

致理技術學院
休閒遊憩管理系
畢業專題

觀光運動休閒產業導入 APP 效益之初探
-以三商路跑為例

指導老師：陳鴻彬 老師

專題學生：何昇鴻、楊邱銓、林昕楷

翁家翔、蔡皓丞

學 號：10023116、10023117、10023140

10023141、10023142

中華民國壹百零肆年伍月

目錄

第一章 緒論	1
第一節 研究背景與動機	1
第二節 研究目的	2
第三節 研究範圍與對象	2
第四節 研究限制	2
第五節 研究流程	2
第二章 文獻探討	4
第一節 觀光休閒運動產業現況與簡介	4
第二節 ICT 產業現況與簡介	4
第三節 ICT 產業融入觀光休閒運動產業之個案	6
第四節 GO Sport APP 簡介	6
第五節 現況分析小結	11
第三章 研究設計	12
第一節 研究對象與抽樣方法	12
第二節 研究假說	12
第三節 訪談架構設計	12
第四節 執行情形	13
第五節 深度訪談法	14
第六節 半結構式訪談	14
第七節 訪問對象	14
第八節 訪談過程	15
第四章 結果分析與討論	18
第五章 結論與建議	31
參考文獻	34
附錄	35

表目錄

表 2.1 APP 簡介-----	6
表 2.2 左側選單功能列表-----	7
表 2.3 右側選單功能列表-----	7
表 3.1 訪談架構設計表-----	13
表 3.5 訪問對象一覽表-----	15
表 3.6 訪問大綱-----	16
表 4.1 三商企業盃公益路跑訪談分析彙整表-----	27

圖目錄

圖 1.1 研究流程圖	3
圖 2.4 入場頁面	8
圖 2.5 首頁	8
圖 2.6 左側功能選單(非會員)	8
圖 2.7 右側功能選單(會員)	8
圖 2.8 最新消息	9
圖 2.9 左側選單(非會員)	9
圖 2.10 左側選單(非會員)	10
圖 2.11 左側選單(非會員)	10
圖 4.1 兌換比例圓餅圖(競賽組)	20
圖 4.2 推薦比例圓餅圖(競賽組)	21
圖 4.3 使用滿意度圓餅圖(競賽組)	21
圖 4.4 兌換比例圓餅圖(趣味組)	24
圖 4.5 推薦比例圓餅圖(趣味組)	25
圖 4.6 使用滿意度圓餅圖(趣味組)	26