

致理技術學院

資訊管理系 專題成果報告

記憶來敲門-記 e 猶新

學生:沈季蓉(19810171)

蔡禮陽(19810172)

丁情如(19810174)

陳奕名(19810175)

吳蕙婷(19810177)

指導老師: 張慧 老師

中華民國 101 年 12 月

目 錄

摘要	1
目錄	2
表目錄	5
圖目錄	6
第一章 序論	7
第一節 研究背景	7
第二節 研究動機	10
第三節 研究目的	10
第四節 研究範圍	11
第五節 操作性定義	11
第六節 章節結構	12
第二章 文獻探討	14
第一節 失智症評估	14
一、簡短智能測驗	14
二、臨床失智評估量表	15
三、畫時鐘測驗	16
四、語言記憶測驗	16
第二節 失智症非藥物性治療	17
一、音樂治療	18
二、認知及記憶訓練	18
三、懷舊治療	18
四、團體治療	19
五、適量的運動	19
六、現實導向	19
第三節 失智症的徵兆	19
第四節 失智症的種類(歷年相關專題文獻)	21
一、阿茲海默氏症	21
二、血管性失智	21

三、音樂治療.....	22
四、額顳葉型失智	22
第五節 常見的失智症量表(歷年相關專題文獻)	22
一、簡易心智量表	22
二、臨床失智評量表	23
三、老年人憂鬱量表	23
第六節 相關研究應用探討	24
第三章 系統研究方法	27
第一節 研究流程	27
第二節 研究方法(問卷彙整)	28
第三節 SWOT 分析	29
第四章 預期研究成果	31
第一節 系統功能	31
第二節 系統特色	31
第三節 使用對象	31
第四節 使用環境	32
第五節 開發工具	32
第六節 系統平台架構	33
第五章 結論	35
第一節 預期研究效益	35
第二節 預期研究限制	36
第六章 分工執掌和進度表	37
第一節 分工執掌	37
第二節 進度表	38
參考文獻	39
附錄一：「使用者需求」問卷	41
附錄二：「MMSE」量表	42
附錄三：「CDR」量表	44
附錄四：「GDS」量表	45

表 目 錄

表一、全球失智症盛行比率	9
表二、相關研究比較表	26
表三、SWOT 分析	30
表四、分工執掌表	37

圖 目 錄

圖一、「遊戲人生」遊戲畫面	24
圖二、「記e拼圖」系統操作畫面	25
圖三、研究流程圖	27
圖四、系統平台架構圖	34
圖五、工作進度甘特圖	38