矮胖瘦)，讓穿搭結果更能貼近事實。</li> <li>穿搭功能：進行模擬穿搭動作，選擇服飾圖片，並拖拉圖片到畫面中擺放服飾之位置。</li> <li>衣櫃功能：可以自行新增/刪除衣櫃，並為衣櫃取名，例如：短袖、長袖等，便於管理自己的服飾。</li> <li>掃描功能：掃描合作廠商提供的 QR Code/Bar Code，方便使用者取得服飾圖片進行模擬穿搭。</li> </ol>				
指導老師 簽名			日期	103年12月02日
備註				

表 1.1.1

**【軟體規模預估表】**

組名	<u>Fantasy Box</u>	填寫人	方婁娟、徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年12月15日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

軟體規模預估

APP :

<ul style="list-style-type: none"> <li>開始介面</li> <li>擷取介面</li> <li>衣櫃介面</li> <li>穿搭介面</li> <li>設定介面</li> <li>資料庫</li> </ul>	約 40MB(無法正確預估，以目前做出的功能來預估)
---	----------------------------

WEB 及 Database :

- 資料庫(無法預估)
- 開始介面約 2MB
- 擷取介面約 30MB
- 衣櫃介面(與資料庫一起，無法預估)
- 穿搭介面約 25MB
- 設定介面約 1MB

表 1.1.2

【 WBS 表 】

組名	Fantasy Box	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年12月03日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

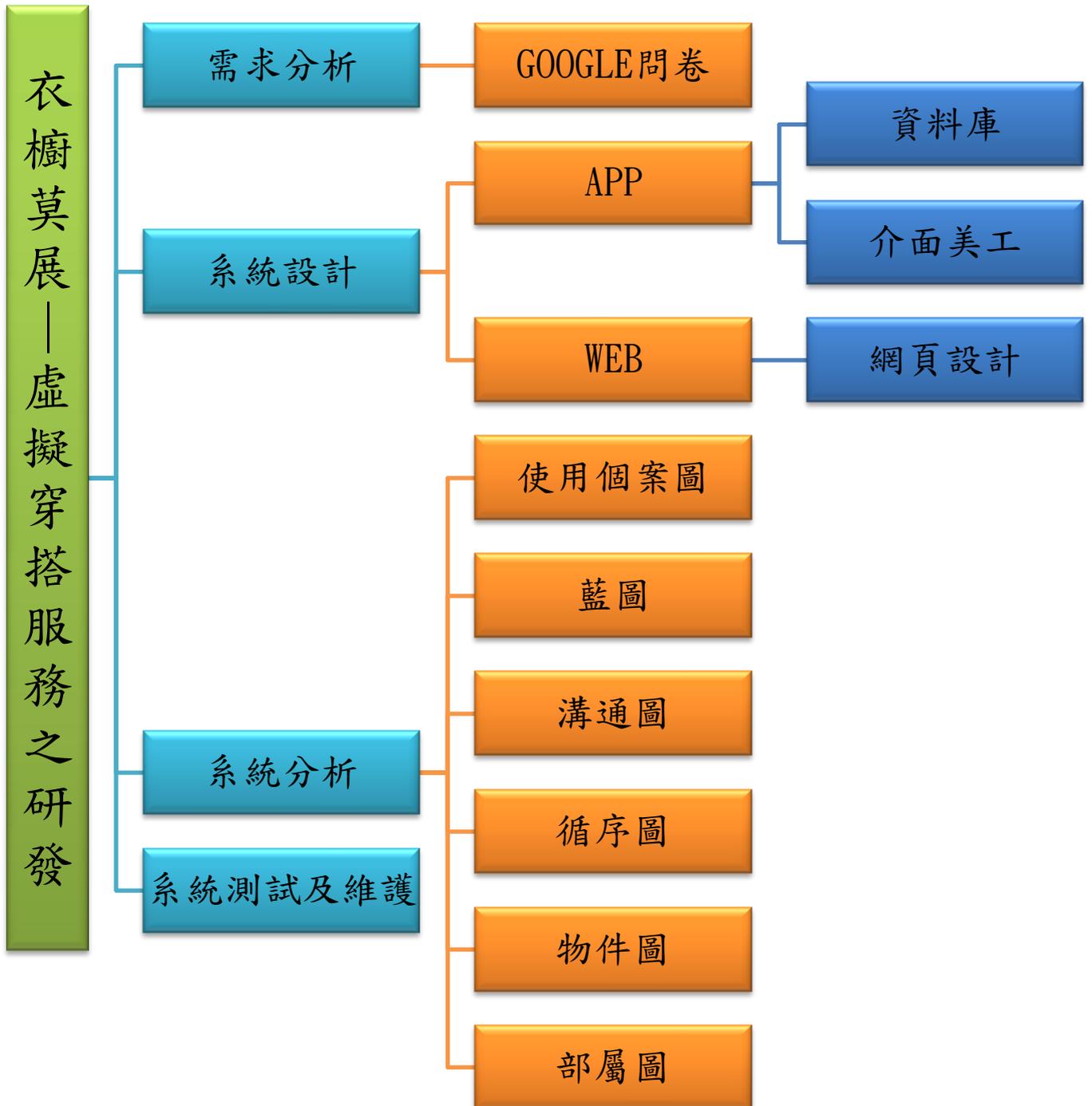


表 1.1.3

【專題成員指派表】

【專題成員指派表】					
組名	Fantasy Box				
方婁娟 (組長)	班級	資三 C	優點	認真	
	學號	10110325			
	電話	0938842529	缺點	反應力慢	
	e-mail	10110325@mail.chihlee.edu.tw			
	喜歡科目	3D 互動程式設計	討厭科目	系統分析與設計	
林靖庭	班級	資三 C	優點	細心	用心
	學號	10110314			
	電話	0981848979	缺點	容易懶	
	e-mail	10110314@mail.chihlee.edu.tw			
	喜歡科目	多媒體應用	討厭科目	資料庫	
劉家瑄	班級	資三 C	優點	外向	有自信
	學號	10110324			
	電話	0923942277	缺點	懶散	
	e-mail	10110324@mail.chihlee.edu.tw			
	喜歡科目	數學	討厭科目	程式設計	
徐敏捷	班級	資三 C	優點	開朗	
	學號	10110358			
	電話	0978-875-269	缺點	時間觀念差	
	e-mail	deardear0322@yahoo.com.tw			
	喜歡科目	體育	討厭科目	程式語言	
羅毅	班級	資三 C	優點	隨和	
	學號	10110307			
	電話	0983164398	缺點	懶散	
	e-mail	10110307@mail.chihlee.edu.tw			
	喜歡科目	資訊安全	討厭科目	實務專題研究方法	
李昂	班級	資三 C	優點	不完美	
	學號	10110319			
	電話	0930452378	缺點	懶散	
	e-mail	10110319@mail.chihlee.edu.tw			
	喜歡科目	程式設計	討厭科目	影劇賞析	

表 1.2.1

【專題工作進度表】			
組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟、徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	104年06月01日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
主要編號	主要工作項目	預定完成日	實際完成日
1.	甘特圖	2014/10/06	2014/10/01
2.	問卷表	2014/11/17	2014/11/16
3.	問卷統計圖	2014/12/08	2014/12/06
4.	專題系統分析 WORD 檔(1)	2014/12/08	2014/12/06
5.	前置鏡頭開啟	2014/12/01	2014/11/21
6.	圖片縮放	2014/12/15	2014/11/24
7.	圖片拖拉	2014/12/15	2014/11/24
8.	專題系統分析 WORD 檔(2)	2015/2/25	2014/2/26
9.	背景圖(全)	2015/3/1	2015/2/25
10.	按鈕圖(全)	2015/5/23	2015/5/20
11.	計劃書 PPT 檔案	2015/1/04	2014/1/05
12.	專題系統分析 WORD 檔(3)	2015/5/2	2015/5/21
13.	專題系統分析 WORD 檔(4)	2015/5/26	2015/5/26
14.	專題系統分析 WORD 檔(5)	2015/5/25	2015/5/25

表 1.2.1

**【專題工作分配表】**

組名	Fantasy Box				填寫人	方婁娟				
組別	第五組				填寫日期	104年06月01日				
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發									
主要編號	主要工作項目	主要成員姓名				機動成員姓名				總時數
		羅毅	劉家瑄	徐敏捷	林靖庭	方婁娟	李昂			
1.	甘特圖	✓				✓				0.4
2.	問卷表	✓	✓			✓				2
3.	問卷統計圖	✓				✓				3
4.	專題系統分析 WORD 檔(1)			✓		✓				24
5.	前置鏡頭開啟					✓	✓			8
6.	圖片縮放						✓			5
7.	圖片拖拉						✓			3
8.	專題系統分析 WORD 檔(2)					✓				24
9.	背景圖				✓					15
10.	按鈕圖				✓					18
11.	計劃書 PPT 檔案	✓	✓	✓						12
12.	專題系統分析 WORD 檔(3)					✓	✓			24
13.	專題系統分析 WORD 檔(4)			✓		✓				24
14.	專題系統分析 WORD 檔(5)		✓							10

表 1.2.1

【專題個人日程表】					
組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟	
組別	第五組		填寫日期	104年06月01日	
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
成員姓名	方婁娟	工作日程	2014年09月18日-2015年06月01日		
細編	部號	細部工作項目描述	工作時數	起始日	完成日
1.		介面配置規劃	4小時	2014年10月23日	2014年10月24日
2.		元件規劃	5小時	2014年11月28日	2014年12月2日
3.		問卷表	1小時	2014年11月9日	2014年11月16日
4.		問卷統計圖	3小時	2014年12月6日	2014年12月6日
5.		開啟相機及相簿	5小時	2014年12月3日	2014年12月6日
6.		專題系統分析 WORD 檔(1)	2小時	2014年11月22日	2014年12月6日
7.		前置鏡頭開啟	2小時	2014年11月18日	2014年11月21日
8.		專題系統分析 WORD 檔(3)	24小時	2014年12月14日	2015年05月21日
9.		APP 設計及製作	一學期	2014年10月31日	2015年05月31日
10.		專題系統分析 WORD 檔(4)	6小時	2015年5月26日	2015年05月26日

表 1.2.1

【專題個人日程表】					
組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟	
組別	第五組		填寫日期	104年06月01日	
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
成員姓名	李昂	工作日程	2014年09月18日-2015年06月01日		
細編	部號	細部工作項目描述	工作時數	起始日	完成日
1.		圖片縮放	3小時	2014年11月17日	2014年11月24日
2.		圖片拖拉	3小時	2014年11月17日	2014年11月24日
3.		前置鏡頭開啟	5小時	2014年11月18日	2014年11月21日
4.		模型長寬變形	3小時	2014年11月28日	2014年12月1日
5.		介面程式運作	24小時	2014年10月24日	2014年10月26日
6.		Php 前台及後台製作	一學期	2014年12月15日	2015年03月31日
7.		APP 支援製作	一學期	2014年10月31日	2015年05月31日
8.		專題系統分析 WORD 檔(3)	2小時	2015年05月21日	2015年05月21日

表 1.2.1

【專題個人日程表】					
組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟	
組別	第五組		填寫日期	104年06月01日	
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
成員姓名	羅毅	工作日程	2014年09月18日-2015年06月01日		
細編	部號	細部工作項目描述	工作時數	起始日	完成日
1.		甘特圖	1小時	2014年9月28日	2014年10月1日
2.		功能表	1小時	2014年10月5日	2014年10月7日
3.		專題計劃書	一學期	2014年10月13日	2015年03月29日
4.		問卷表	1小時	2014年11月9日	2014年11月16日
5.		問卷統計圖	12小時	2014年12月06日	2014年12月06日
6.		提案說明書	96小時	2015年05月01日	2015年05月29日
7.		期末PPT支援製作	一星期	2015年05月30日	2015年06月05日

表 1.2.1



**【專題個人日程表】**

組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟	
組別	第五組		填寫日期	104年06月01日	
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
成員姓名	劉家瑄	工作日程	2014年09月18日-2015年06月01日		
細編	部號	細部工作項目描述	工作時數	起始日	完成日
1.		GOOGLE 問卷設計	1 小時	2014 年 11 月 26 日	2014 年 11 月 28 日
2.		模型圖(尋找類似參考圖片)	4 小時	2014 年 12 月 1 日	2014 年 12 月 1 日
3.		服飾圖片及條碼	8 小時	2014 年 12 月 22 日	2014 年 12 月 23 日
4.		專題系統分析 WORD 檔(5)	10 小時	2015 年 05 月 25 日	2015 年 05 月 25 日
5.		支援計畫書製作	一學期	2014 年 10 月 13 日	2015 年 03 月 29 日
6.		期末 PPT 支援製作	一星期	2015 年 05 月 30 日	2015 年 06 月 05 日

表 1.2.1

**【專題個人日程表】**

組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟、徐敏捷	
組別	第五組		填寫日期	104年06月01日	
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
成員姓名	徐敏捷	工作日程	2014年09月18日-2015年06月01日		
細編	部號	細部工作項目描述	工作時數	起始日	完成日
1.		專題系統分析 WORD 檔(1)全部製作	11 小時	2014 年 11 月 22 日	2014 年 12 月 06 日
2.		協助尋找服飾條碼	1 小時	2014 年 12 月 22 日	2015 年 12 月 22 日
3.		設計計劃書以 PPT 檔案呈現	12 小時	2015 年 01 月 04 日	2015 年 01 月 05 日
4.		修改計劃書 PPT	6 小時	2015 年 01 月 06 日	2015 年 01 月 10 日
5.		專題系統分析 WORD 檔(1)	24 小時	2015 年 01 月 27 日	2015 年 01 月 31 日
6.		專題系統分析 WORD 檔(2)	24 小時	2015 年 02 月 25 日	2015 年 02 月 27 日
7.		專題系統分析 WORD 檔(4)	24 小時	2015 年 05 月 26 日	2015 年 05 月 28 日
8.		期末 PPT 製作	一星期	2015 年 05 月 30 日	2015 年 06 月 05 日

表 1.2.1

【專題度量計畫表(資源分配說明)】

組名	<u>Fantasy Box</u>	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年12月02日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

本專題度量計畫表包含 'PERT 圖' 與 'GANTT 圖' 。

表 1.2.2

【PERT 圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年12月02日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

PERT 圖

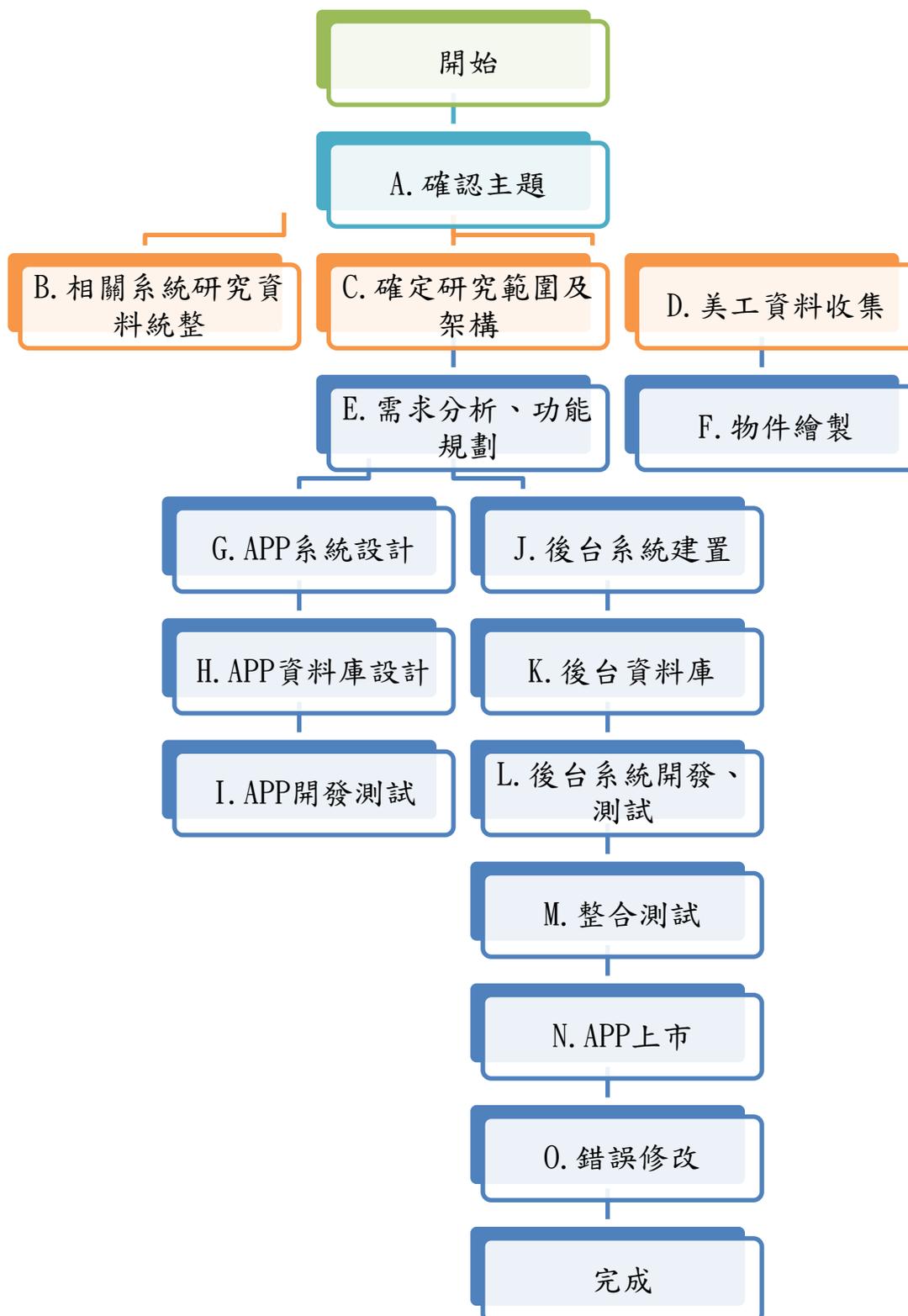


表 1.2.2



**【風險管制計畫表】**

組名	Fantasy Box		填寫人	徐敏捷
組別	第五組		填寫日期	103年10月27日
專名	題稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
項次	預期風險項目		應變計畫	
人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能力不足</li> <li>2. 口才不好</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 分工合作或是變更計畫</li> <li>2. 擬定草稿</li> </ol>	
事	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 版權問題</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 標示註解</li> </ol>	
時	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. 無法配合開會時間</li> <li>3. 進度落後</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>2. 事後請教組長</li> <li>3. 規劃時程表</li> </ol>	
地	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 討論地點不方便</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 借用教室</li> </ol>	
物	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 程式不如預期</li> <li>2. 找不到所需資料</li> <li>3. 美工不滿意</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 取消這項功能或是尋找方案</li> <li>2. 取消這項功能或是尋找方案</li> <li>3. 參考圖片</li> </ol>	

表 1.3.1

【需求規格表】

組名	Fantasy Box	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年11月16日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

本需求規格表包含‘軟硬體設備需求’、‘部署圖’系統功能目標。

表 1.3.2

## 【軟硬體設備需求】

組名	Fantasy Box	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年11月16日
專名	題稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 軟體部份

- 介面及美工使用：  
Adobe Photoshop  
Illustrator
- 行動裝置端的資料庫：  
SQLite
- 後台系統資料庫：  
MySQL
- Android 4.0.3 以上支援

### 硬體部份

智慧型手機、平板(內建相機)

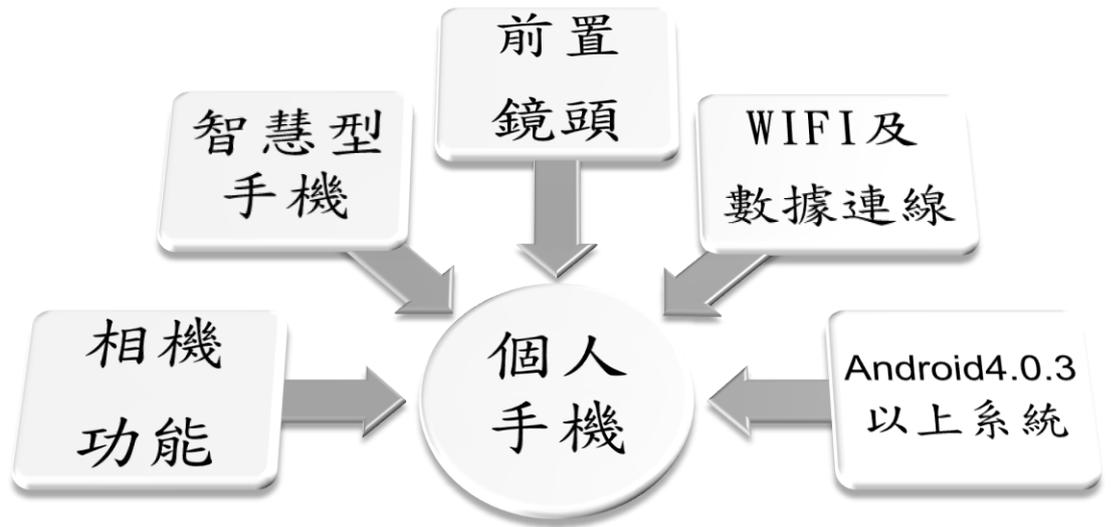
表 1.3.2

【部署圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	103年11月16日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

部署圖

APP



WEB

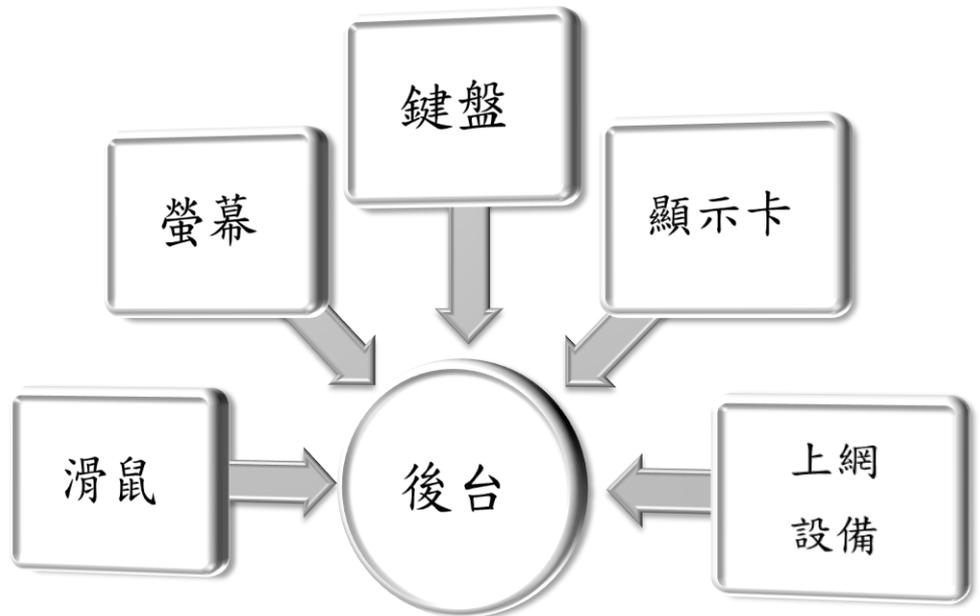


表 1.3.2

## 【系統功能目標】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	103年11月16日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 系統功能目標

#### A P P

- (1) 圖片擷取：使用者新增自己的服飾圖片，運用內建去背功能，只得取服飾的圖片。
- (2) 前置鏡頭開啟：運用前置鏡頭取得頭部位置。
- (3) 圖片拖拉：運用圖片拖拉效果來讓模型穿衣。
- (4) 圖片縮放：運用圖片縮放來進行圖片大小的改變，讓使用者更加方便運用。
- (5) 資料庫：利用資料庫做取得及存放的運用。
- (6) QR code 及 bar code 掃描插件：運用掃描插件，取得圖片。

#### W E B

- (1) 使用教學-給予廠商了解後台運作。
- (2) 圖片資料-給予廠商查詢自身服飾資料，進行服飾的刪除及修改，可以使用搜尋功能查詢服飾 ID、服飾 QR 碼、服飾 Bar 碼及服飾名稱，可出現所含某字元或某文字的廠商服飾，滑鼠移到圖片位置可以預覽，方便對照。
- (3) 匯入圖片-給予廠商上傳服飾圖片之用，點擊左下角左邊按鈕可以增加上傳數量，左下角右邊按鈕是刪除最下面的格子。
- (4) 修改資料-給予廠商修改資料，修改密碼或公司名稱等等。
- (5) 設定-還不確定有什麼，設定所有後台資訊。
- (6) 聯絡我們-Mail 格式，給予我們意見或詢問我們問題。

管理員：使用 phpMyAdmin 來管理整個後台，資料庫是 MySQL。

表 1.3.2

### 【系統設計表】

組名	Fantasy box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	103 年 11 月 27 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

本系統設計表包含‘使用個案圖’、‘藍圖’與‘資料詞彙’。

表 1.3.3

【使用個案圖】

組名	Fantasy box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	103 年 12 月 01 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

使用個案圖

APP

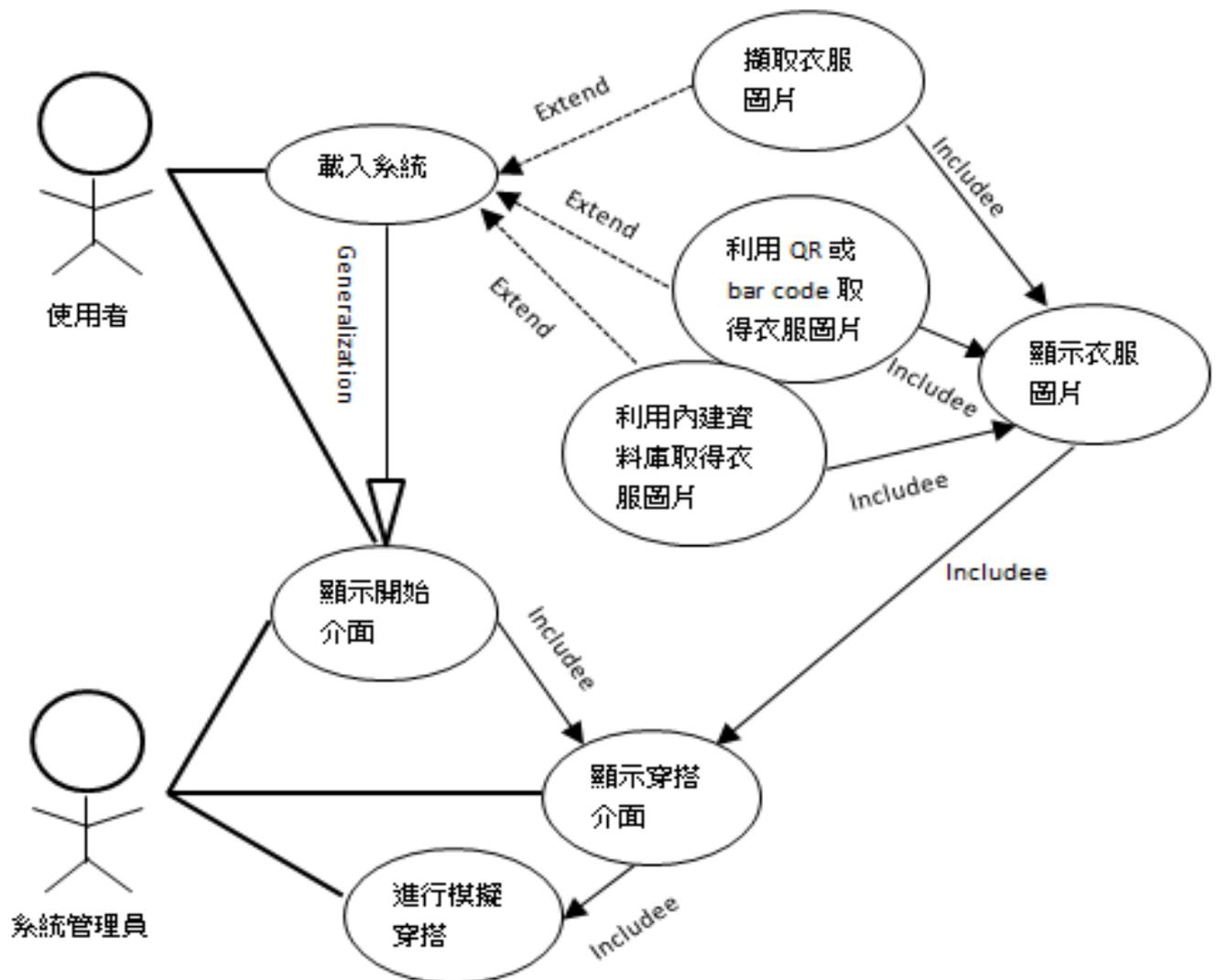


表 1.3.3

## 【使用個案圖】

組名	Fantasy box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	103年12月01日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 使用個案圖

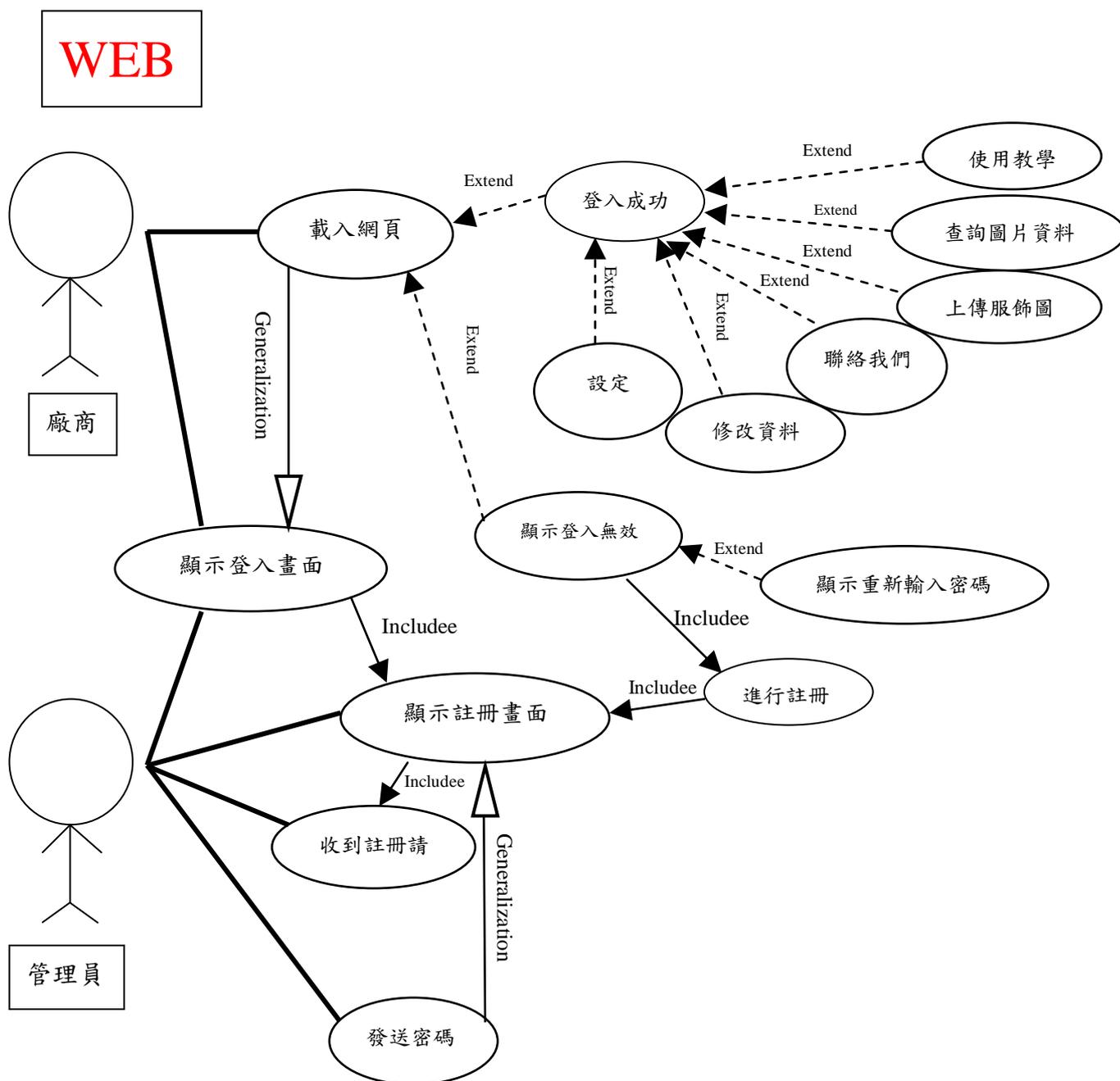


表 1.3.3

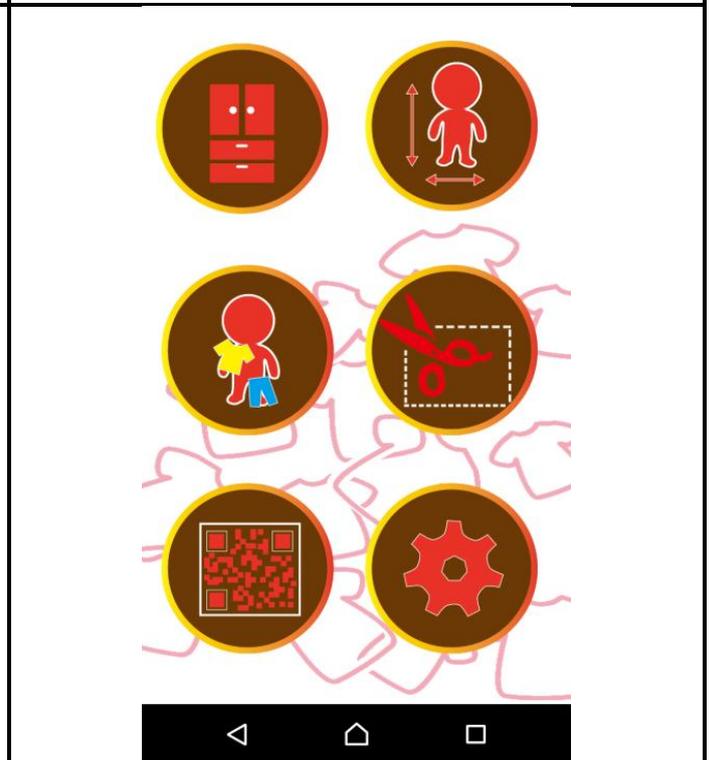
【藍 圖】-APP

組 名	Fantasy box	填 寫 人	方婁娟
組 別	第五組	填 寫 日 期	103 年 12 月 01 日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

1. 進入畫面



2. 首頁畫面



3. 衣櫃介面



4. 調整身型介面

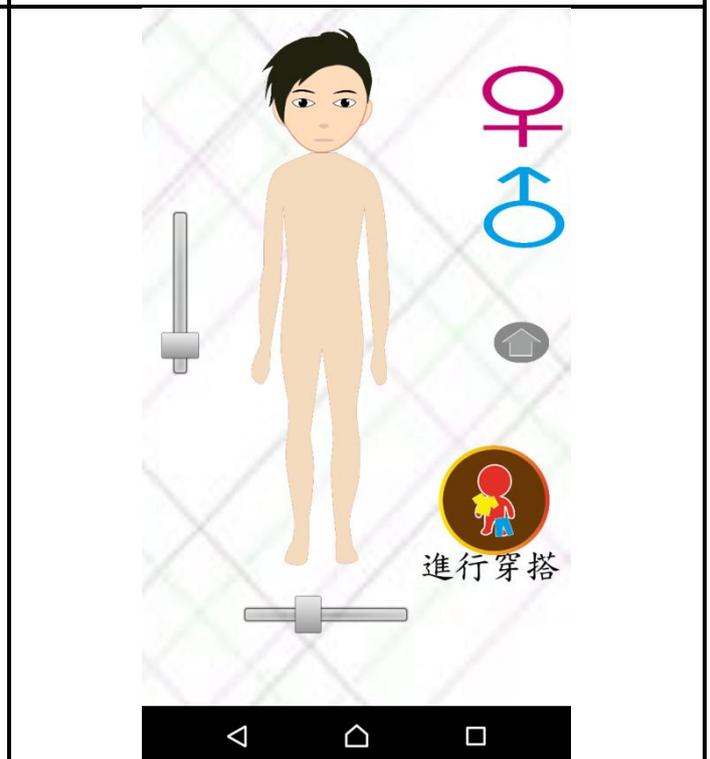
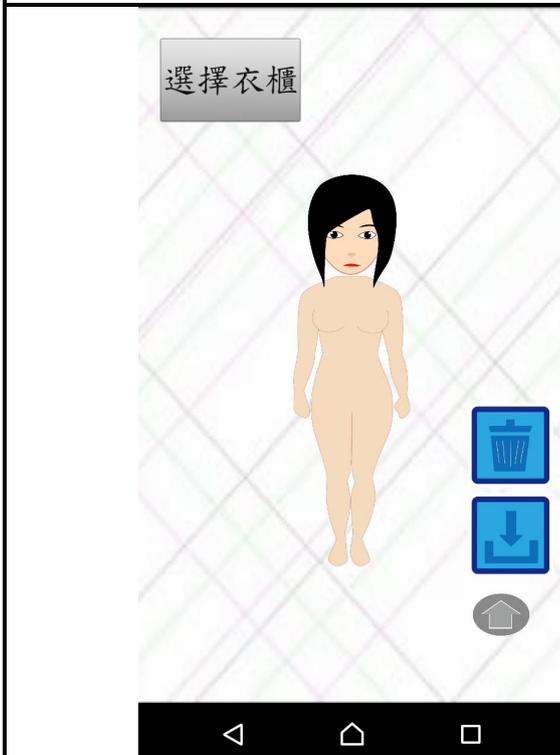


表 1.3.3

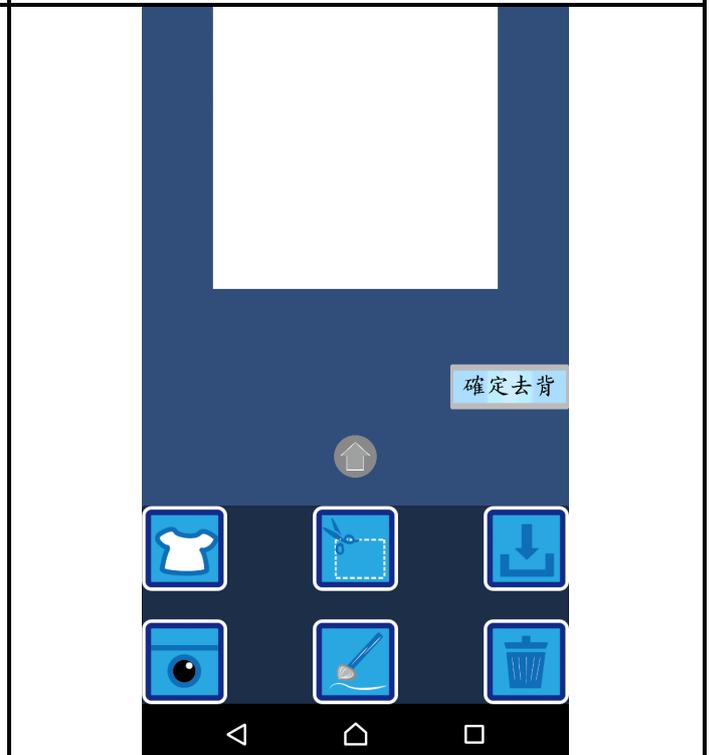
【藍 圖】-APP

組 名	Fantasy box	填 寫 人	方婁娟
組 別	第五組	填 寫 日 期	103 年 12 月 01 日
專 名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

5. 穿搭介面



6. 擷取介面



7. 掃描介面



8. 設定介面



表 1.3.3



## 【藍 圖】

組 名	Fantasy box	填 寫 人	方婁娟、徐敏捷
組 別	第五組	填寫日期	103 年 12 月 01 日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 4. 圖片資料

Hi! Fantasy服飾股份有限公司

使用教學

圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

資料



預覽	服飾ID	服飾名稱	服飾類型	服飾顏色	設定
<input type="checkbox"/>	1101101	紅花海灘	下半身	紅	修改
<input type="checkbox"/>	1101102	A101102-Fantasy短褲	深藍小可愛	下半身	藍 修改
<input type="checkbox"/>	1101103	A101103-Fantasy短褲	淺藍小可愛	下半身	藍 修改
<input type="checkbox"/>	1101104	A101104-Fantasy短褲	褐色短褲	下半身	褐 修改
<input type="checkbox"/>	2101101	B101101-Fantasy長褲	橘長褲	下半身	橘 修改

### 5. 修改介面

資料

欄位	資料
服飾ID	<input type="text" value="1101101"/>
服飾QR碼	<input type="text" value="A101101-Fantasy短褲"/>
服飾Bar碼	<input type="text"/>
服飾名稱	<input type="text" value="紅花海灘"/>
服飾類型	<input type="text" value="上半身"/>
服飾顏色	<input type="text" value="紅"/>
檔案名稱	<input type="button" value="選擇檔案"/> 未選擇任何檔案
<input type="button" value="更新資料"/> <input type="button" value="重新填寫"/>	

[回主畫面](#)

## 【藍圖】

組名	Fantasy box	填寫人	方婁娟、徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	103年12月01日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 6. 使用教學

HI! Fantasy服飾股份有限公司

使用教學

圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

### 使用教學

點選左方的"匯入圖片"

HI! qwe123456

使用教學

圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

匯入

服飾ID	服飾QR碼	服飾Bar碼	服飾名稱	服飾類別
				上半身
				上半身
				上半身

addItem deleteItem

你可以在這裡新增服飾,提醒您服飾的ID是唯一的!,新增後不能更改此欄位

按下"addItem"可以新增一筆欄位

按下"deleteItem"可以刪除一筆欄位

資料都輸入完畢時,請按最右邊的提交

系統會自動把頁面跳轉"圖片資料"這邊

### 7. 匯入圖片

HI! Fantasy服飾股份有限公司

使用教學

圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

### 匯入

服飾ID	服飾QR碼	服飾Bar碼	服飾名稱	服飾類別
				上半身
				上半身
				上半身

addItem deleteItem

### 【資料詞彙】

組名	Fantasy box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	103 年 12 月 01 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

#### 資料詞彙

編號	欄位名稱	規格/格式	範例
A.	使用圖片格式	PNG	服飾圖片(背景透明)
B.	資料庫	圖片名稱、圖片格式、圖片類別….	MySQL
C.	圖片資訊	圖片類別+擷取日期+流水號	短袖(TS2014120101)
D.	返回畫面	跳出是否要返回視窗	程式組
E.	載入畫面	載入資料庫資訊的等待畫面	程式組
F.	掃描畫面	掃描 QR code 及 bar code 的畫面，取得衣服圖片	QR 及 bar code 掃描插件
G.	拍攝畫面	使用使用者內建相機拍攝圖片並進入至畫面當中	程式組
H.	擷取畫面	去除畫面中圖片的背景	程式組
I.	衣櫃畫面	將資料庫的衣服圖片整理分類	程式組
J.	儲存畫面	將畫面中的按鈕隱藏並儲存需要的畫面	程式組
K.	使用教學	給予廠商了解後台運作	程式組
L.	圖片資料	顯示服飾，滑鼠移置圖片位置可以預覽	服飾圖片
M.	匯入圖片	給予廠商上傳服飾圖片	程式組
N.	設定	設定後台所有資訊	程式組
O.	聯絡我們	Mail 格式，給予我們意見或詢問我們問題	程式組
P.	管理員	使用 phpMyAdmin 來管理整個後台	程式組

表 1.3.3

【會議記錄】						
組名	Fantasy box		專題 名稱	還沒決定		
組別	第五組					
會議 編號	M01	召集人 兼主席	李 昂	紀錄者	羅 毅	
討論 主題	專題分配事項			會議 時間	2014.09.22 禮拜一 P.M. 1:40	
				會議 地點	E72	
上次 會議	決議事項			執行狀況		
	專題名稱、LOGO、隊員能力分析			專題名稱已經決定好，LOGO 及能力分析還沒處理完畢		
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	決定下載軟體、LOGO 樣式、能力分析、B 計畫討論		研究各開發軟體 B 計畫: 穿搭衣服 APP		李 昂	
本次 會議 內容	開發人員: 李昂、方婍娟 美工人員: 林靖庭、羅毅 行銷人員: 徐敏捷、劉家瑄 派遣人員: 全部 特別負責: 李昂					
決議事項 (與主席裁示)						
組長有最終審核權						
請簽名		請簽名		請簽名		請簽名
下次會議	召集人	李 昂		紀錄者	羅毅	
					時間	2014.09.29
預定 討論主題		故事大綱				
指導老師 意見						

表 1.3.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy box		專題 名稱	還沒決定			
組別	第五組						
會議 編號	M02	召集人 兼主席	李 昂	紀錄者	羅 毅		
討論 主題	目標確認、分享想法			會議 時間	2014.09.29 禮拜一 P.M. 1:40		
				會議 地點	E72		
上次 會議	決議事項		執行狀況				
	B計畫:服裝搭配系統		LOGO 已完成 組員分工已討論完畢 蒐集市場趨勢				
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	提出個人想法及資料查閱		APP 樣式開發、軟體研究		李昂		
本次 會議 內容	行銷組:市場調查、未來趨勢調查 程式組:說明程式如何開發 美工組:設計背景樣本(參考店家擺設)						
決議事項 (與主席裁示)							
目標決定為 B 計劃:服裝搭配系統							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名		
下次會議	召集人	李昂		紀錄者	羅毅	時間	2014.10.06
						地點	E72
預 定 討論主題	工作進度						
指導老師 意見							

表 1.3.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy box		專題 名稱	服裝搭配系統			
組別	第五組						
會議 編號	M03	召集人 兼主席	李 昂	紀錄者	羅 毅		
討論 主題	想法討論			會議 時間	2014.10.06 禮拜一 P.M. 1:40		
				會議 地點	E72		
上次 會議	決議事項			執行狀況			
	服裝搭配系統			討論中，並無實際動作			
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	研究軟體使用方法、市場調查、小動 畫製作、資料查詢		行銷組: 勘察實體店面 程式組: 軟體使用方式 美工組: APP 樣板製作		全組人員		
本次 會議 內容	1. 組員向組長報告 2. 練習使用 illustrator 的顏色漸層 3. Unity 3D 的使用方式 4. 會議的討論時間						
決議事項 (與主席裁示)							
討論中							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名		
下次會議	召集人	李 昂		紀錄者	羅 毅	時間	2014. 10. 13
						地點	E72
預定 討論主題	專題格式、內容						
指導老師 意見							

表 1.3.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy box		專題 名稱	服裝搭配系統			
組別	第五組						
會議 編號	M04	召集人 兼主席	李 昂	紀錄者	羅 毅		
討論 主題	專題格式、內容			會議 時間	2014.10.13 禮拜一 P.M. 1:40		
				會議 地點	E72		
上次 會議	決議事項		執行狀況				
	思考是否可行? 如何做出實體?		取消或更改不可行的項目				
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	寫出研究目的、研究動機、研究方向		把寫好的專題打成文字檔		羅毅		
本次 會議 內容	1. 研究目的的內容有哪些? 研究背景、動機、方向…等的討論 2. 討論與指導老師呂崇富老師開會的時間						
決議事項 (與主席裁示)							
填寫完現在能填的專題內容							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名		
下次會議	召集人	李昂		紀錄者	羅毅	時間	2014.10.24
						地點	E72
預定 討論主題							
指導老師 意見							

表 1.3.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy box		專題 名稱	服裝搭配系統			
組別	第五組						
會議 編號	M05	召集人 兼主席	方	婍	娟	羅毅	
討論 主題	組長更改、分工變動				會議 時間	2014.10.24 禮拜五 P.M. 1:20	
					會議 地點	501 教室	
上次 會議	決議事項			執行狀況			
	企劃書製作			研究背景、目的、動機，文獻探討，分工執掌， 進度表皆已完成			
本次 會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	計劃書、小物件製作 、程式碼範例		小物件 30 個 樣板模擬 計劃書(老師要求部分)		全組人員		
本次 會議 內容	組長由李昂改為方婍娟負責，模板先做出一個樣式出來						
決議事項 (與主席裁示)							
人員分工變動 組長: 方婍娟 開發人員: 李昂、方婍娟 美工人員: 林靖庭 計劃書製作: 羅毅 行銷人員: 劉家瑄 文書製作: 徐敏捷							
請簽名		請簽名		請簽名		請簽名	
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅		時間
							地點
預 定 討論主題	進度討論						
指導老師 意見							

表 1.3.2

**【其他相關資料】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月7日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
<p> <a href="http://www.unitymanual.com/thread-6730-1-1.html">http://www.unitymanual.com/thread-6730-1-1.html</a>  <a href="http://www.cnblogs.com/xmcrew/p/3785500.html">http://www.cnblogs.com/xmcrew/p/3785500.html</a> [unity 連接 mysql]  <a href="http://www.cnblogs.com/xmcrew/p/3784759.html">http://www.cnblogs.com/xmcrew/p/3784759.html</a> [unity 連接 mysql 需要的 dll]  <a href="http://lolikitty.pixnet.net/blog/category/401546">http://lolikitty.pixnet.net/blog/category/401546</a> [unity 入門教學]  <a href="http://www.cg.com.tw/NGUI/NGUI.asp">http://www.cg.com.tw/NGUI/NGUI.asp</a>[NGUI 入門教學]  <a href="http://lolikitty.pixnet.net/blog/post/182777838">http://lolikitty.pixnet.net/blog/post/182777838</a> [拍照功能]  <a href="http://blog.csdn.net/zuoyamin/article/details/17261361">http://blog.csdn.net/zuoyamin/article/details/17261361</a> [button 指令]  <a href="http://easyunity.blogspot.tw/2011/12/blog-post_5107.html">http://easyunity.blogspot.tw/2011/12/blog-post_5107.html</a> [場景切換]  <a href="http://game.ceeger.com/forum/read.php?tid=5311">http://game.ceeger.com/forum/read.php?tid=5311</a> [Grid、ScollView...]  <a href="http://k79k06k02k.pixnet.net/blog">http://k79k06k02k.pixnet.net/blog</a> [痞客邦教學-button 事件、手指觸碰事件...]  <a href="http://lccnetvip.pixnet.net/blog">http://lccnetvip.pixnet.net/blog</a> [背景、其他應用]  <a href="http://www.quickmark.com.tw/Cht/qrcode-datamatrix-generator/default.asp?qrLink">http://www.quickmark.com.tw/Cht/qrcode-datamatrix-generator/default.asp?qrLink</a> [QR 產生器-試用程式用]  <a href="http://lolikitty.pixnet.net/blog">http://lolikitty.pixnet.net/blog</a> [unity 範例]  <a href="http://s.epb.idv.tw/">http://s.epb.idv.tw/</a> [茄子童萌會-unity 教學]  <a href="http://wazai.net/">http://wazai.net/</a> [蛙齋-SQLite 教學]  <a href="http://www.unitymanual.com/492.html">http://www.unitymanual.com/492.html</a> [Unity 與 SQLite 連接]  <a href="http://docs.unity3d.com/Manual/index.html">http://docs.unity3d.com/Manual/index.html</a> [unity 官網程式碼查詢]  <a href="http://bbs.csdn.net/home">http://bbs.csdn.net/home</a> [C 博客論壇-unity 相關教學]  <a href="http://www.unitymanual.com/forum.php">http://www.unitymanual.com/forum.php</a>[遊戲蠻牛-unity 相關教學]                 </p>			

表 1.3.3

## 【需求訪談計畫表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 需求訪談計畫

本組並無與廠商及公司合作，所以並無訪談記錄，所以本組將問卷的統計圖擺上。

### 因功能而吸引使用者

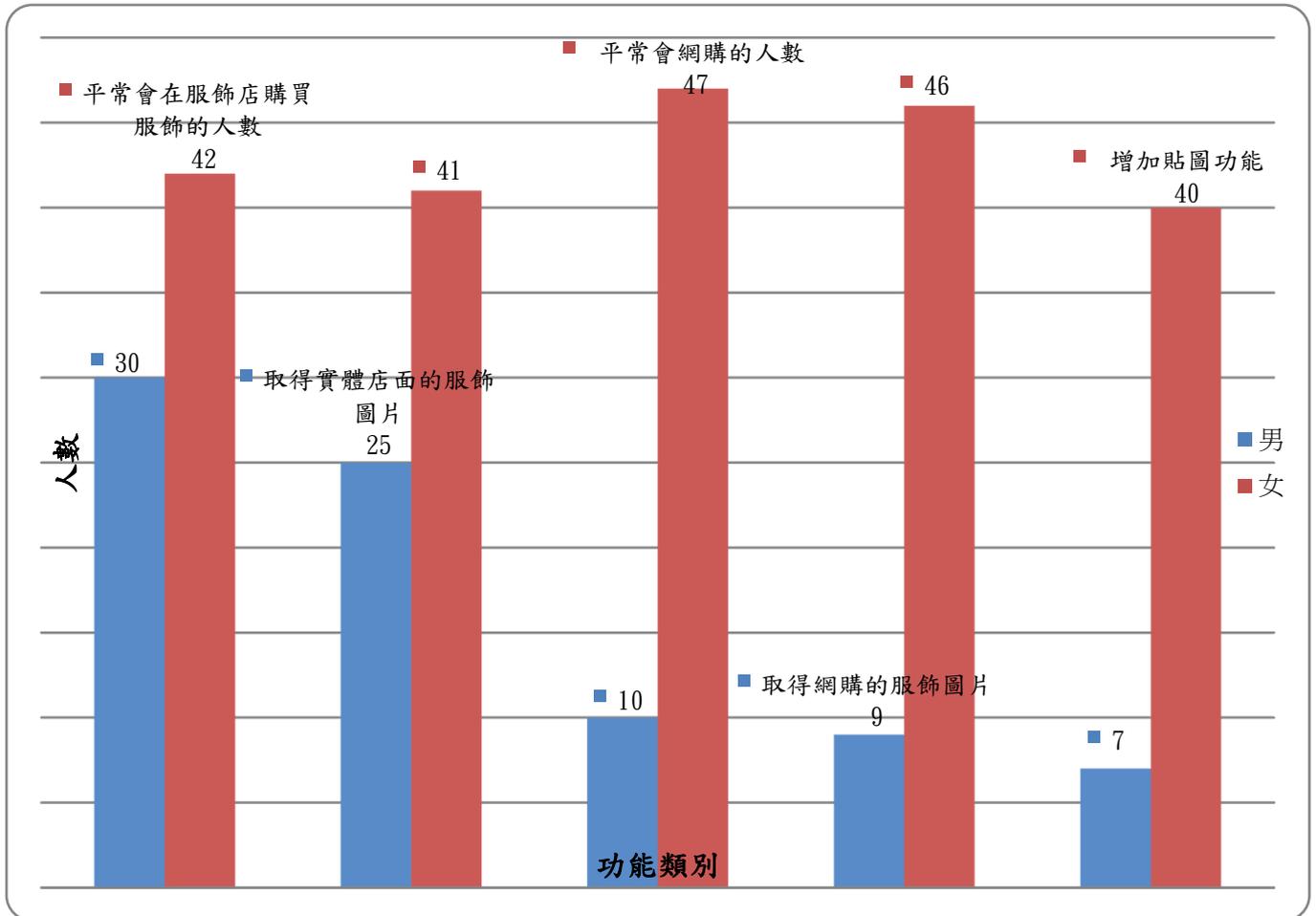


圖 1、因為有什麼功能而使用穿搭系統統計圖

結論:如圖所示，本組將平常會在服飾店購買服飾及平常會網購的人數做計算，計算出因能夠取得實體店面的服飾圖片功能而使用的人數與平常會在服飾店購買服飾的人數做比對，男性只有 5 人而女性只有一人不會因此功能使用本組 APP，而平常會網購的人數與取得網購服飾圖片功能而使用本組 APP 做比對，男性及女性皆只有一人並不會因此功能使用本組 APP，相對之下，增加貼圖功能相對較低。

所以本組會在掃描 QR 及 bar code 取得圖片上做加強，強調本組 APP 的主要功能。

表 2.1.1

## 【需求訪談計畫表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 需求訪談計畫

平常不會網購的人數為:61人，男:50女:11

因為有此功能而有意願網購的人數:32人，男:26女:6

計算:因此功能而有意願網購的人數 / 不會網購的人數

這樣子可以計算出因為有此功能而有意願網購的人數百分比，女性平常會網購的人數比男性高，因為此功能而網購的人數相較起來是很高的，為  $32/61=52\%$ 。

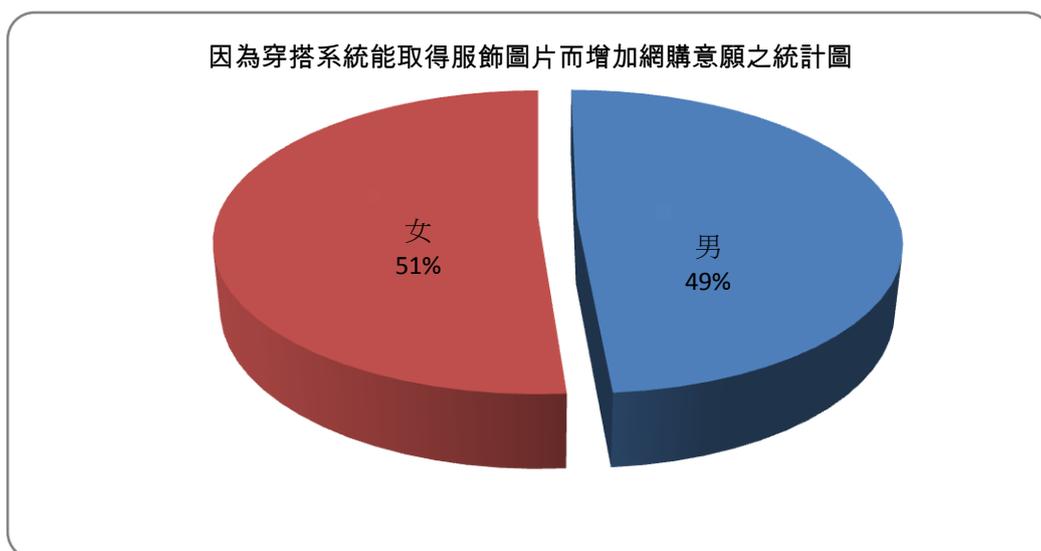


圖 2、因穿搭系統能取得服飾圖片而增加網購意願統計圖

結論:如圖所示，平常不會網購的人與因此功能想要網購的人數，男性及女性的成長比是接近半數的，平常不會網購的人數，男性為 50 人，女性為 11 人，因此功能男性有 26 位、女性有 6 人因此功能而願意網購，所以代表本組的掃描 QR code 取得圖片的想法是有效用的。

**【需求訪談記錄表】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

**需求訪談記錄**

本組並無與廠商及公司合作，所以並無訪談記錄，所以本組並無訪談記錄，所以將問卷的填寫人擺上，因檔案過大，所以只統計填寫人數及選項選擇人數。

總填寫人數:163人，男:82女:81

填寫人數中，填寫人的年齡最多為:19~30歲

12~18歲:33人

19~30歲:117人

31~40歲:9人

41歲以上:4人

填寫人數中，使用之作業系統最多為:Android

Android:133人

IOS:25人

Windows Phone:4人

無使用作業系統-老人機:1人

問題 1: 請問您平常出門會因為衣服很多，不知道穿什麼而苦惱嗎?

會:68人

不會:95人

問題 2: 請問如果能在手機裡先拍好您的衣服在手機上模擬穿搭(衣服隨身帶著走~再也不怕臨時找不到!!)，您會想使用嗎?

會:120人

不會:43人

問題 3: 請問您平常會到服飾店選購衣服、褲子...嗎?

會:101人

不會:62人

表 2.1.2

## 【需求訪談記錄表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 需求訪談記錄

問題 4、問題 5、問題 6 為問題 3 選擇"會"的延伸題，填寫人數為 101 人。

問題 4: 請問您在服飾店會試穿衣服嗎?

會:86 人

不會:15 人

問題 5: 請問您是否在買衣服時，遇過試衣間需要排隊的情形嗎?

是:64 人

否:37 人

問題 6: 請問如果可以利用手機掃描取得服飾店的衣服模擬穿搭(用手機掃一下就能試穿那件衣服喔!)，您會想使用嗎?

會:89 人

不會:12 人

問題 7: 請問您是否有網購衣服的習慣?

是:78 人

否:85 人

問題 8、問題 9、問題 10 為問題 7 選擇"是"的延伸題，填寫人數為 78 人。

問題 8: 請問您會害怕網購的東西跟預期的不同嗎?

會:78 人

不會:0 人

問題 9: 請問如果可以從手機掃描取得網購的服飾圖片模擬穿搭(在家也能輕鬆穿>///<)，您會想使用嗎?

會:73 人

不會:5 人

問題 10: 請問如果手機模擬穿搭增加貼圖(玩出屬於自己的獨特照片!!)功能，您會想使用嗎?

會:66 人

不會:12 人

表 2.1.2

**【需求訪談記錄表】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

**需求訪談記錄**

問題 11 為問題 7 選擇"否"的延伸題，填寫人數為 85 人

問題 11: 請問如果可以從手機掃描取得網購的服飾圖片模擬穿搭(手機來 QR 一下吧!)，這樣您會比較想要網購嗎?

會:44 人

不會:41 人

結論:此問卷主要是以功能為主來問問題的，我們以引導的方式，詢問使用者平常會在網路上或是實體服飾店面購物居多，是否有透過各式功能讓使用者會想使用本組 APP，總結會因為什麼功能而想使用的人數。

表 2.1.2

## 【客戶需求清單表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 客戶需求清單

本組並無與廠商及公司合作，所以並無需求清單，而問卷也並無詢問填寫人的意見，所以本組將所使用的功能填上。

#### (1) 圖片擷取

使用者新增自己的服飾圖片，運用內建去背功能，只得取服飾的圖片。

#### (2) 前置鏡頭開啟

運用前置鏡頭取得頭部位置。

#### (3) 圖片拖拉

運用圖片拖拉效果來讓模型穿衣。

#### (4) 圖片縮放

運用圖片縮放來進行圖片大小的改變，讓使用者更加方便運用。

#### (5) 資料庫

利用資料庫做取得及存放的運用。

#### (6) QR code 及 bar code 掃描插件

運用掃描插件，取得圖片。

表 2.1.3

【客戶提供資料表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

客戶提供資料

本組並無與廠商及公司合作，所以並無客戶的資料。

表 2.1.4

### 【客戶資料調查表】

組名	Fantasy Box			填寫人	方婁娟
組別	第五組			填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
開發單位資料	名稱				
	負責人		聯絡人		e-mail
	電話		電話		
	地址				

#### 客戶簡介

本組並無與廠商及公司合作，所以並無客戶的資料。

表 2.1.4

### 客戶擬電腦化作業之現行作業流程

本組並無與廠商及公司合作，所以並無客戶的資料。

表 2.1.4

**客戶建立電腦化系統作業之目的**

本組並無與廠商及公司合作，所以並無客戶的資料。

表 2.1.4

## 【業務相關名詞解釋表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 業務相關名詞

本組並無與廠商及公司合作，所以並無業務相關名詞記錄，所以本組將計畫書的操作性定義擺上。

#### 一、APP 介紹：

行動應用程式(英語：mobile application，簡稱 mobile app、app)，或手機應用程式、行動應用程式、手機 app 等，是指設計給智慧型手機、平板電腦和其他行動裝置上運行的應用程式。

#### 二、Bar code 介紹：

條碼或稱條形碼 (barcode) 是將寬度不等的多個黑條和空白，按照一定的編碼規則排列，用以表達一組資訊的圖形識別元。常見的條碼是由反射率相差很大的黑條 (簡稱條) 和白條 (簡稱空) 排成的平行線圖案。條碼可以標出物品的生產國、製造廠家、商品名稱、生產日期、圖書分類號、信件起止地點、類別、日期等資訊，因而在商品流通、圖書管理、郵政管理、銀行系統等許多領域都得到了廣泛的應用。

#### 三、QR code 介紹：

(全稱為快速響應矩陣碼；英語：Quick Response Code) 是二維條碼的一種，於 1994 年由日本 DENSO WAVE 公司發明。QR 來自英文 Quick Response 的縮寫，即快速反應，因為發明者希望 QR 碼可以讓其內容快速被解碼[1]。QR 碼使用四種標準化編碼模式 (數字，字母數字，位元組 (二進制) 和漢字) 來存儲資料。QR 碼最常見於日本，為目前日本最流行的二維空間條碼。QR 碼比較普通條碼可以儲存更多資料，也無需要像普通條碼般在掃描時需要直線對準掃描器。因此其應用範圍已經擴展到包括產品跟蹤，物品識別，文檔管理，營銷等方面。

表 2.2.1

## 【活動圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專題名稱	個人限定專屬試衣間		

### 活動圖

## APP

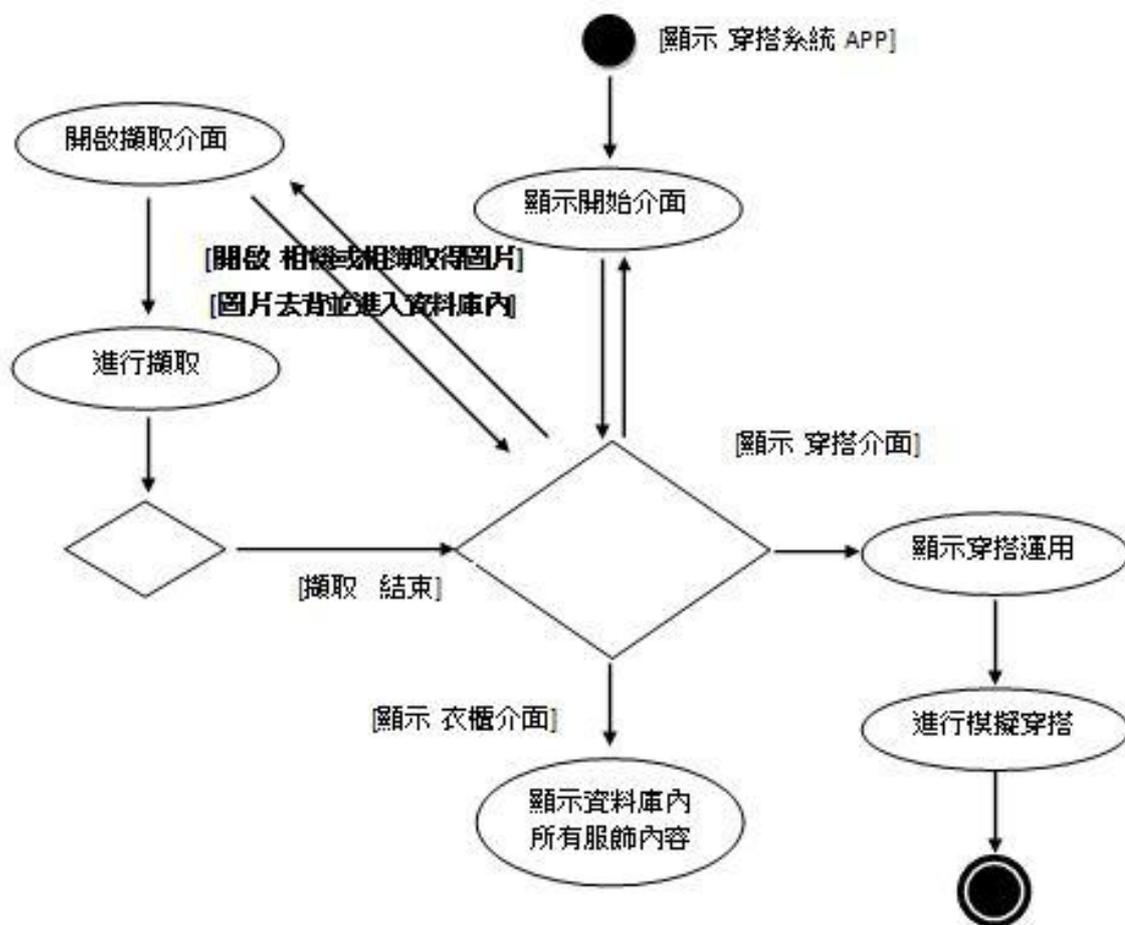


表 2.2.2

## 【活動圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專題名稱	個人限定專屬試衣間		

### 活動圖

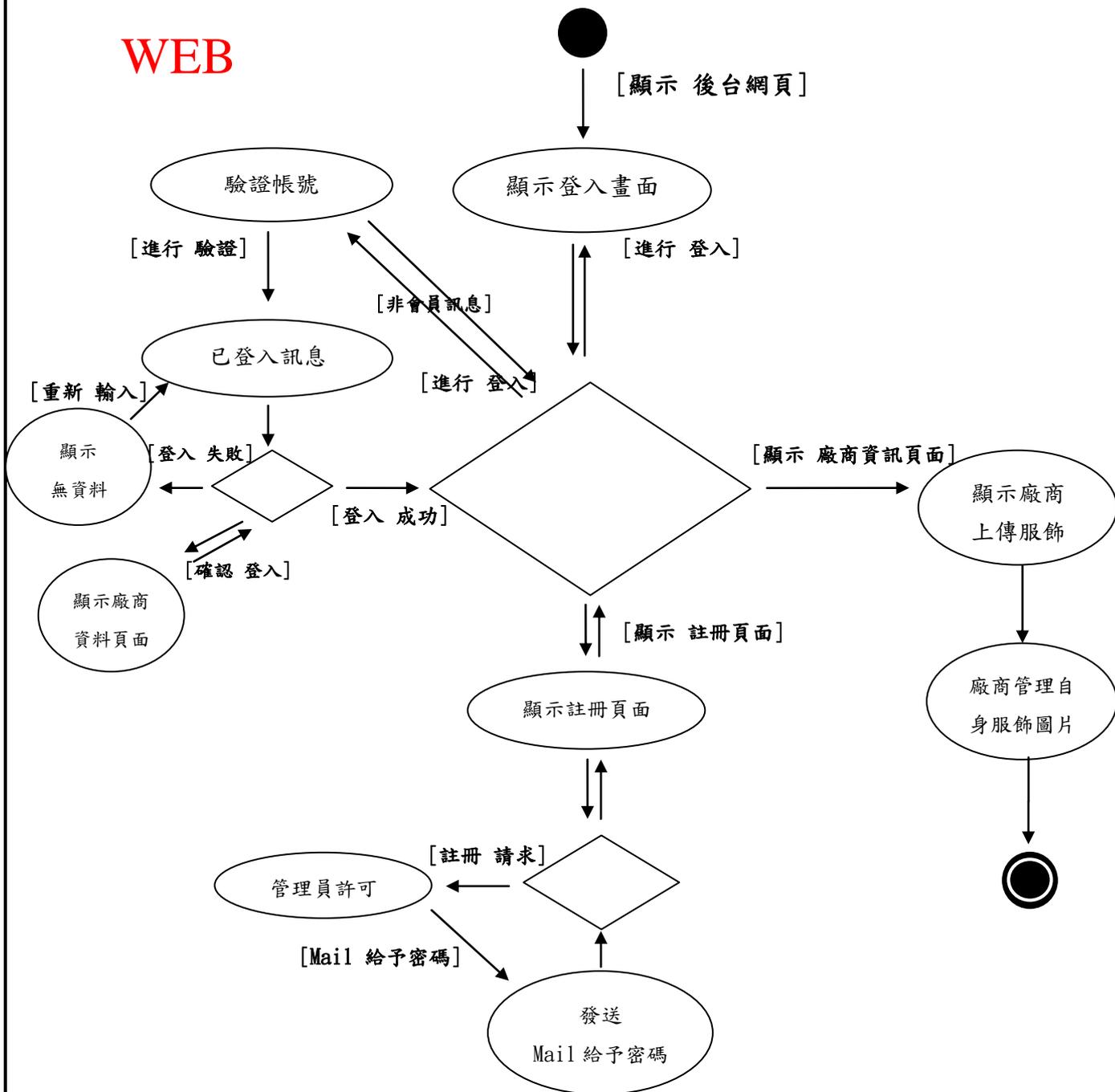


表 2.2.2

【資料流程設計表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

在資料流程設計表中，將包含‘類別圖’、‘物件圖’、‘循序圖’與‘溝通圖’。

表 2.2.3

【類別圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

類別圖

APP

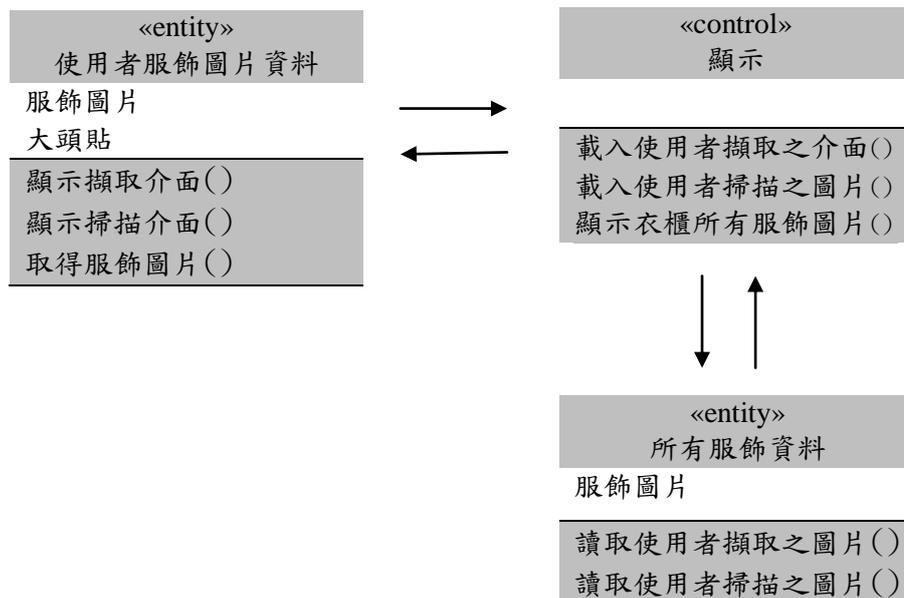


表 2.2.3

## 【類別圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 類別圖

## WEB

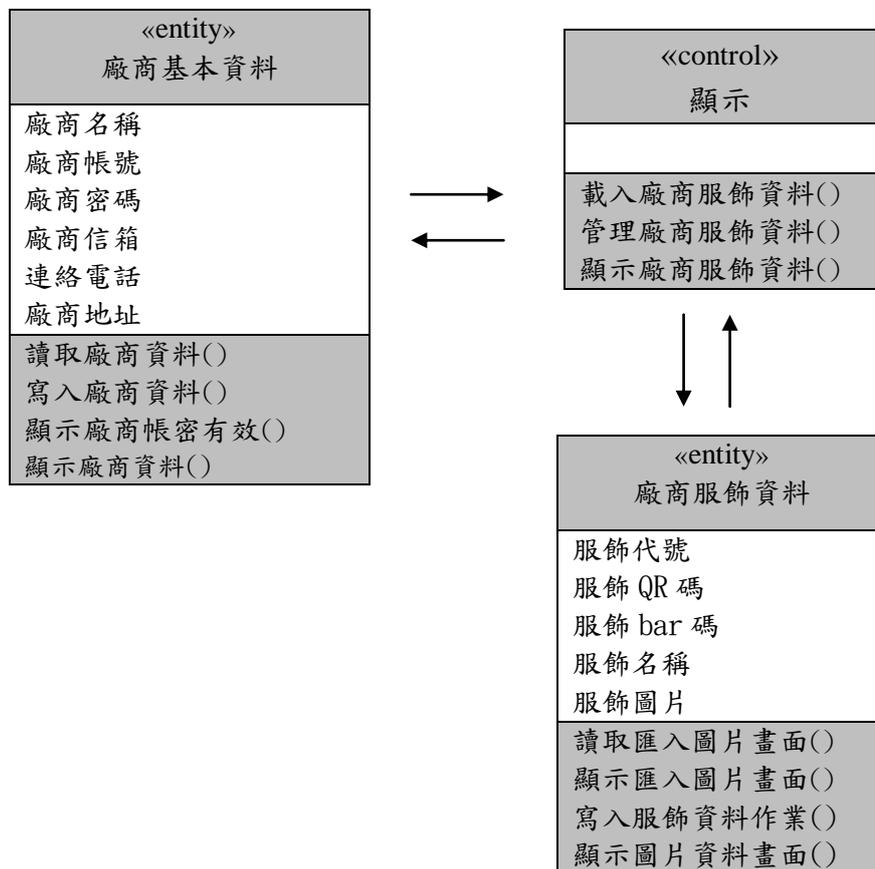


表 2.2.3

**【物件圖】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

物件圖

**APP**



表 2.2.3

**【物件圖】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

物件圖

**WEB**

廠商服飾資料				
1.			 (01)01234567890128	短袖
2.		NULL	 (01)01234567890128	白T恤
3.			NULL	白短袖

廠商基本資料
廠商名稱：A B C 服飾股份有限公司
廠商帳號：ABC123
廠商密碼：*****
廠商信箱：ABC123@mail
連絡電話：09*****
廠商地址：×市×區

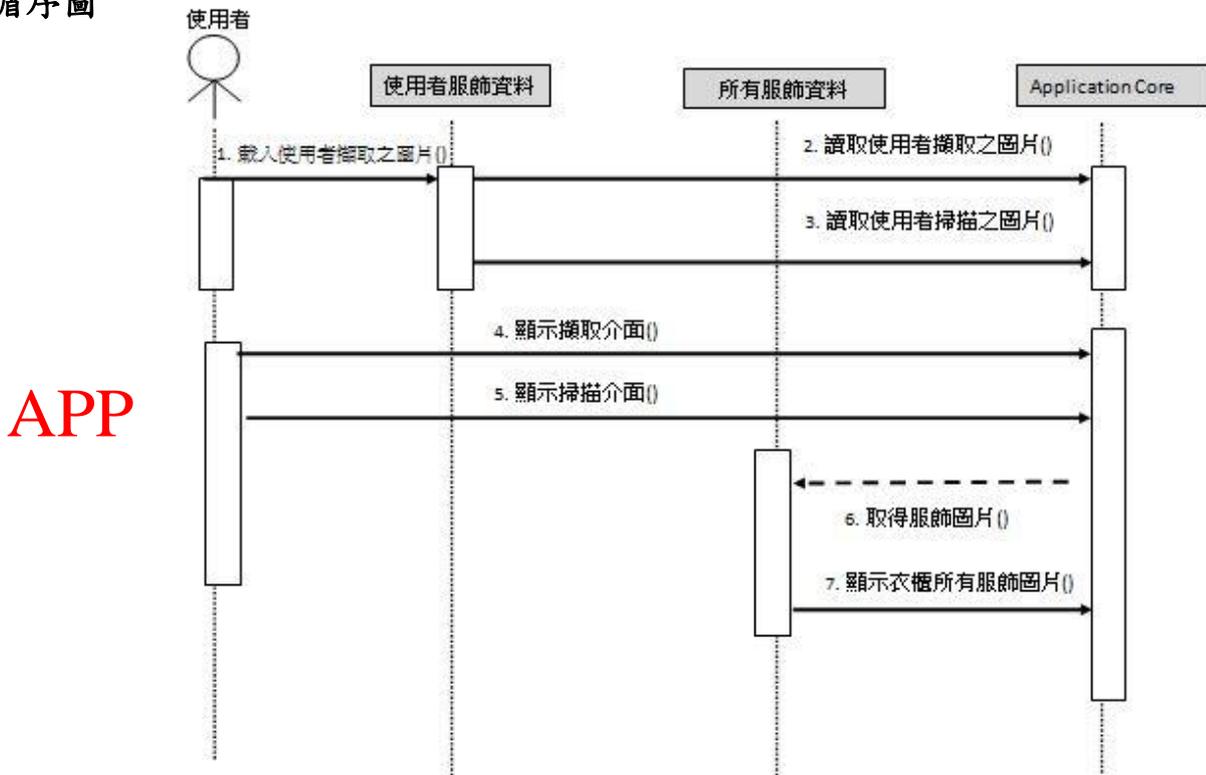
匯入服飾資料
服飾代號：1
服飾 QR 碼：ABC
服飾 bar 碼：123456789
服飾名稱：ABC 短袖
服飾圖片：ABC.png

表 2.2.3

## 【循序圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 循序圖



WEB

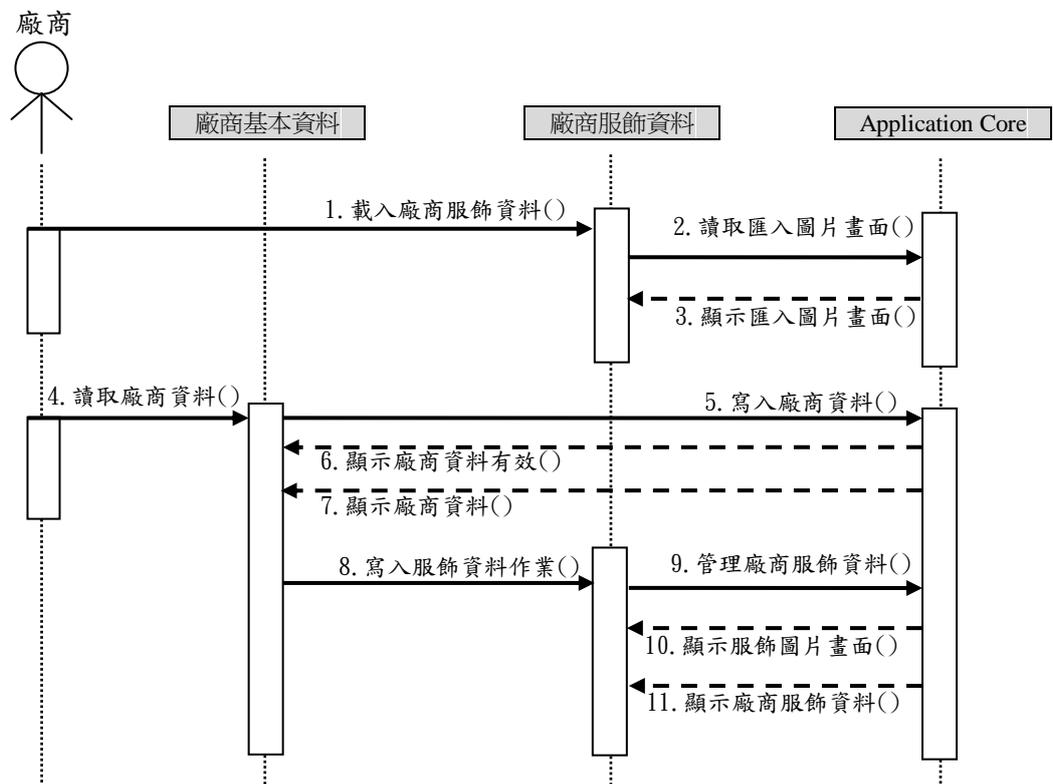


表 2.2.3

**【循序圖--使用個案訊息與操作表】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

循序圖--使用個案之訊息與操作表

APP

項目	使用個案描述 (事件條列式)	啟動類別 (呼叫物件)	訊息 (操作)	接收類別 (接受物件)	備註
1	使用者+載入+使用者擷取之圖片	使用者	載入使用者擷取之圖片	使用者服飾資料	
		使用者服飾資料	讀取使用者擷取之圖片	AC	
		使用者服飾資料	讀取使用者掃描之圖片	AC	
2	使用者+顯示+擷取介面	使用者	顯示擷取介面	AC	
		使用者	顯示掃描介面	AC	
		AC	取得服飾圖片	所有服飾資料	
3	所有服飾資料+顯示+衣櫃所有服飾圖片	所有服飾資料	顯示衣櫃所有服飾圖片	AC	

表 2.2.3

**【循序圖--使用個案訊息與操作表】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

循序圖--使用個案之訊息與操作表

**WEB**

項目	使用個案描述 (事件條列式)	啟動類別 (呼叫物件)	訊息 (操作)	接收類別 (接受物件)	備註
1.	廠商+載入+廠商匯入之圖片	廠商	載入廠商服飾資料	廠商服飾資料	
		廠商服飾資料	讀取匯入圖片畫面	AC	
		AC	顯示匯入圖片畫面	廠商服飾資料	
2.	廠商+讀取+廠商資料	廠商	讀取廠商資料	廠商基本資料	
		廠商基本資料	寫入廠商資料	AC	
		AC	顯示廠商資料有效	廠商基本資料	
		AC	顯示廠商資料	廠商基本資料	
3.	廠商基本資料+寫入+廠商服飾資料	廠商基本資料	寫入服飾資料作業	廠商服飾資料	
		廠商服飾資料	管理廠商服飾資料	AC	
		AC	顯示服飾圖片畫面	廠商服飾資料	
		AC	顯示廠商服飾資料	廠商服飾資料	

【溝通圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

溝通圖

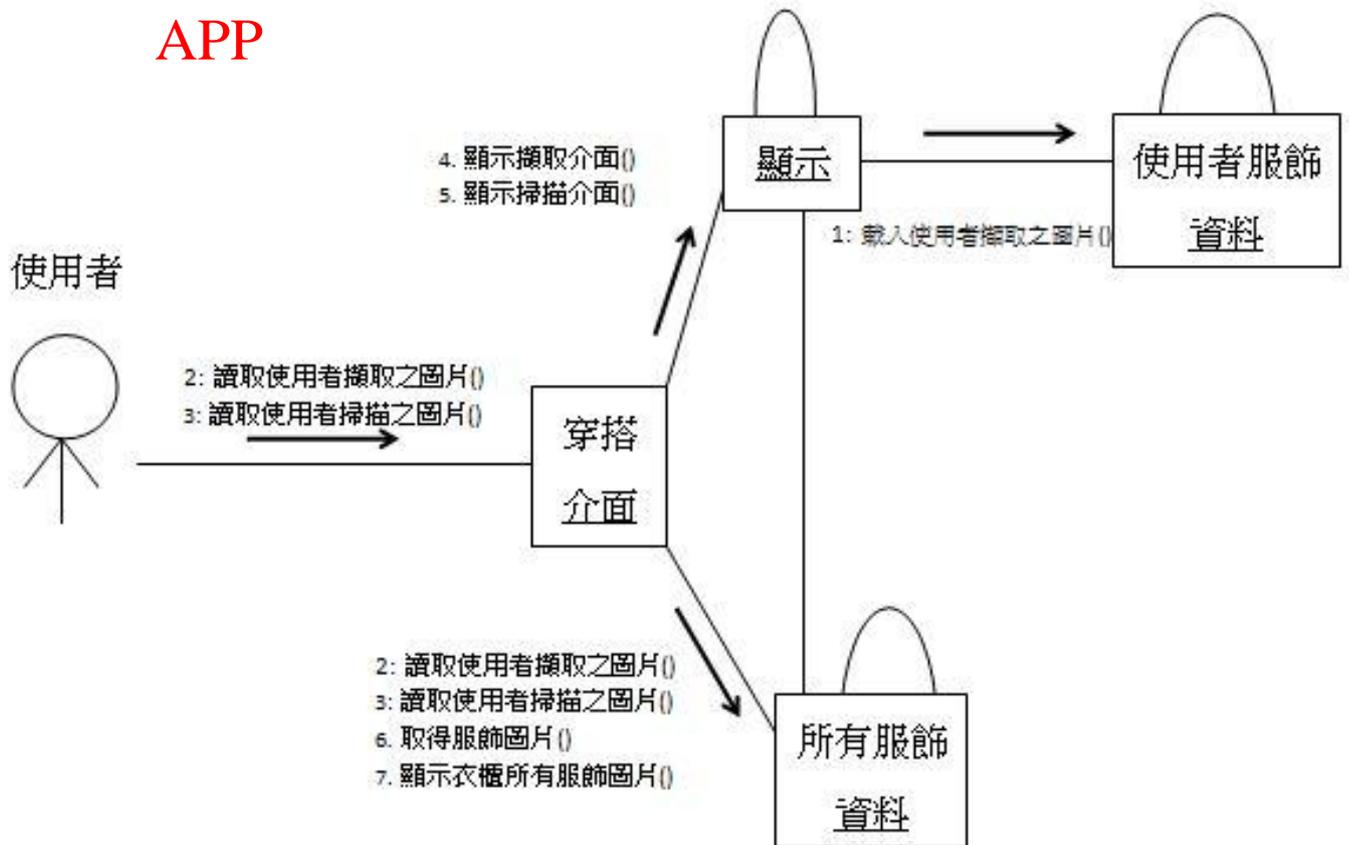


表 2. 2. 3

【溝通圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月14日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

溝通圖

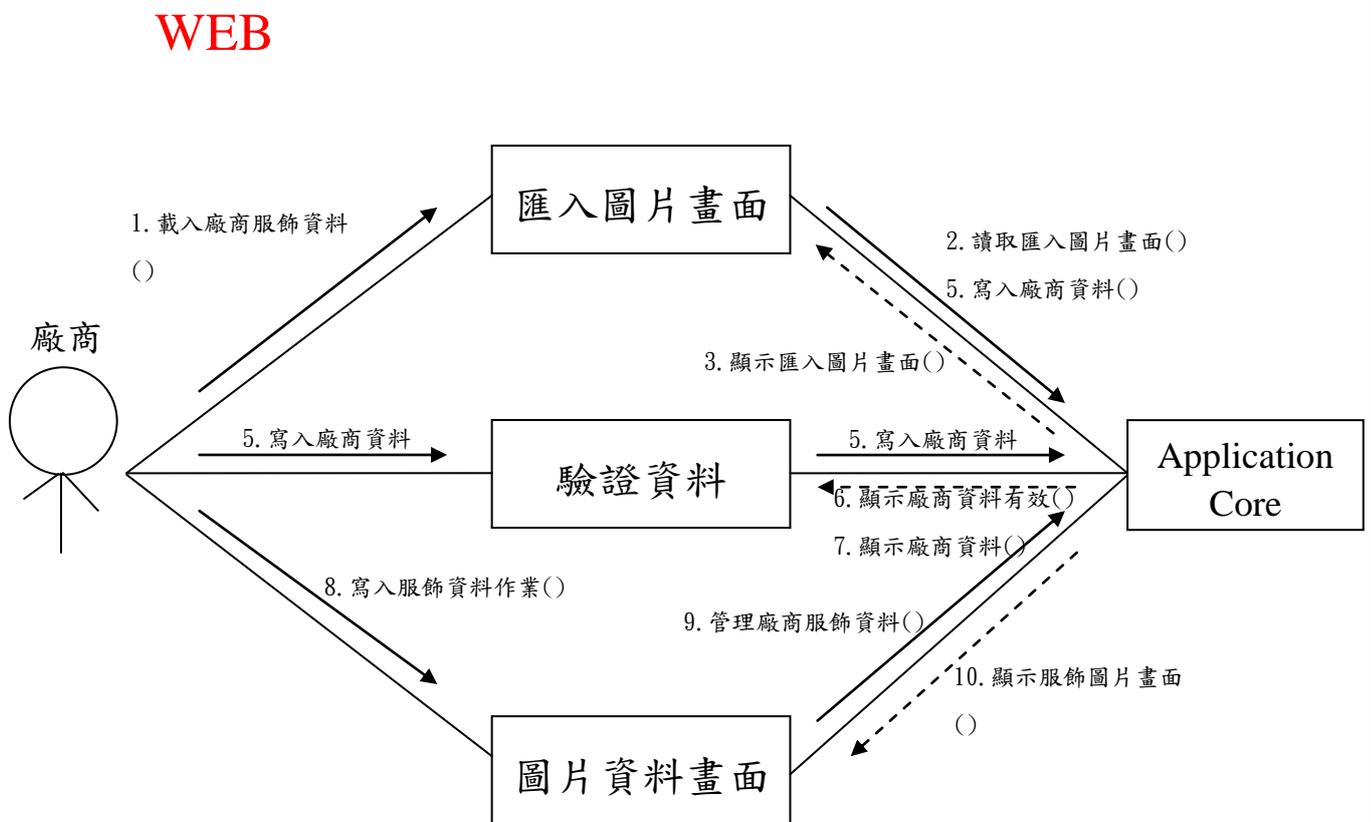


表 2.2.3

【會議記錄】							
組名	Fantasy Box		專題	個人限定專屬試衣間			
組別	第五組		名稱				
會議編號	M06	召集人兼主席	方 婍 娟	紀錄者	羅毅		
討論主題	進度報告			會議時間	2014.11.24 禮拜一 P.M.1:40		
				會議地點	E72		
上次會議	決議事項			執行狀況			
	本組組長變更為方婍娟 書面改為徐敏捷負責			組長更改確認 書面製作有所變異			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	1. 按鈕可跳至其介面 2. 開啟相機及相簿取得照片 3. 可縮放 4. 提醒視窗即下次不再出現功能		程式組:方婍娟、李昂		方婍娟		
本次會議內容	書面製作分為計畫書、系統規劃書、計畫書由羅毅製作，規劃書由組長、徐敏捷製作，其他人則不變動						
決議事項 (與主席裁示)							
書面製作:計畫書-羅毅 系統規劃書-徐敏捷、方婍娟							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間	2014.12.08
						地點	E72
預定討論主題	美工進度						
指導老師意見							

表 2.2.2

【會議記錄】						
組名	Fantasy Box		專題	個人限定專屬試衣間		
組別	第五組		名稱			
會議編號	M07		召集人兼主席	方 焯 娟	紀錄者	羅毅
討論主題	美工組進度報告				會議時間	2014.12.08 禮拜一 P.M.1:40
					會議地點	E72
上次會議	決議事項			執行狀況		
	書面:計畫書、規劃書製作			計畫書:羅毅 系統規劃書:徐敏捷		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	1. 介面背景繪製完成 2. 部分按鈕完成		美工組:林靖庭		林靖庭	
本次會議內容	美工組:繪製某部分按鈕以及人形模板					
決議事項 (與主席裁示)						
無						
請簽名		請簽名		請簽名		請簽名
下次會議	召集人	方焯娟		紀錄者	羅毅	時間
						2014.12.15
						地點
						E72
預定討論主題	文書組進度					
指導老師意見						

表 2.2.2

## 【會議記錄】

<b>組名</b>	Fantasy Box		<b>專題</b>	個人限定專屬試衣間			
<b>組別</b>	第五組		<b>名稱</b>				
<b>會議編號</b>	M08	<b>召集人兼主席</b>	方 焯 娟	<b>紀錄者</b>	羅毅		
<b>討論主題</b>	文書組進度報告			<b>會議時間</b>	2014.12.15 禮拜一 P.M.1:40		
				<b>會議地點</b>	E72		
<b>上次會議</b>	<b>決議事項</b>			<b>執行狀況</b>			
	無			無			
<b>本次會議</b>	<b>本週工作進度</b>		<b>本週工作內容</b>		<b>負責人員</b>		
	1. 計畫書製作到第四章，並做部分修改 2. 系統分析編號一完成		文書組:羅毅、徐敏捷		羅毅		
<b>本次會議內容</b>	計畫書 1、2、3、4、6 章羅毅負責製作 系統規劃書編號 1、2 徐敏捷負責製作						
<b>決議事項 (與主席裁示)</b>							
紀錄者做更改，看哪位組員自願							
<i>請簽名</i>	<i>請簽名</i>	<i>請簽名</i>	<i>請簽名</i>	<i>請簽名</i>	<i>請簽名</i>	<i>請簽名</i>	
<b>下次會議</b>	<b>召集人</b>	方焯娟		<b>紀錄者</b>	羅毅	<b>時間</b>	2014.12.22
						<b>地點</b>	E72
<b>預定討論主題</b>							
<b>指導老師意見</b>							

表 2.2.2

**【其他相關資料】**

組名	Fantasy	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 14 日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

<http://home.gamer.com.tw/creationDetail.php?sn=2609609>[phpMyAdmin 與 Unity 3D 連結]

<http://www.xuanyusong.com/archives/831> [unity3D 連結資料庫]

<http://lolikitty.pixnet.net/blog> [彥霖 實驗筆記-網友的 unity3D 筆記]

<http://www.unitymanual.com/492.html> [Unity 3D 連結 SQLite]

<http://playprograms.blogspot.tw/> [蚊子的程式設計路-網友的 Unity3D 筆記]

<http://blog.csdn.net/cxtcxt2005/article/details/8163685>[unity3D 控制手機前後鏡頭]

<https://www.ptt.cc/bbs/PHP/M.1338910208.A.972.html>[php 讀取 mySQL 圖片]

**參考書目**

**挑戰 PHP/MySQL 程式設計與超強專特訓班(第三版)**

作者:黃信溢, 文淵閣工作室

出版社:碁峰資訊

**全民做遊戲 : Unity 跨平台遊戲開發進階寶典**

作者 : 謝忠和, 奇銳科技

出版社佳魁資訊

表 2.2.3

**【資料庫文件表】**

組名	Fantasy box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014年12月22日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

**使用者之資料表**

衣櫃資料表	Wardrobes	型態
衣櫃代號	WrobeID	char(3)
衣櫃名稱	WrobeNa	nVarchar(20)

服飾資料表	Cloths	型態
服飾代號	ClothID	char(6)
衣櫃代號	WrobeID	Varchar(3)
服飾圖片	ClothImg	Varchar(20)

**公司之資料表**

公司資料表	Company	型態
公司代號	Company_ID	Varchar(10)
公司名稱	Company_Name	Varchar(30)
公司帳號	Company_Account	Varchar(8)
公司密碼	Company_Password	Varchar(8)
公司信箱	Company_Mail	Text
等級	Company_Level	enum('admin', 'member')
登入	Company_Login	int(11)
登入時間	Company_LoginTime	datetime
申請時間	Company_JoinTime	datetime
連絡電話	Company_Phone	Varchar(10)
公司地址	Company_Address	Varchar(50)

公司服飾資料表	ComCloths	型態
公司服飾代號	Company_ClothID	int(50)
公司代號	Company_ID	Varchar(10)
公司服飾類型	Company_ClothesType	Varchar(3)
公司服飾主題	Company_ClothesSubject	Varchar(10)
公司服飾圖片	Company_ClothesImage	Varchar(20)
上傳日期	Company_ClothesDate	datetime
服飾點擊	Comp_ClothesHits	int(15)

表 3.1.1

**【檔案清單】**

組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟	
組別	第五組		填寫日期	2014年12月22日	
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
編號	檔案名稱	檔案用途	對照物件名稱		參考頁數
1	衣櫃資料表	給予使用者新增及刪除衣櫃及整理服飾資料表之用，與服飾資料表連結	表單	APP 衣櫃介面、穿搭介面、擷取介面、掃描介面	1、2、3、4
			報表	APP 穿搭介面	2
2	服飾資料表	放置使用者新增及刪除服飾之用，以衣櫃資料表做整理分類	表單	APP 穿搭介面、掃描介面	2、4
			報表	APP 服飾介面、穿搭介面	1、2
3	公司資料表	放置公司資料，使用者使用掃描功能設置公司名稱，進行此公司的服飾資料之掃描 QR 或 barcode	表單	APP 掃描介面 Web 註冊頁面、登入頁面	4、5、6
			報表	Web 密碼查詢結果頁面	4
4	公司服飾資料表	放置公司的服飾資料，使用者進行掃描後，查詢資料庫內是否有此條碼資料，進行取得公司服飾進入使用者之服飾內	表單	APP 掃描介面 Web 圖片資訊頁面、新增圖片資料頁面、修改資料頁面	4、7、8、9
			報表	Web 搜尋服飾資料頁面、圖片資訊頁面	3、5
5			表單		
			報表		

表 3.1.1

**【檔案結構設計】**

組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟
組別	第五組		填寫日期	2015年5月27日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
檔名	衣櫥資料表	檔案用途 給予使用者新增及刪除衣櫥及整理服飾資料表之用，與服飾資料表連結		
檔成長率		紀錄數目		

	衣櫥資料表	Wardrobes	資料類型
主鍵	衣櫥代號	WrobeID	char(3)文字
	衣櫥名稱	WrobeNa	nVarchar(20)文字

表 3.1.1

**【檔案結構設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2015年5月27日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
檔名	服飾資料表	檔案用途	放置使用者新增及刪除服飾之用，以衣櫃資料表做整理分類
檔成長率		紀錄數目	

	服飾資料表	Cloths	型態
主鍵	服飾代號	ClothID	char(6)
主鍵	衣櫃代號	WrobeID	Varchar(3)
	服飾圖片	ClothImg	Varchar(20)

表 3.1.1

**【檔案結構設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2015年5月27日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
檔名 案稱	公司資料表	檔案用途 放置公司資料，使用者使用掃描功能設置公司名稱，進行此公司的服飾資料之掃描 QR 或 barcode	
檔成 長率		紀錄 數目	

	公司資料表	Companyys	型態
主鍵	公司代號	Company_ID	Varchar(10)
	公司名稱	Company_Name	Varchar(30)
	公司帳號	Company_Account	Varchar(8)
	公司密碼	Company_Password	Varchar(8)
	公司信箱	Company_Mail	Text
	等級	Company_Level	enum('admin', 'member')
	登入	Company_Login	int(11)
	登入時間	Company_LoginTime	datetime
	申請時間	Company_JoinTime	datetime
	連絡電話	Company_Phone	Varchar(10)
	公司地址	Company_Address	Varchar(50)

表 3.1.1

**【檔案結構設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2015年5月27日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
檔案名稱	公司服飾資料表	檔案用途 放置公司的服飾資料，使用者進行掃描後，查詢資料庫內是否有此條碼資料，進行取得公司服飾進入使用者之服飾內	
檔案成長率		紀錄數目	

	公司服飾資料表	ComCloths	型態
主鍵	公司服飾代號	Company_ClothID	int(50)
主鍵	公司代號	Company_ID	Varchar(10)
	公司服飾類型	Company_ClothesType	Varchar(3)
	公司服飾主題	Company_ClothesSubject	Varchar(10)
	公司服飾圖片	Company_ClothesImage	Varchar(20)
	上傳日期	Company_ClothesDate	datetime
	服飾點擊	Comp_ClothesHits	int(15)

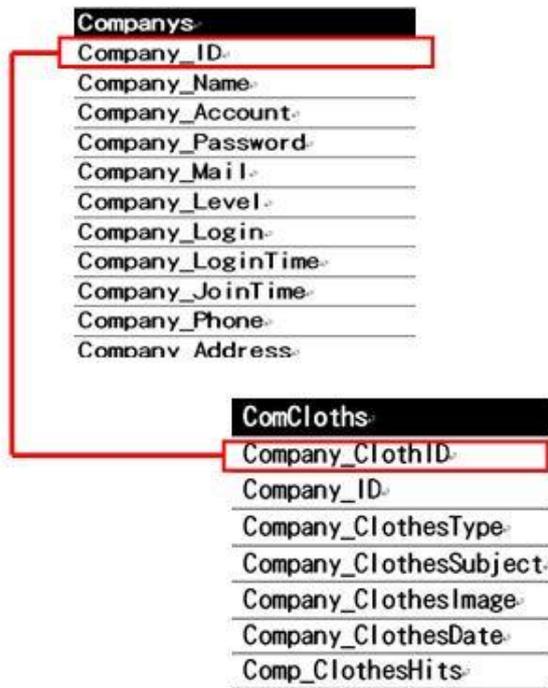
表 3.1.1

## 【ERD 實體關連圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 22 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### 資料庫實體關連圖

#### 公司之資料庫關聯圖



#### 使用者之資料庫關聯圖



表 3.1.1

**【資料字典】**

組名 Fantasy Box 組別 第五組 填寫日期 2014年12月28日 填寫人 方 婷 娟

專題名稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發

衣櫥資料表 Wardrobes

資料元素名稱	欄位名稱	長度/型態	規格/格式/範圍/公式	範例	主鍵	外鍵
衣櫥代號	WrobeID	char(3)	使用者新增衣櫥則給予代號來辨別服飾擺放位置。	W01	*	
衣櫥名稱	WrobeNa	nVarchar(20)	使用者自訂衣櫥名稱。	短袖		

服飾資料表 Cloths

資料元素名稱	欄位名稱	長度/型態	規格/格式/範圍/公式	範例	主鍵	外鍵
服飾代號	ClothID	char(6)	使用者新增服飾給予代號。	C00001	*	
衣櫥代號	WrobeID	Varchar(3)	使用者利用衣櫥代號來決定擺放位置。	W01	*	
服飾圖片	ClothImg	Varchar(20)	使用者擷取或掃描之圖片的圖檔名稱。	C00001 .png		

公司資料表 Company						
資料元素名稱	欄位名稱	長度/型態	規格/格式/範圍/公式	範例	主鍵	外鍵
公司代號	Company_ID	Varchar(10)	公司註冊時使用的英文簡稱，運用代號連結公司服飾(一定得是英文)。	ABC	*	
公司名稱	Company_Name	Varchar(30)	公司之名稱，給予 APP 的使用者確認要掃描之公司。	XX 股份有 限公司		
公司帳號	Company_Account	Varchar(8)	公司使用之帳號。	ABC123		
公司密碼	Company_Password	Varchar(8)	公司使用之密碼。	def456		
公司信箱	Company_Mail	Text	公司使用之信箱。	aa@mail. com		
等級	Company_Level	enum('admin', 'member')	為區分後台管理員及註冊之成員的權限。	admin		
登入	Company_Login	int(11)	第幾個公司登入。	1		
登入時間	Company_LoginTime	datetime	公司登入之時間。	2014/12/ 28 11:23		
申請時間	Company_JoinTime	datetime	公司註冊之時間。	2014/12/ 28 10:10		
連絡電話	Company_Phone	Varchar(10)	公司之連絡電話。	02123456 78		
公司地址	Company_Address	Varchar(50)	公司之地址。	台北市萬 華區		

表 3.1.1

公司服飾資料表 ComCloths

資料元素 名稱	欄位名稱	長度/型態	規格/格式/範圍/公式	範例	主 鍵	外 鍵
公司服飾 代號	Company_ClothID	int(50)	公司服飾代號。	C0000001	*	
公司代號	Company_ID	Varchar(10)	運用公司代號來區別每間公司上傳之服飾使用的資料夾。	ABC	*	
公司服飾 類型	Company_ClothesT ype	Varchar(3)	公司上傳之服飾使用之條碼類型。	QR		
公司服飾 主題	Company_ClothesS ubject	Varchar(10)	公司上傳之服飾路徑及名稱。	D:/ABC/1 23456789 0123. png		
公司服飾 圖片	Company_ClothesI mage	Varchar(20)	公司上傳之服飾圖片(使用 QR 或 bar code 的條碼名稱來當作檔名)。	12345678 90123. pn g		
上傳日期	Company_ClothesD ate	datetime	公司上傳之服飾圖片之時間。	2014/12/ 28 12:08		
服飾點擊	Comp_ClothesHits	int(15)	公司點擊圖片之點擊率。	5		

表 3.1.1

### 【程式規格書】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 22 日
專名	題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發	

本程式規格書包含 ‘系統狀態與轉換關係表’、‘狀態圖’、‘表單清單’、‘表單設計’、‘報表清單’、‘報表設計’與‘CRUD表’。

### 【系統狀態與轉換關係表】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 22 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

#### 系統狀態與轉換關係表

項次	來源狀態	轉 換	目的狀態
1	起始	使用者使用此 APP, 進入載入畫面後, 在 touch 介面點選螢幕進入[開始介面]	顯示開始介面
2	顯示開始介面	[進入某頁面]	等待
3	等待	[使用者要使用其他頁面]	顯示開始介面
		[進入擷取頁面]	擷取頁面
		[進入穿搭頁面]	進行穿搭
		[進入衣櫃頁面]	掃描頁面
		[進入衣櫃頁面]	衣櫃頁面
4	擷取頁面	[擷取之圖片存放資料庫並返回開始頁面]	等待
5	掃描頁面	[將掃描之圖片存放資料庫並返回開始頁面]	等待
6	衣櫃頁面	[返回開始介面]	等待
7	進行穿搭	[開始穿搭]	結束

表 3.1.2

【狀態圖】

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2014 年 12 月 22 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

狀態圖

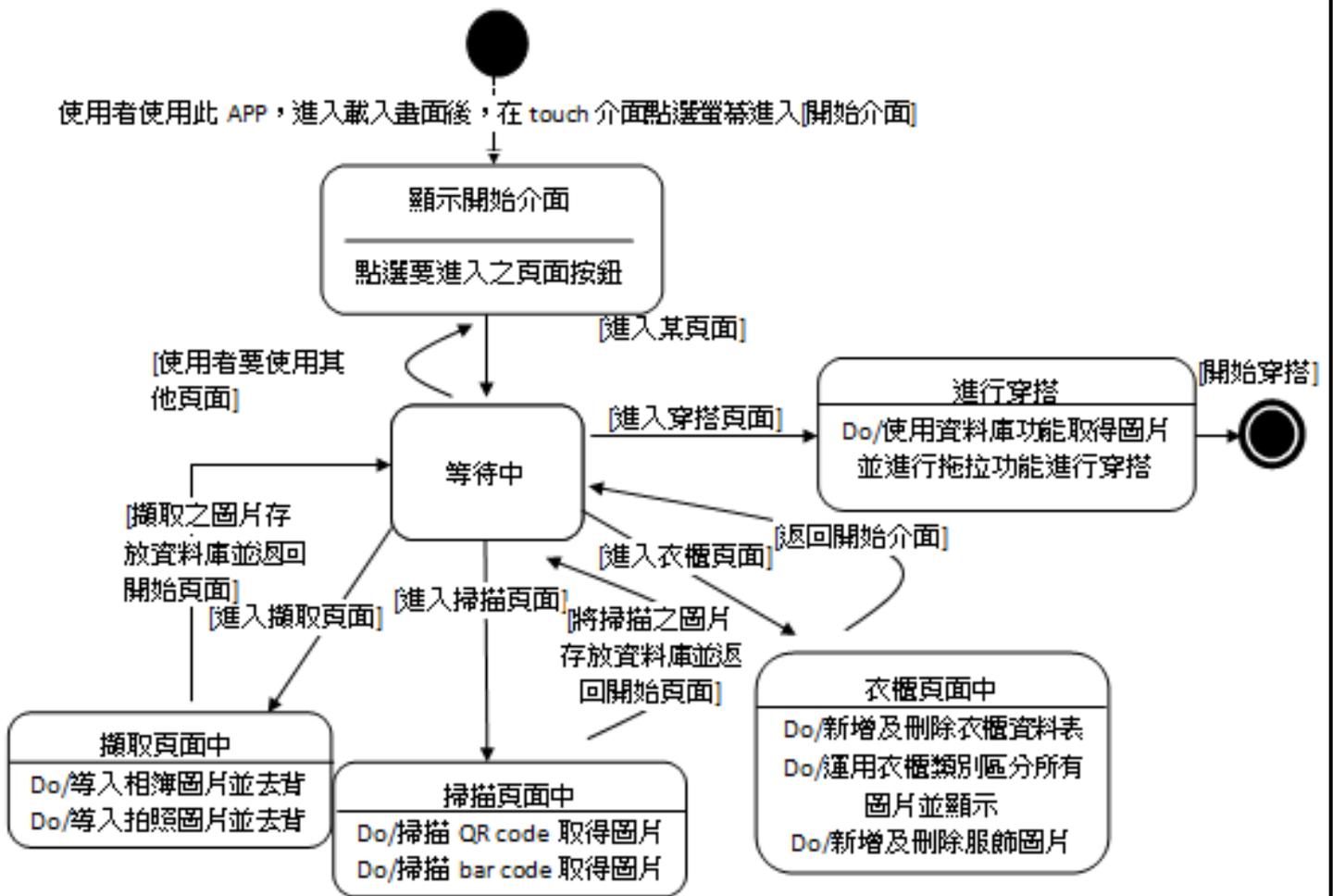


表 3.1.2

**【表單清單】**

組名	Fantasy Box		填寫人	李昂、方焯娟	
組別	第五組		填寫日期	2015 年 5 月 21 日	
專案名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發				
表單編號	表單名稱	表單用途	對照物件名稱		參考頁數
A01	衣櫃介面	新增刪除衣櫃，給予使用者整理服飾圖片	檔案	Fantasybox.apk	1
A02	穿搭介面	給予使用者進行模擬穿搭的介面	檔案	Fantasybox.apk	2
A03	擷取介面	給予使用者將服飾圖片去背，並將圖片存入衣櫃中。	檔案	Fantasybox.apk	3
A04	掃描介面	連接到後台取得廠商的服飾資料。	檔案	Fantasybox.apk	4
W01	註冊頁面	給予廠商做註冊資料用	檔案	JoinCheck.php	5
W02	登入頁面	給予廠商做登入，以進入衣櫥莫展 APP 的後台	檔案	LoginCheck.php	6
W03	圖片資訊頁面	用來顯示出資料庫的服飾資訊，包含修改，刪除，搜尋	檔案	FantasyData.php	7
W04	新增圖片資料頁面	用來給予廠商做輸入圖片和資料用	檔案	FantasyAdd.php	8
W05	修改資料頁面	廠商用來修改圖片資訊用	檔案	UpdateData.php	9
			檔案		

表 3.1.2

**【表單設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	A01	表單名稱	衣櫥介面

表單用途

新增刪除衣櫥，給予使用者整理服飾圖片

相關資料表名稱	Wardrobes	相關物件名稱	AddWrobe.cs、delWrobe.cs、WrobeView.cs、UIButton.cs、UIPanel.cs.....
---------	-----------	--------	--

表單設計



表 3.1.2

**【表單設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2015年5月21日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	A02	表單名稱	穿搭介面

表單用途

給予使用者進行模擬穿搭的介面

相關資料表名稱	Cloths、Wardrobes	相關物件名稱	Cam.cs、DeleteObj.cs、item.cs、LabelValue.cs、Rota.cs、UISprite.cs.....
---------	------------------	--------	--

表單設計

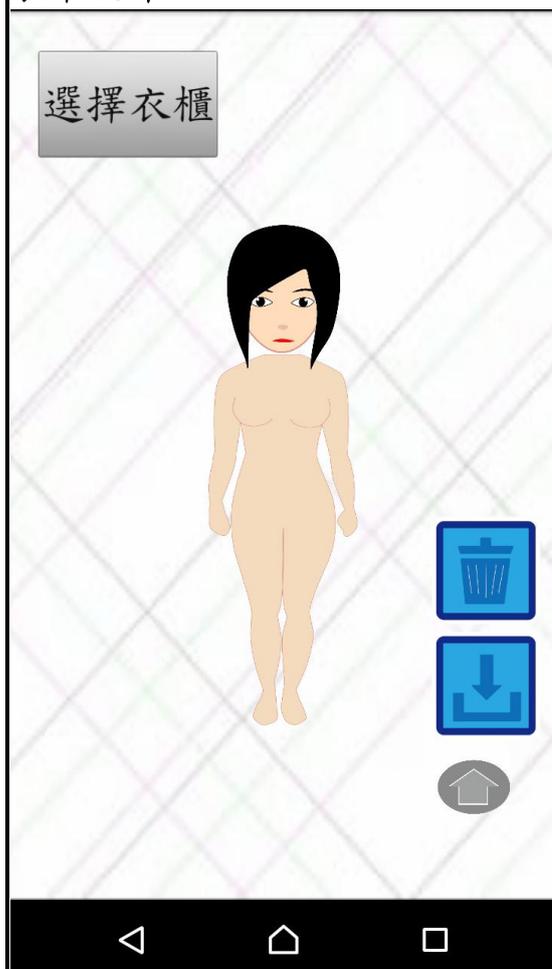


表 3.1.2

## 【表單設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	A03	表單名稱	擷取介面

### 表單用途

給予使用者將服飾圖片去背，並將圖片存入衣櫃中。

相關資料表名稱	Cloths	相關物件名稱	Capture.cs、UIPanel.cs、UIPlayTween.cs、UIButton.cs、Rota.cs.....
---------	--------	--------	---

### 表單設計



表 3.1.2

【表單設計】

組名	Fantasy Box		填寫人	方婁娟
組別	第五組		填寫日期	2015年5月21日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
表單編號	A04	表單名稱	掃描介面	

表單用途

連接到後台取得廠商的服飾資料。

相關資料表名稱	company、companyclothes、Wardrobes、Cloths	相關物件名稱	scan.cs、getcompany.cs、getcomcloth.cs、UIPanel.cs、UIButton.cs.....
---------	---	--------	--

表單設計



表 3.1.2

## 【表單設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	W01	表單名稱	註冊頁面

### 表單用途

給予廠商做註冊資料用

相關資料表名稱	company	相關物件名稱	JoinCheck.php, JoinCheck.js, JoinCheck.css
---------	---------	--------	--

### 表單設計

The screenshot shows a registration form with the following elements:

- Header:** 註冊 (Registration)
- Fields:**
  - \*公司名稱 (Company Name)
  - \*帳號 (Account)
  - \*密碼 (Password)
  - \*確認密碼 (Confirm Password)
  - \*信箱 (Email)
  - \*電話 (Phone)
  - \*公司地址 (Company Address)
  - \*設定密碼提示 (Set password hint) with a dropdown menu showing '最喜歡的人' (My favorite person).
- Buttons:** 註冊 (Register) in a green rounded rectangle, and 登入 (Login) in a smaller green rounded rectangle.

## 【表單設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	W02	表單名稱	登入頁面

**表單用途**

給予廠商做登入, 以進入衣櫥莫展 APP 的後台

相關資料表名稱	company	相關物件名稱	LoginCheck.php, LoginCheck.js, LoginCheck.css
---------	---------	--------	---



表 3.1.2

## 【表單設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	W03	表單名稱	圖片資訊頁面

### 表單用途

用來顯示出資料庫的服飾資訊, 包含修改, 刪除, 搜尋

相關資料表名稱	companyclothes	相關物件名稱	FantasyData. php, ScriptData. js, style. css, DeleteData. php, SearchData. php
---------	----------------	--------	--

### 表單設計

HI! Fantasy服飾股份有限公司

[使用教學](#)  
[圖片資料](#)  
[匯入圖片](#)  
[聯絡我們](#)  
[登出系統](#)

ID ▼  搜尋

	預覽	服飾ID	服飾名稱	服飾類型	服飾顏色	設定
<input type="checkbox"/>		1101101	Fantasy短褲	下半身	紅	修改
<input type="checkbox"/>		1101102	A101102-Fantasy短褲	下半身	藍	修改
<input type="checkbox"/>		1101103	A101103-Fantasy短褲	下半身	藍	修改
<input type="checkbox"/>		1101104	A101104-Fantasy短褲	下半身	褐	修改
<input type="checkbox"/>		2101101	B101101-Fantasy長褲	下半身	橘	修改

## 【表單設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	W04	表單名稱	新增圖片資料頁面

### 表單用途

用來給予廠商做輸入圖片和資料用

相關資料表名稱	companyclothes	相關物件名稱	FantasyAdd. php, ScriptAdd. js, style. css
---------	----------------	--------	--

### 表單設計

HI! Fantasy服飾股份有限公司

使用教學

圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

匯入

服飾ID	服飾QR碼	服飾Bar碼	服飾名稱	服飾類型
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	上半身
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	上半身
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	上半身

addItem

deleteltem

## 【表單設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
表單編號	W05	表單名稱	修改資料頁面

表單用途

廠商用來修改圖片資訊用

相關資料表名稱	companyclothes	相關物件名稱	UpdateData. php, UpdateData. css,
---------	----------------	--------	-----------------------------------

表單設計

資料

欄位	資料
服飾ID	<input type="text" value="1101101"/>
服飾QR碼	<input type="text" value="A101101-Fantasy短褲"/>
服飾Bar碼	<input type="text"/>
服飾名稱	<input type="text" value="紅花海攤"/>
服飾類型	<input type="text" value="上半身"/> ▼
服飾顏色	<input type="text" value="紅"/>
檔案名稱	<input type="button" value="選擇檔案"/> 未選擇任何檔案
<input type="button" value="更新資料"/> <input type="button" value="重新填寫"/>	

[回主畫面](#)

**【報表清單】**

組名	Fantasy Box		填寫人	李昂、方婁娟		
組別	第五組		填寫日期	2014 年 12 月 22 日		
專案名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發					
報表編號	報表名稱	報表用途	報表頁數	對照物件名稱		參考頁數
B01	服飾介面	顯示服飾圖片，給予使用者觀看自身服飾種類	1	檔案	Fantasybox. apk	1
B02	穿搭介面	給予使用者進行模擬穿搭的介面		檔案	Fantasybox. apk	2
P01	搜尋服飾資料頁面	顯示搜尋完的服飾資訊		檔案	SearchData. php	3
P02	密碼查詢結果頁面	顯示廠商密碼字元和部分密碼的頁面		檔案	FantasyPasswordAsk. php	4
P03	圖片資訊頁面	用來顯示出資料庫的服飾資訊，包含修改、刪除及搜尋		檔案	FantasyData. php	5
				檔案		
				檔案		
				檔案		
				檔案		
				檔案		
				檔案		
				檔案		

表 3.1.2

**【報表設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2015年5月21日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
報表編號	B01	報表名稱	服飾介面

報表用途

顯示服飾圖片，給予使用者觀看自身服飾種類

相關資料表名稱	Cloths	相關物件名稱	getCloths.cs、POST_Cloths.cs、UIButton.cs、UIPanel.cs、UIPlaySound.cs.....
---------	--------	--------	--

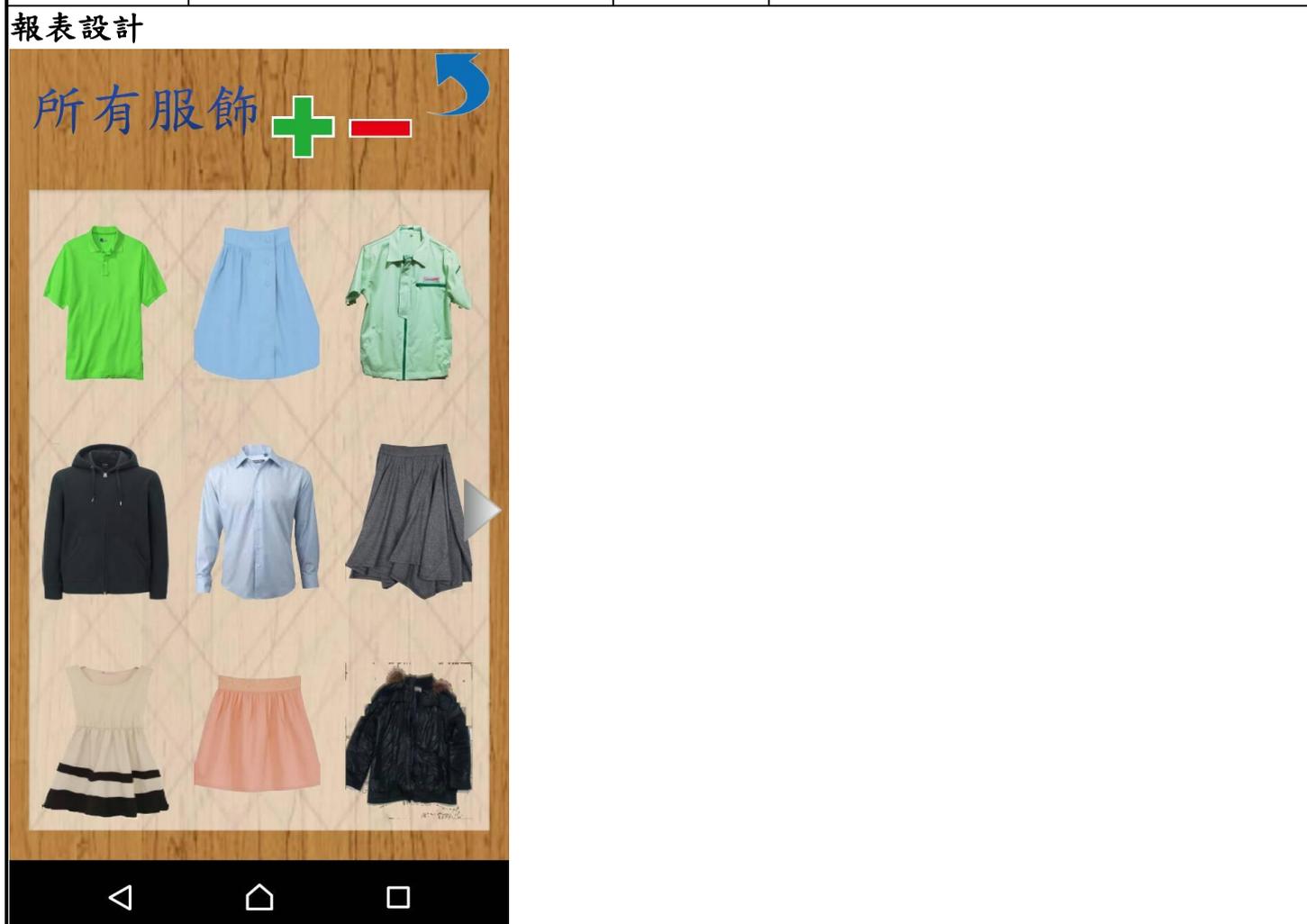


表 3.1.2

**【報表設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	2015年5月21日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
報表編號	B02	報表名稱	設定的展示穿搭介面

報表用途

給予使用者查看及刪除已儲存的穿搭畫面

相關資料表名稱	Cloths、Wardrobes	相關物件名稱	Cam.cs、DeleteObj.cs、item.cs、LabelValue.cs、Rota.cs、UISprite.cs.....
---------	------------------	--------	--



表 3.1.2

## 【報表設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
報表編號	P01	報表名稱	搜尋服飾資料頁面

報表用途

顯示搜尋完的服飾資訊

相關檔案名	companyclothes	相關物件名稱	SearchData. php, style. css
-------	----------------	--------	-----------------------------

報表設計

HI! dsfdsfsdfsdfss

使用教學

圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

資料

<input type="checkbox"/>	預覽	服飾ID	服飾QR碼	服飾Bar碼	服飾名稱	服飾類型	服飾顏色	設定
<input type="checkbox"/>		423435435	32423423	234234	2342	上衣(短袖)	3423423	修改

表 3.1.2

**【報表設計】**

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015年5月21日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
報表編號	P02	報表名稱	密碼查詢結果頁面

報表用途

顯示廠商密碼字元和部分密碼的頁面

相關檔案名	company	相關物件名稱	FantasyPasswordAsk. php, FantasyPasswordAsk. css, LoginCheck. php
-------	---------	--------	---

報表設計



您的密碼為:

b36 \*\*\*\*\* 1fe

[返回](#)

## 【報表設計】

組名	Fantasy Box	填寫人	李昂
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專名	案稱 衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
報表編號	P03	報表名稱	圖片資訊頁面

**報表用途**

用來顯示出資料庫的服飾資訊，包含修改、刪除及搜尋

相關檔案名稱	companyclothes	相關物件名稱	FantasyData.php, ScriptData.js, style.css, DeleteData.php, SearchData.php
--------	----------------	--------	---

### 報表設計

HI! Fantasy服飾股份有限公司

使用教學

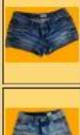
圖片資料

匯入圖片

聯絡我們

登出系統

ID ▼  搜尋

	預覽	服飾ID	服飾名稱	服飾類型	服飾顏色	設定
<input type="checkbox"/>		1101101	A101101-Fantasy短褲	下半身	紅	修改
<input type="checkbox"/>		1101102	A101102-Fantasy短褲	下半身	藍	修改
<input type="checkbox"/>		1101103	A101103-Fantasy短褲	下半身	藍	修改
<input type="checkbox"/>		1101104	A101104-Fantasy短褲	下半身	褐	修改
<input type="checkbox"/>		2101101	B101101-Fantasy長褲	下半身	橘	修改

**【CRUD 表】**

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2015 年 5 月 21 日
專案名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

CRUD 內容

Create

Reference

Update

Delete

新增 Create		Cloths	Wardrobes	company	companyclothes
更新 Update					
參照 Reference					
刪除 Delete					
APP	衣櫃整理功能	↑ CU	↑ CUD ↓ R		
	模擬穿搭功能	↓ R	↓ R		
	服飾去背功能	↑ CU			
	掃描功能	↑ CU	↑ CU	↓ R	↓ R
	顯示服飾功能	↑ UD ↓ R	↓ R		
	顯示穿搭功能	↓ R	↓ R		
WEB	註冊功能			↑ CU	
	登入功能			↓ R	
	服飾資訊功能			↓ R	↑ UD ↓ R
	新增服飾功能			↓ R	↑ CU
	修改服飾資料功能			↓ R	↑ U ↓ R
	搜尋服飾資訊功能			↓ R	↑ UD ↓ R
	忘記密碼部分顯示			↓ R	
	顯示服飾資訊			↓ R	↑ UD ↓ R

表 3.1.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy Box		專題	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
組別	第五組		名稱				
會議編號	M09	召集人兼主席	方	婍	娟	紀錄者 羅毅	
討論主題	系統分析檔案討論				會議時間	2015.03.05 禮拜四 P.M.3:20	
					會議地點	教學社群研討室	
上次會議	決議事項			執行狀況			
	無			無			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	1. 與指導老師討論系統分析全部檔案的修正		文書組:徐敏捷 支援:劉家瑄、羅毅		徐敏捷		
本次會議內容	徐敏捷負責更改系統規劃書編號 1、2 的圖, 羅毅及劉家瑄支援						
決議事項 (與主席裁示)							
由徐敏捷負責更改系統規劃書編號 1、2 的圖, 並且羅毅及劉家瑄支援							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間	2015.03.19
						地點	教學社群研討室
預定討論主題							
指導老師意見							

表 3.2.3

【會議記錄】							
組名	Fantasy Box		專題	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
組別	第五組		名稱				
會議編號	M10	召集人兼主席	方	婍	娟	紀錄者 羅毅	
討論主題	計劃書修改、程式討論				會議時間	2015.03.19 禮拜四 P.M.3:20	
					會議地點	教學社群研討室	
上次會議	決議事項			執行狀況			
	製作部分計畫書			持續修正中			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	1. 計畫書內容稍做更改、格式統一。 2. web 網頁內容可以稍做修改(送出資料會出現"送出完成"等字樣)。 3. APP 擷取圖片部分,希望把方框改成橢圓框,方便使用者拍照。		程式組:李昂、方婍娟 計畫書:羅毅		方婍娟		
本次會議內容	1. 羅毅負責更改計畫書內容及統一格式。 2. 李昂將網頁內容做修改。 3. 方婍娟將 APP 的方框改成橢圓形,方便使用者使用。						
<b>決議事項 (與主席裁示)</b>							
由羅毅負責計畫書內容,李昂負責網頁修正,方婍娟負責 APP 的修改。							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間	2015.04.02
						地點	教學社群研討室
預定討論主題	實體 APP 模樣分享及檢討						
指導老師意見	可以將 APP 的擷取頭部的部分改成橢圓形,看起來比較不突兀。						

表 3.2.3

**【其他相關資料】**

組名	Fantasy	填寫人	方婍娟
組別	第五組	填寫日期	2015年05月21日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

<http://wazai.net/1558/sqlite-%E5%9C%96%E5%BD%A2%E5%8C%96%E6%93%8D%E4%BD%9C%E8%BB%9F%E9%AB%94-sqlite-expert-personal-2> [sqlite-圖形化操作軟體]  
<http://www.xuanyusong.com/archives/831> [雨松 MOMO Unity3D 研究院之使用 C# 语言 建立本地数据库 (二十三)]  
<http://x502072001.noip.me/?p=190> [秋風落葉掃 | Unity 連接 PHP 處理 MySQL 連線]

表 3.2.4

【使用者操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	2015年05月20日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP



六個項目分別為衣櫃、調整、穿搭、擷取、掃描、設定

1. 點入衣櫃可以新增刪除衣物且可以做分類

2. 點入調整可以調整身型或衣物更接近實體穿搭的樣貌

3. 點入穿搭可以選擇自己喜歡的衣物進行穿搭

4. 點入擷取可以去背

5. 點入掃描可以下載圖片資料

6. 點入設定可以進行設定

7. 每個畫面都有個小房子點入可以回到首頁

表 4.1.1

## 【使用者操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	徐敏捷
組別	第五組	填寫日期	2015年05月20日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### Web

HI! Fantasy服飾股份有限公司

- 1 使用教學
- 2 圖片資料
- 3 匯入圖片
- 4 聯絡我們
- 5 登出系統

資料

	預覽	服飾ID	服飾名稱	服飾顏色	服飾類型	設定
<input type="checkbox"/>		1101101	紅花Fantasy短褲	紅	下半身	修改
<input type="checkbox"/>		1101102	A101102-Fantasy短褲	深藍小可愛	下半身	修改
<input type="checkbox"/>		1101103	A101103-Fantasy短褲	淺藍小可愛	下半身	修改
<input type="checkbox"/>		1101104	A101104-Fantasy短褲	褐色短褲	下半身	修改
<input type="checkbox"/>		2101101	B101101-Fantasy長褲	橘長褲	下半身	修改

1. 使用教學教如何使用此網頁所有操作
2. 圖片資料可以進行修改或刪除裡面的資料
3. 匯入圖片作為新增圖片及資料
4. 聯絡我們為使用期間遇到問題可聯絡我們
5. 登出系統使用完畢即可登出

表 4.1.1

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
APP 前台-使用介面			



點選使用教學，進入此介面，點選想要學習的介面。

表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-衣櫃介面



選擇衣櫃可查看不同分類的衣服



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104 年 05 月 26 日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-衣櫃介面

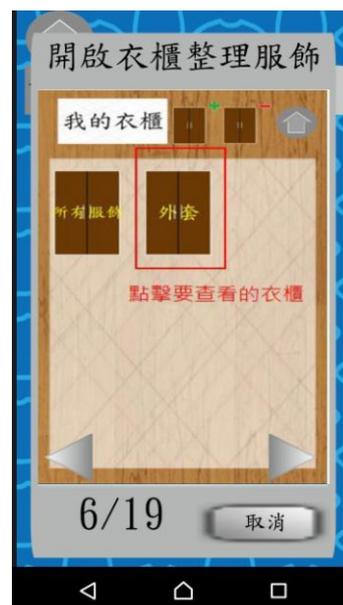


表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-衣櫃介面



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-衣櫃介面

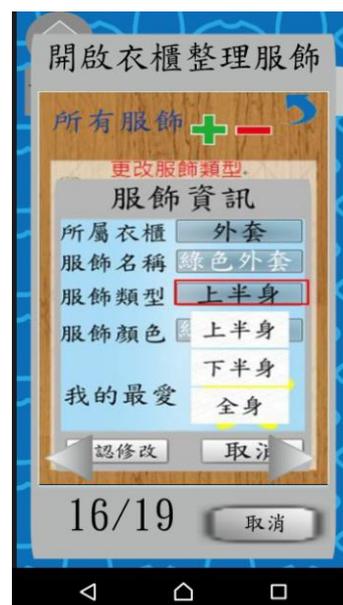
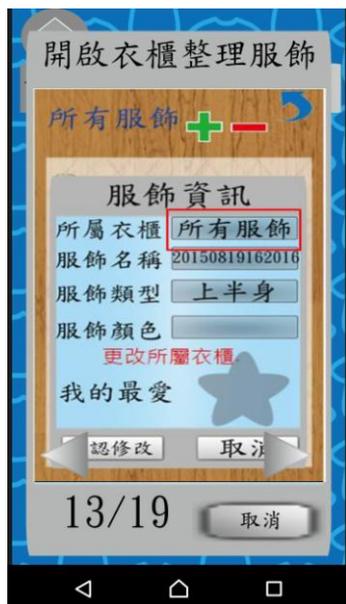


表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方焯娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-衣櫃介面

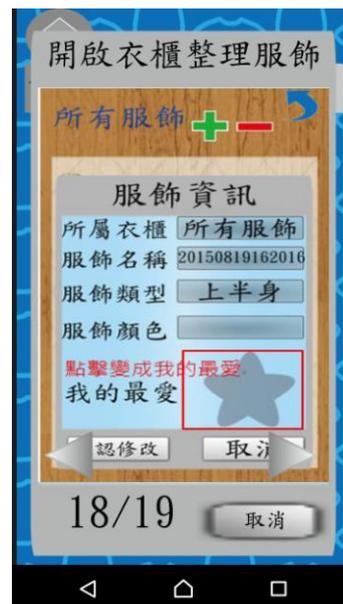


表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-模型介面



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-穿搭介面

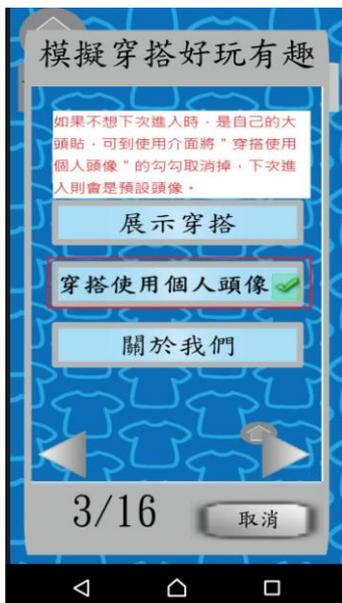


表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104 年 05 月 26 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-穿搭介面



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
APP 前台-穿搭介面			



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
APP 前台-穿搭介面			



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
APP 前台-擷取介面			



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
APP 前台-擷取介面			



表 4.1.2

# 【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104 年 05 月 26 日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
APP 前台-擷取介面			



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-掃描介面



表 4.1.2

【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名 題稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

APP 前台-掃描介面



表 4.1.2

## 【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### WEB 後台

HI! Fantasy服飾股份有限公司

使用教學  
圖片資料  
匯入圖片  
聯絡我們  
登出系統

HI! qwe123456

使用教學  
圖片資料  
匯入圖片  
聯絡我們  
登出系統

### 使用教學

點選左方的"匯入圖片"

服飾ID	服飾QR碼	服飾Barcode	服飾名稱	服飾類
				上衣/短褲

additem deleteitem

你可以在這裡新增服飾,提醒您**服飾的ID**是唯一的!,新增後不能更改此欄位

- 按下"addlitem"可以新增一筆欄位
- 按下"deletelitem"可以刪除一筆欄位
- 資料都輸入完畢時,請按最右邊的提交
- 系統會自動把頁面跳轉"圖片資料"這邊

表 4.1.2

## 【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### WEB 網頁



您可以看到您的資料已經在那邊了!

接下來就請等系統把資料新增到App裡

如果發現資料有錯誤,"圖片資料"旁有設一個修改按鈕"

表 4.1.2

## 【使用者線上操作手冊】

組名	Fantasy Box	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	104年05月26日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### WEB 網頁

修改資料

資料

欄位	資料
Company_ClothesID	12312
Company_ClothesType_QR	123
Company_ClothesType_Bar	312312
Company_ClothesSubject	12322321
Company_ClothesType	上衣(短袖) ▾
Company_ClothesColor	
Company_ClothesImage	<input type="button" value="選擇檔案"/> <input type="button" value="未選擇任何檔案"/>

[回主畫面](#)

修改完畢後,請按更新資料

完成!!

表 4.1.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy Box		專題 名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
組別	第五組						
會議 編號	M11		召集人 兼主席	方 焯 娟	紀錄者	羅毅	
討論 主題	實體 APP 模樣分享及檢討				會議 時間	2015.04.02 禮拜四 P.M.3:20	
					會議 地點	教學社群研討室	
上 次 會 議	決議事項			執行狀況			
	1. 計劃書內容稍做更改、格式統一。 2. web 網頁內容可以稍做修改(送出資料會出現”送出完成”等字樣)。 3. APP 擷取圖片部分，希望把方框改成橢圓框，方便使用者拍照。			2、3 點已修正完畢，但還有其他功能必須製作計劃書及系統分析持續修正中			
本 次 會 議	本週工作進度			本週工作內容		負責人員	
	1. 系統樣式及部分功能雖然做出來了，但還是要加緊腳步完成 APP。 2. 後台大致上完成了，再來就看我們需求再去做調整。 3. 計劃書、系統分析，繳交時間快到了，盡快完成! 4. PPT 可以照自己的想法去完成,但要跟上台報告做搭配。			程式組：李昂、方焯娟 計劃書：羅毅 系統分析：徐敏捷 PPT：徐敏捷、羅毅、劉家瑄		方焯娟	
本 次 會 議 內 容	1. 方焯娟製作 APP 功能修正，李昂幫忙製作 2. 李昂再將後台做最後統整 3. 羅毅修改計畫書內容，徐敏捷持續製作系統分析 4. PPT 規畫製作						
決議事項 (與主席裁示)							
程式組持續製作 APP 及後台，文書的部分還要與指導老師討論修正。							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	
下次會議	召集人	方焯娟		紀錄者	羅毅	時間	2015.04.09
						地點	教學社群研討室
預 定 討論主題	新報名比賽事項						
指導老師 意 見	系統分析的圖還需要再修改。						

表 4.1.3

【會議記錄】							
組名	Fantasy Box		專題	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
組別	第五組		名稱				
會議編號	M12	召集人兼主席	方	婍	娟	紀錄者 羅毅	
討論主題	新報名比賽事項				會議時間	2015.04.09 禮拜四 P.M.1:20	
					會議地點	教學社群研討室	
上次會議	決議事項			執行狀況			
	1. 系統樣式及部分功能雖然做出來了，但還是要加緊腳步完成 APP。 2. 後台大致上完成了，再來就看我們需求再去做調整。 3. 計劃書、系統分析，繳交時間快到了，盡快完成! 4. PPT 可以照自己的想法去完成，但要跟上台報告做搭配。			後台已完成，還要趕快製作 APP 的功能。 計劃書已製作完成，接下來就要處理比賽的文書資料。 PPT 還在討論。			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	1. 報名精誠盃 APP 創意競賽-新秀學生組。 2. 系統分析進度嚴重落後，請盡快完成。		程式組：李昂 系統分析：徐敏捷		李昂		
本次會議內容	1. 系統分析落後中，要趕快弄完。 2. 報名參加精誠盃，需要的資料準備。						
決議事項 (與主席裁示)							
準備參加比賽的資料，並與指導老師討論之後比賽提案書的內容準備。							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間	2015.04.30
						地點	教學社群研討室
預定討論主題	系統分析、需求分析						
指導老師意見	系統分析要趕快用了，之後就要準備比賽事宜。						

表 4.1.3

【會議記錄】						
組名	Fantasy Box		專題	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
組別	第五組		名稱			
會議編號	M13	召集人兼主席	方	婍	娟	紀錄者 羅毅
討論主題	系統分析、需求分析				會議時間	2015.04.30 禮拜四 P.M.3:30
					會議地點	教學社群研討室
上次會議	決議事項			執行狀況		
	1. 報名精誠盃 APP 創意競賽-新秀學生組。 2. 系統分析進度嚴重落後，請盡快完成。			精誠盃報名成功，且已經通過第一階段，接下來要準備第二階段要繳交的提案建議書內容。		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	1. 市場調查、需求分析說明 2. 指導系統分析檔案 3. Web 後臺做微調整		提案建議書：羅毅、劉家瑄、徐敏捷 後台製作：李昂 系統分析：徐敏捷		李昂	
本次會議內容	1. 精誠盃第二階段提案建議書，詢問市場調查及需求分析如何製作及資料查找。 2. 系統分析檔案由徐敏捷持續製作中。 3. 後台發現有文字沒修正到，立即做修改。					
決議事項 (與主席裁示)						
詢問市場調查及需求分析資料查找方向，如何製作。						
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間
						地點
預定討論主題	精誠盃提案書討論					
指導老師意見	市場調查需要以 APP 為主做查找，需求分析以問卷及 APP 的功能來寫。					

表 4.1.3

**【其他相關資料】**

組名	Fantasy	填寫人	方婁娟
組別	第五組	填寫日期	2015年05月26日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

無使用到相關資料

表 4.1.4

## 【專題品質保證計畫書】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

品質目標擬訂、實施、管控

目的：依品質作業發展趨勢及業務需求提出專案品質目標，並逐年改善之。

品質目標：準時交付率 $\leq 100\%$  (專案實際執行日數/合約規定日數)

每月客戶測試瑕疵率 $< 10$ 筆 (系統服務需求單之需求類別=障礙通知)

每月客戶抱怨數 $< 10$ 筆(客服系統統計資料)

專案延遲率 $\leq 100\%$  (專案實際執行日數/專案執行計畫規定日數)

實施方式：於每月 20 日針對上列品質目標進行追蹤與管控

依照所提出之資料提出品質目標達成率分析報告

管控方式：品質目標若未達設定值，應要求提出改善措施（依矯正預防作業實施）

專案簡述：

(一)智慧型手機應用程式(App)功能架構

(二)資料建檔

(三)資料維護

(四)教育訓練

(五)保固一年

專案完成標準：

(一)至少一家廠商資料建檔。

(二)後台指導手冊建置。

(三)智慧型手機應用程式需上架至 Google Play 上。

(四)資訊安全需求

大致預算：25萬

大致人力：8個人月共六人

專案經理 1個人月、系統文件 2個人月、程式設計測試上架 3個人月、教育訓練及使用手冊 2個人月

大致時程：10個月

重大檢核點：

(一)專案規畫

(二)系統分析

(三)APP製作

(四)測試完成

(五)專案完成

### 【審查紀錄】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年06月01日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

(請以表格呈現，如檢查日期與項目)

審查項目	檢查日期	結果
Google 問卷發佈	2014/10/15	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
問卷回覆資料整理	2014/11/01	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
系統介面藍圖	2014/12/20	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
人物圖像製作	2014/12/28	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
後台資料庫	2015/04/10	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
APP 介面	2015/05/02	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
系統整合	2015/05/18	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
計畫書製作	2015/04/22	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
系統分析書製作	2015/05/18	<input checked="" type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 待處理
系統測試	2015/05/25	<input type="checkbox"/> 完成 <input checked="" type="checkbox"/> 待處理
完成上架	2015/06/01	<input type="checkbox"/> 完成 <input checked="" type="checkbox"/> 待處理

表 5.1.2

### 【查檢表】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

(請以表格呈現，如檢查日期、項目、是否完成、完成度)

項目	OK	NG	完成度	註記
後台資料庫建置	※		100%	
廠商申請介面	※		100%	
APP 介面	※		100%	
系統整合		※	60%	目前無法連結前後台
資料存放空間	※		100%	

表 5.1.3

### 【專案狀態報告】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

完成一個穿搭模擬 APP 為本組進行中的專案，從一開始的「完成日期」及「詳細需求品質」沒表達、解釋清楚，類似的事情，重複消耗資源，經過一次次的修正，每週進行的小組會議，指導老師的教導及協助，我們的 APP 已邁向上架之路，系統與後台的連動密不可分，就像 Planner 沒有把規格寫完，RD 和 Art 就不太容易先動工。沒有把 Database schema 規劃好，後續就很難繼續開發程式。

專案最好能夠搭配舉行每日的 Standup Meeting，確保每個人正在進行的方向是正確的，以及確保專案資源沒有被浪費的跡象。

表 5.1.4

### 【測試計畫相關資料】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

(由客戶端角度而言，也就是真實客戶端資料，如對於資料正確性或系統功能建議等)

1. 對於模擬穿搭還是有許多疑慮，每一件一服的尺寸規格都不同，如果用相機拍下來服飾圖片，另外再去拍臉或身材...等，那麼每一個拍照的焦距不同會造成大小不一的情況吧？那麼虛擬穿搭並不能符合實體穿搭的呈現。
2. 建議可以新增提醒客戶的功能，這樣有什麼新的消息客戶可以立即接收資訊，好去題出新的方案或是更改方案。

表 5.2.1

**【測試計畫結果資料】**

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

(針對 5.2.1 之改善或處理結果記錄)

1. 我們做出了一個模擬人偶，客戶可以利用捲軸來調整身形，然後還有頭部部分只可以拍客戶的臉部，這樣一來就限制了拍照的焦距問題；還有服飾圖片也可以調整大小讓客戶方便穿搭。
2. 這部分我們希望客戶直接用電子信箱聯絡我們，我們有新的訊息也會利用信箱做通知的動作。

表 5.2.2

## 【專案結案報告】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專名	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

### (針對專案完成過程摘要說明)

本專題為製作出虛擬穿搭系統 APP, 我們提供衣櫃分類功能、個人化頭貼、前置鏡頭、配合廠商條碼掃描顯示衣物圖片……個人化服務，完成過程摘要說明如下：

- 討論確認主題、方向
- 系統製作、美工製作、文件製作
- 系統整合(前、後台)
- 系統測試
- 錯誤修正
- APP 上架及服務推廣

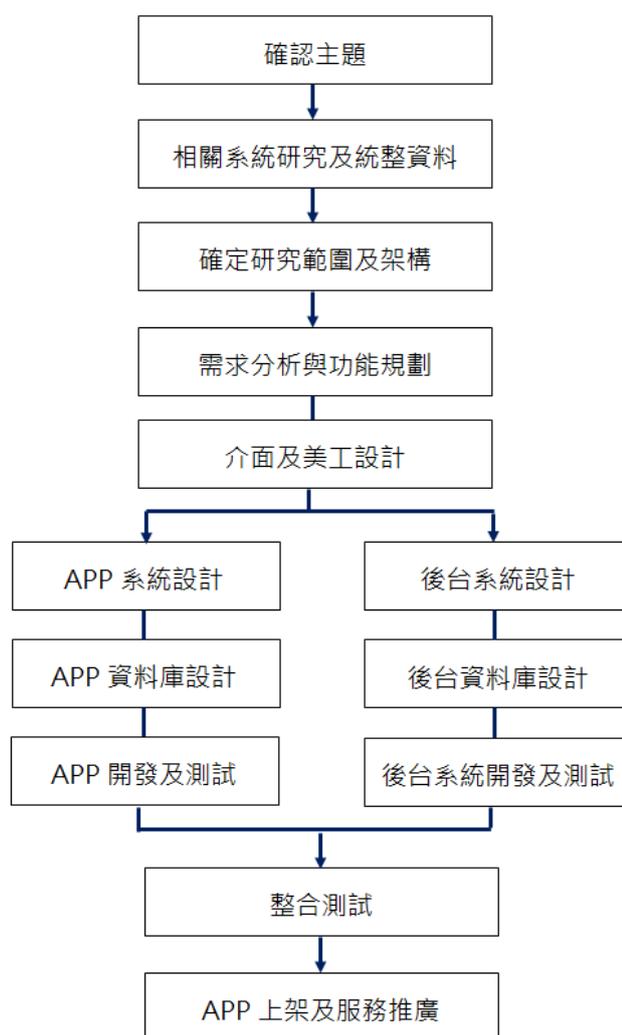


表 5.3.1

### 【專案工作確認結果】

組名	Fantasy Box	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專 題 名 稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

(針對上學期末專題評審委員所建議事項作回應說明)

老師對於我們製作方向的鼓勵與肯定我們很感謝，  
我們會製作出一個符合預期的成品，  
目前我們的製作上都努力朝原設定去完成。  
需要更正的表格，經過我們與指導老師的討論修改，  
目前應該已經沒有原有的問題了，  
針對分析的不詳盡我們有把全部檔案都重新研讀更正過。

表 5.3.2

【會議記錄】							
組名	Fantasy Box		專題	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發			
組別	第五組		名稱				
會議編號	M14	召集人兼主席	方	婍	娟	紀錄者 羅毅	
討論主題	精誠盃提案書討論				會議時間	2015.05.14 禮拜四 P.M.1:20	
					會議地點	教學社群研討室	
上次會議	決議事項			執行狀況			
	3. 市場調查、需求分析說明 4. 指導系統分析檔案 5. Web 後臺做微調整			提案建議書已經找到一些相關資料，要將資料做整合。 製作提案建議書需要的系統分析檔案。 後台已經調整完畢。			
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員		
	4. 說明精誠盃比賽提案書製作 5. 指導系統分析檔案 6. APP 介面調整		提案建議書：羅毅、劉家瑄、徐敏捷 系統分析檔案:徐敏捷 APP 介面：方婍娟		方婍娟		
本次會議內容	4. 製作提案建議書，開始做排版 5. 徐敏捷持續製作系統分析檔案 6. 方婍娟調整 APP 介面						
決議事項 (與主席裁示)							
提案建議書由羅毅做格式的修正，劉家瑄及徐敏捷支援查找資料。 徐敏捷製作系統分析檔案。 方婍娟調整 APP 介面。							
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間	2015.05.21
						地點	教學社群研討室
預定討論主題	精誠盃提案書雛型						
指導老師意見	查找的資料必須要用自己的話打出來，不可以直接貼上。						

表 5.3.3

【會議記錄】						
組名	Fantasy Box		專題	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		
組別	第五組		名稱			
會議編號	M15	召集人兼主席	方	婍	娟	紀錄者 羅毅
討論主題	精誠盃提案書雛型				會議時間	2015.05.21 禮拜四 P.M.1:20
					會議地點	教學社群研討室
上次會議	決議事項			執行狀況		
	1. 說明精誠盃比賽提案書製作 2. 指導系統分析檔案 3. APP 介面調整			提案建議書已經將雛型製作出來。 系統分析持續進行。 APP 介面已調整完畢		
本次會議	本週工作進度		本週工作內容		負責人員	
	1. 精誠盃比賽文件內容 2. 系統分析檔案詢問 3. 未來 APP 要修訂的功能		提案建議書：羅毅、劉家瑄、徐敏捷 系統分析檔案：徐敏捷 APP 功能：方婍娟、李昂		方婍娟	
本次會議內容	1. 比賽文件內容已經差不多了，要在進行部分修正 2. 徐敏捷持續製作系統分析檔案 3. 方婍娟及李昂討論未來 APP 的功能					
<b>決議事項 (與主席裁示)</b>						
比賽文件內容差不多了，之後要報名新竹 APP 比賽。 徐敏捷持續製作系統分析檔案 APP 功能討論						
請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名	請簽名
下次會議	召集人	方婍娟		紀錄者	羅毅	時間
						地點
預定討論主題						
指導老師意見	提案建議書還需要再修改，有些部分還是不齊全。					

表 5.3.3

### 【其他相關資料】

組名	Fantasy	填寫人	劉家瑄
組別	第五組	填寫日期	2015年05月25日
專題名稱	衣櫥莫展-虛擬穿搭服務之研發		

[www.eic.com.tw/cmami/CMMI 程序書/範本/年度品質保證計畫-92.doc](http://www.eic.com.tw/cmami/CMMI程序書/範本/年度品質保證計畫-92.doc)

[品質保證計畫參考資料]

<http://english.moe.gov.tw/ct.asp?xItem=13787&ctNode=11471&mp=1>

[驗收交付文件]

表 5.3.4